

MAURÍCIO DE SOUSA
EDITORA

panini comics

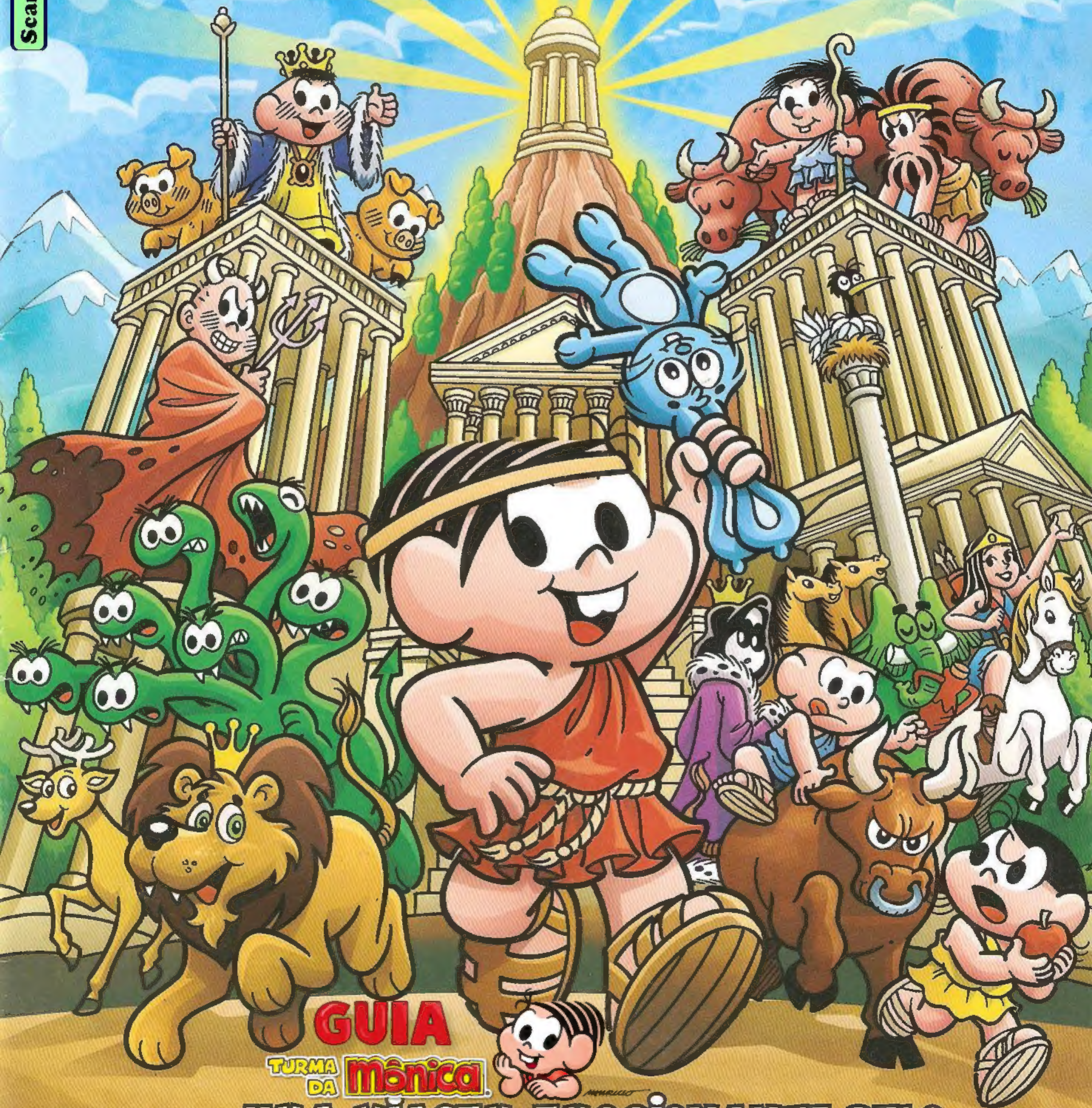
Nº 1 - R\$ 5,50
Portugal - 2,50 €

Scan Néia e João

MAURÍCIO APRESENTA



OS DOZE TRABALHOS DA Mônica



GUIA

TURMA DA Mônica

WWW.MONICA.COM.BR



UMA VIAGEM EMOCIONANTE PELO
MUNDO DA MITOLOGIA!

MAURICIO



O Macaco Lôco embaralhou as letras das palavras! Ajude as **Meninas Superpoderosas** a decifrá-las. Depois junte cada letra dos chocolates e descubra uma coisa deliciosa!

DÚSEA		<input type="text"/>	Ú	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
NEVARATU	<input type="text"/>	V	<input type="text"/>	<input type="text"/>	T	
GELARIA	A	<input type="text"/>	<input type="text"/>	G		<input type="text"/>
PESOTRE	<input type="text"/>	<input type="text"/>		O	<input type="text"/>	T
ADCALRI		<input type="text"/>	D	I	<input type="text"/>	<input type="text"/>
GERNEAI	E	<input type="text"/>		R	G	<input type="text"/>
VISORÂDE	D	<input type="text"/>	V	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
AOÇÃ		<input type="text"/>	Ã	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



=



+



APRENDER É MAIS
DIVERTIDO COM



MUITO TEMPO ATRÁS...

...NA GRÉCIA ANTIGA ACONTECEU
UMA HISTÓRIA* CURIOSA COM UMA
FILHA DE HÉRCULES QUE POUCOS
CONHECEM... ERA FORTE COMO O
PAI E ERA BAIXINHA, GORDUCHA E
DENTUÇA COMO ALGUÉM QUE
CONHECEMOS MUITO BEM...





MURICIO

MAURICIO
APRESENTA

OS DOZE TRABALHOS DA MÔNICA

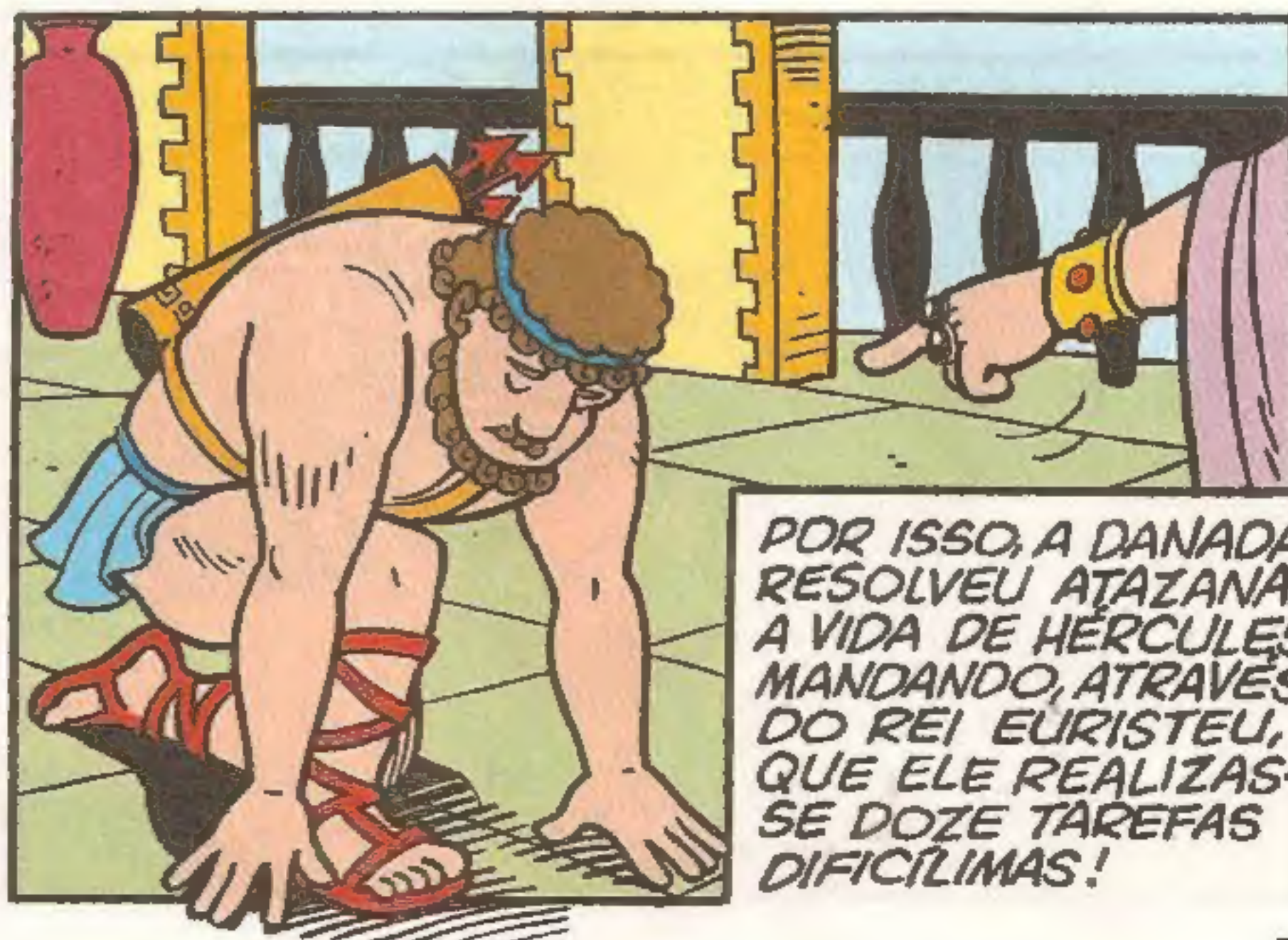
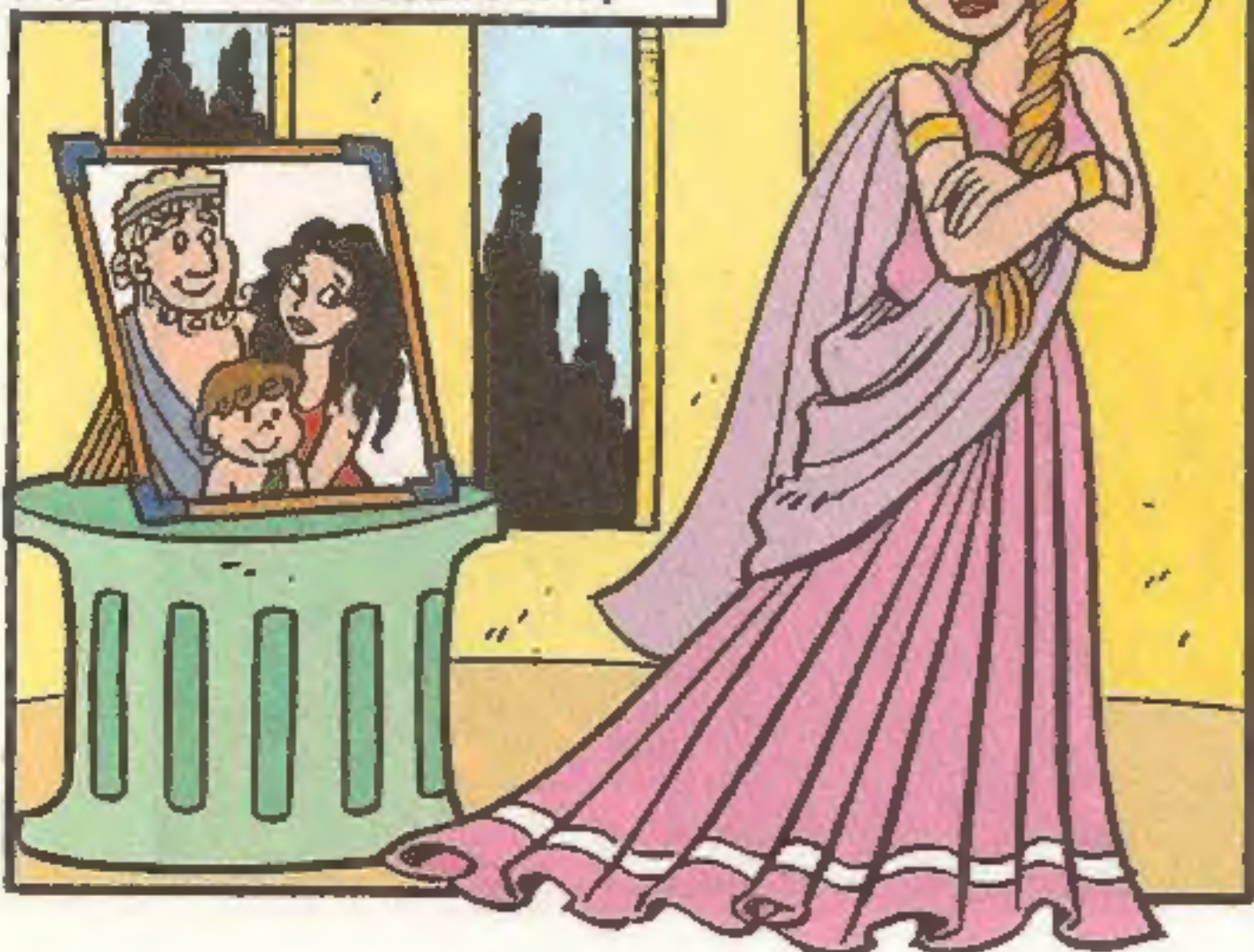
PARTE I

QUEM NUNCA
OUVIU FALAR DE
HÉRCULES, O
PODEROSO HERÓI
GREGO QUE
REALIZOU DOZE
INCRÍVEIS FAÇANHAS?



HÉRCULES ERA FILHO DE
ZEUS, O DEUS DOS DEUSES, E DA
BELA ALCMENA, UMA MORTAL.

MAIS TARDE, ZEUS
CASOU-SE DE NOVO,
COM A DEUSA HERA,
MUITO CIUMENTA!



POR ISSO, A DANADA
RESOLVEU ATAZANAR
A VIDA DE HÉRCULES,
MANDANDO, ATRAVÉS
DO REI EURISTEU,
QUE ELE REALIZAS-
SE DOZE TAREFAS
DIFÍCILÍMAS!



E NÃO É QUE O
FORÇUDO HERÓI
DEU CONTA DO
RECADO?

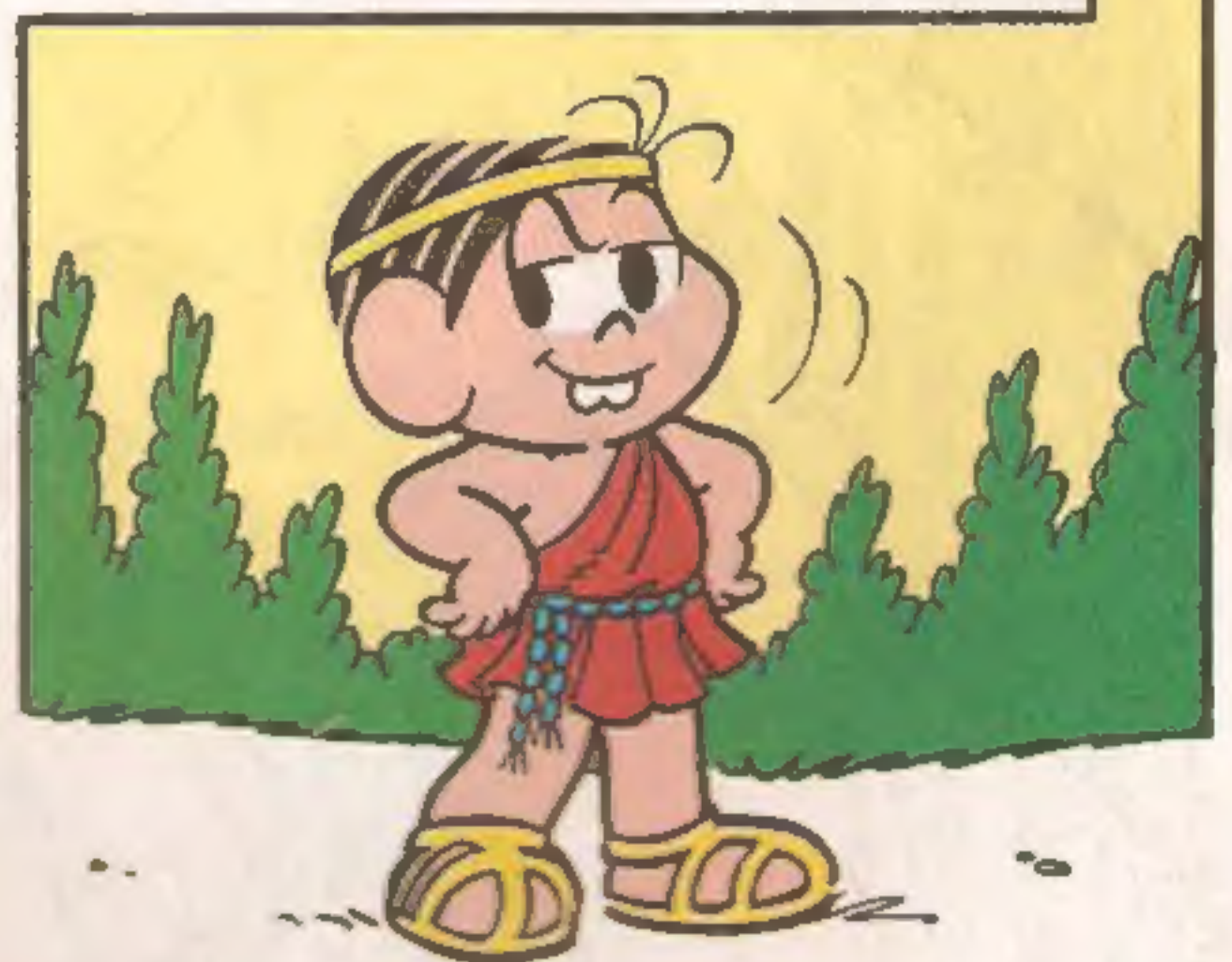
CUMPRIU AS DOZE
TAREFAS E VOLTOU
SÃO E SALVO!

COM ESSA,
HERA NÃO
ESPERAVA!
NAQUELE
DIA, CHOVEU
RAIOS E
TROVÕES
DO OLIMPO!



MAS O TEMPO PASSOU,
A COISA ESFRIOU E O
JÁ SOSSEGADO HÉR-
CULES... CASOU!

TEVE UMA FILHA, MÔNICA,
QUE DO PAPEI HÉR-
CULES HERDOU A DETERMINAÇÃO...



...A FORÇA...

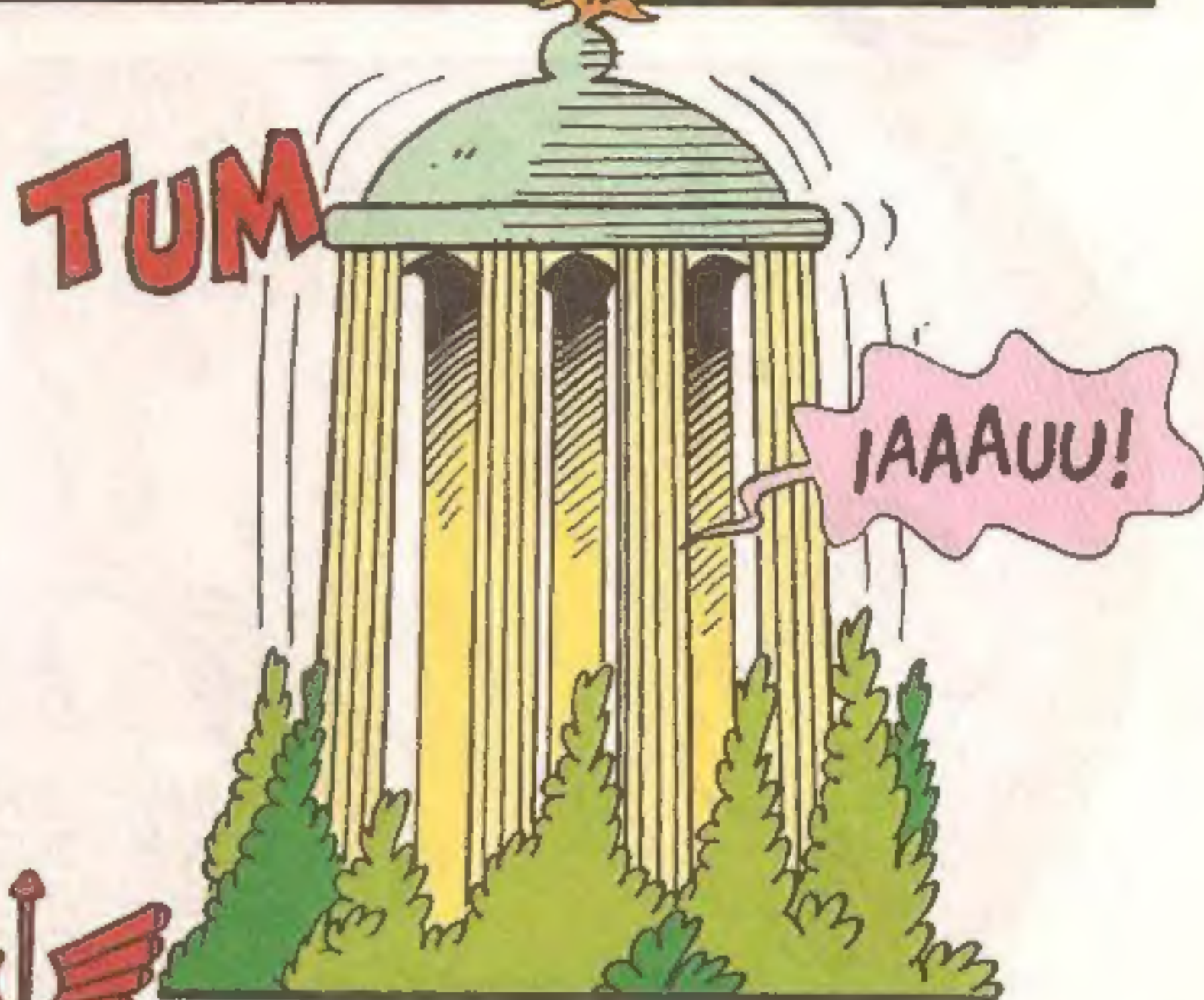
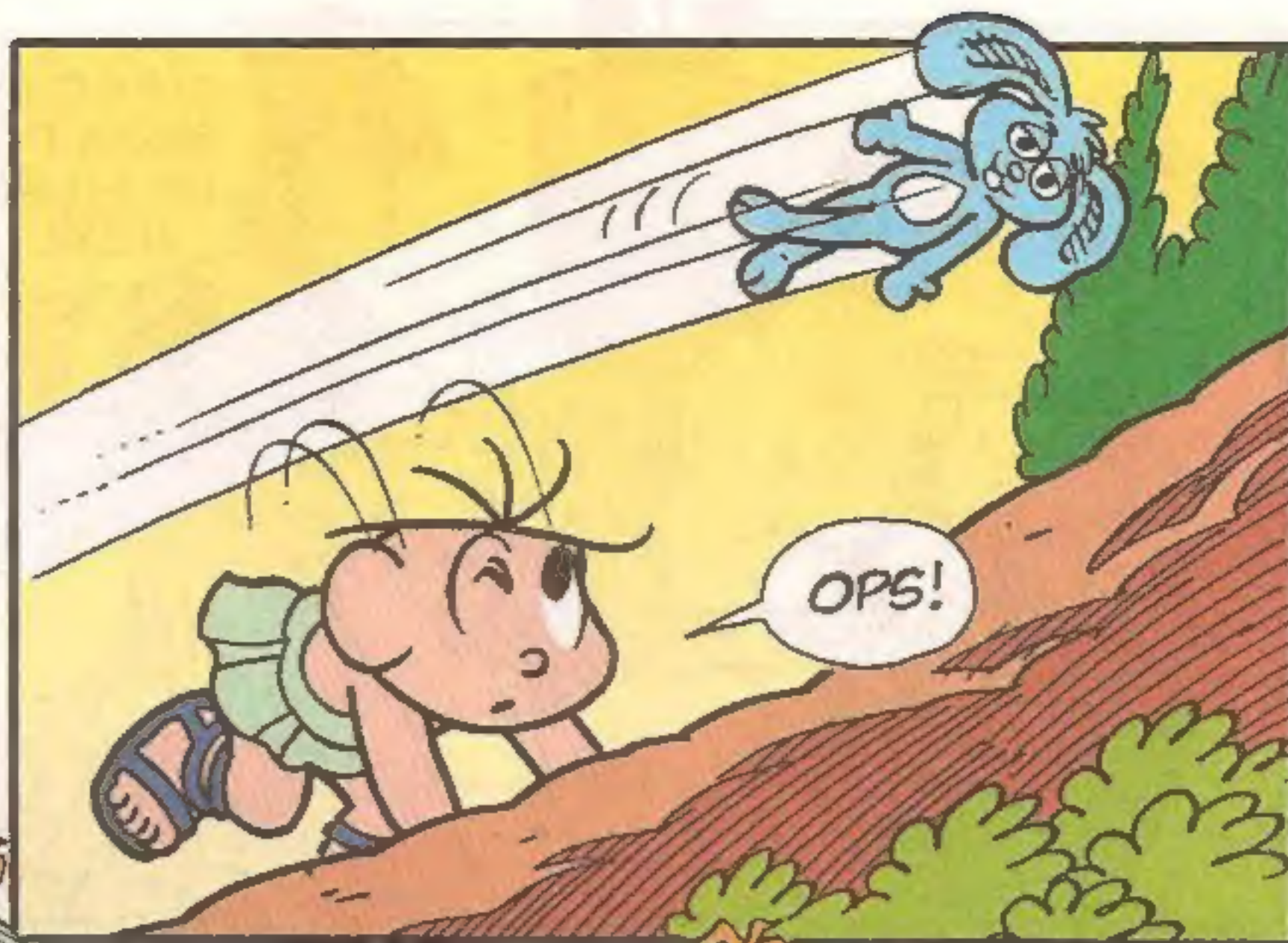
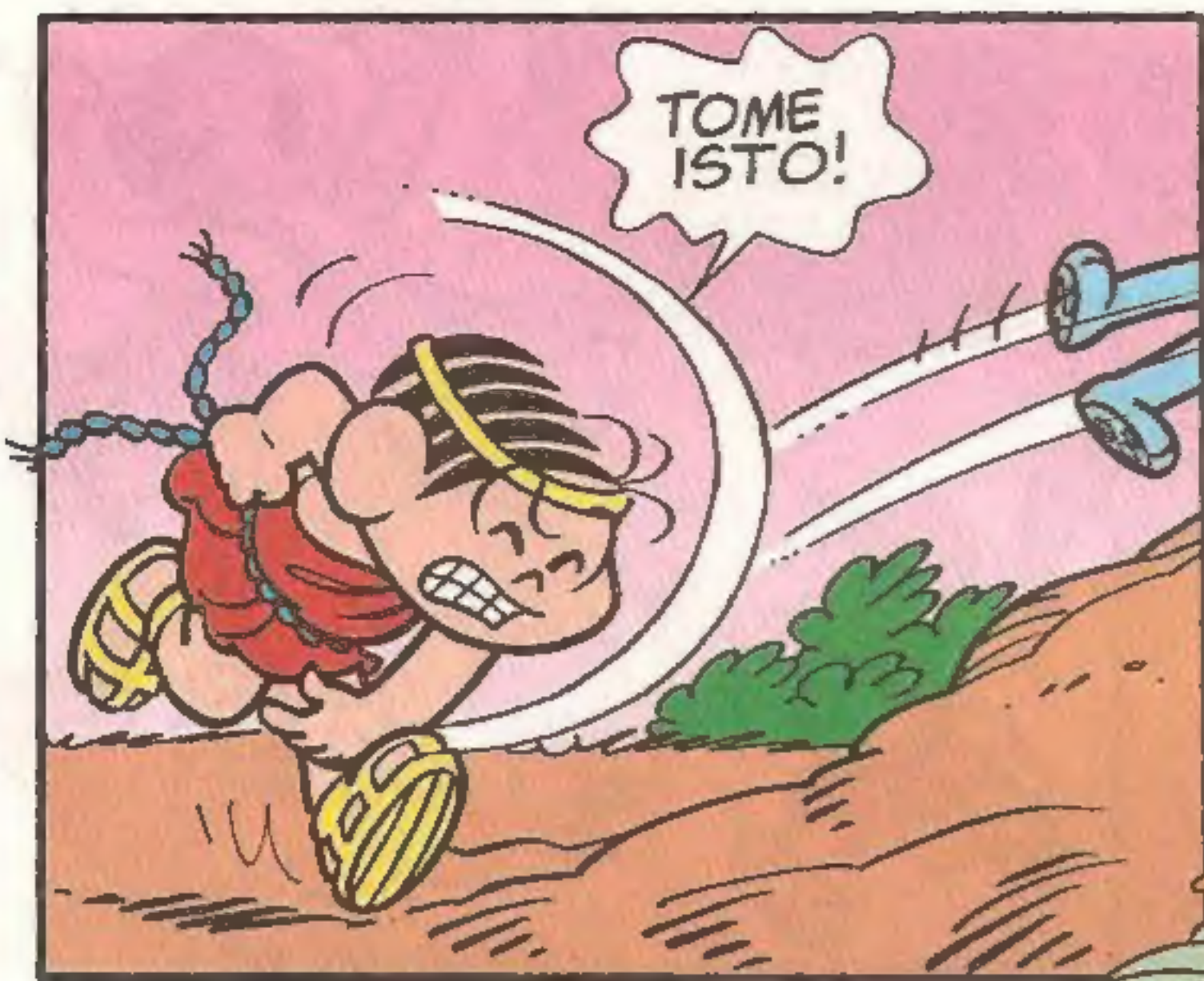


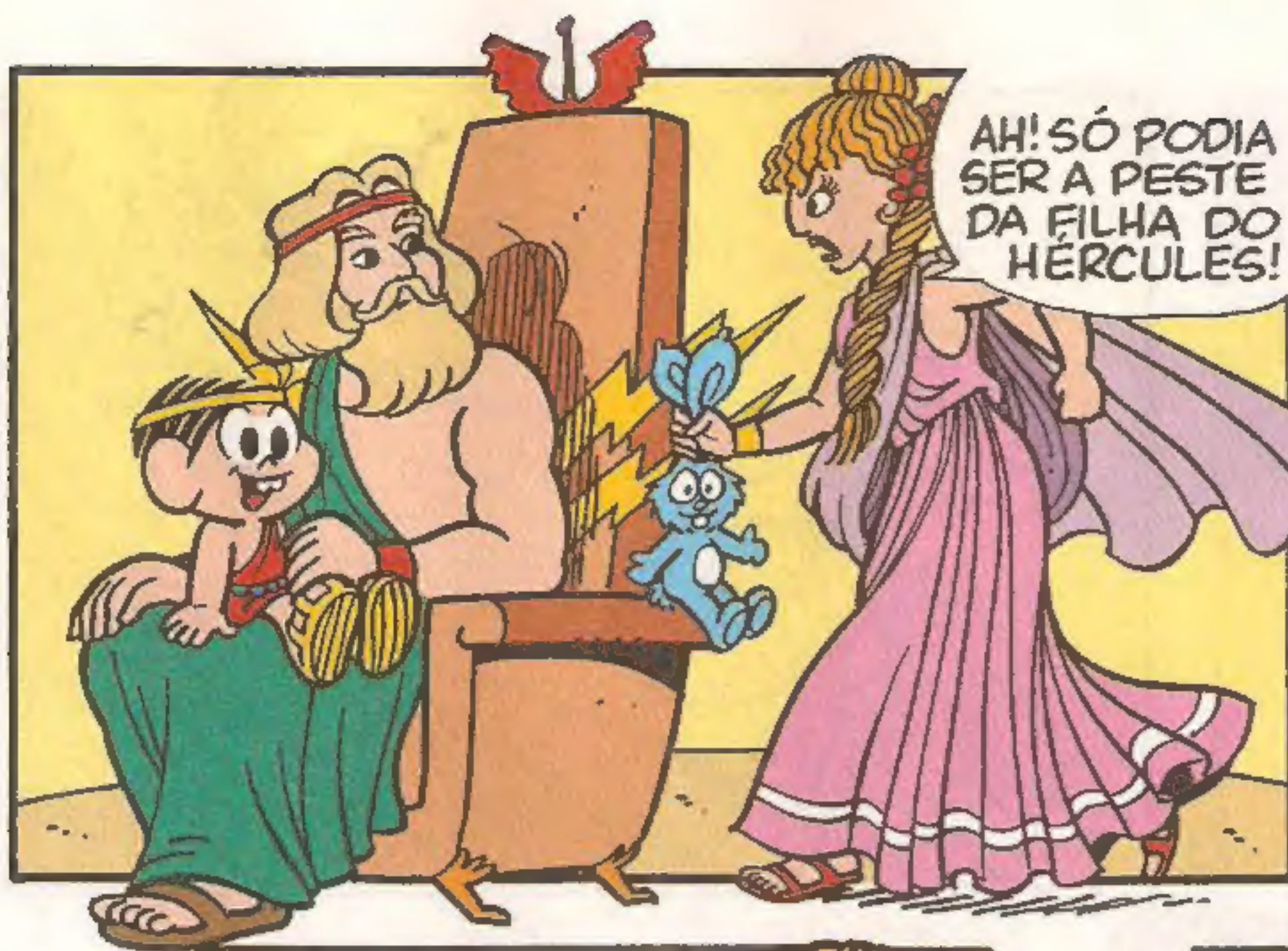
MÔNICA DENTUÇA,
BAIXINHA, GOLDUCHA!



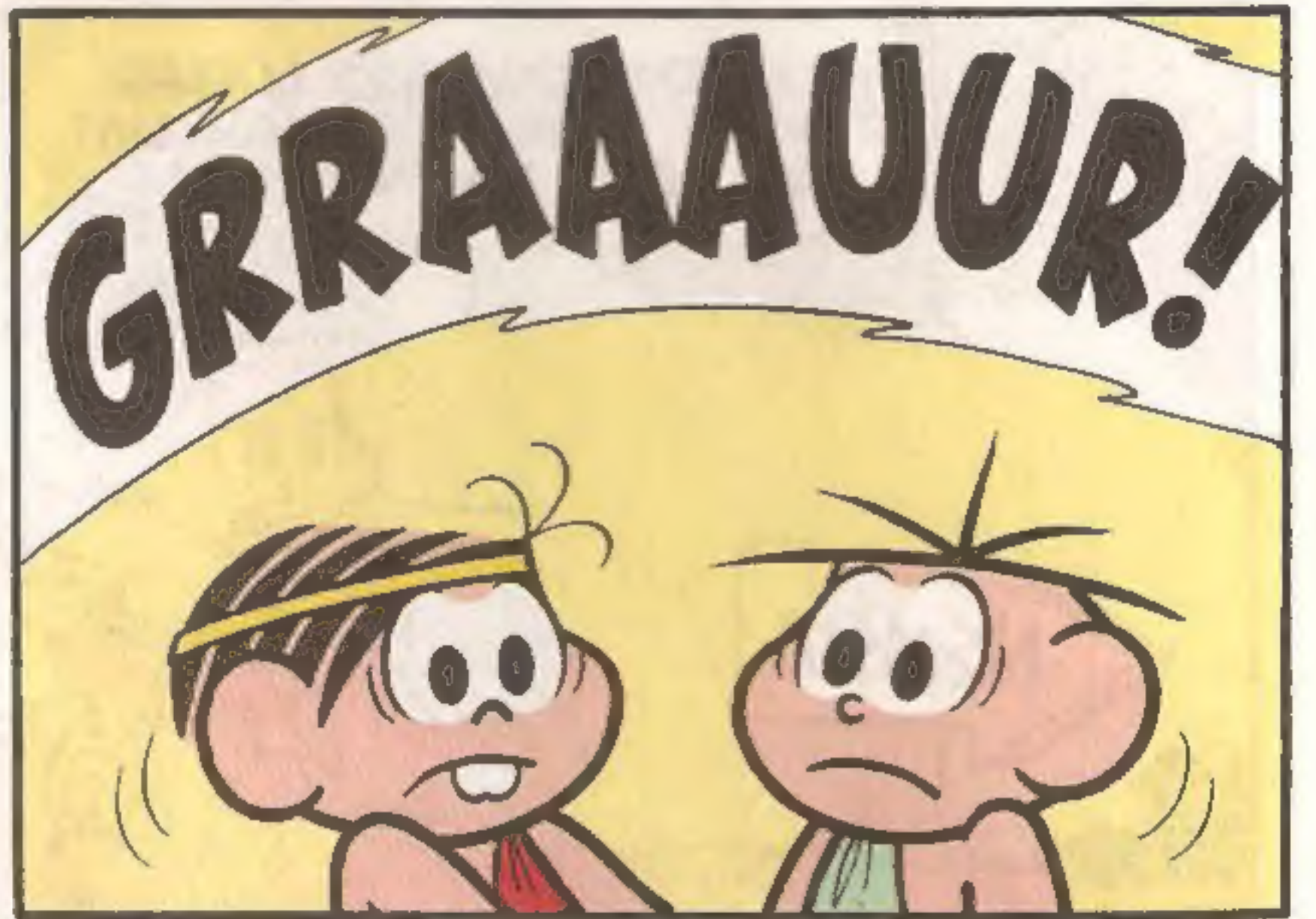
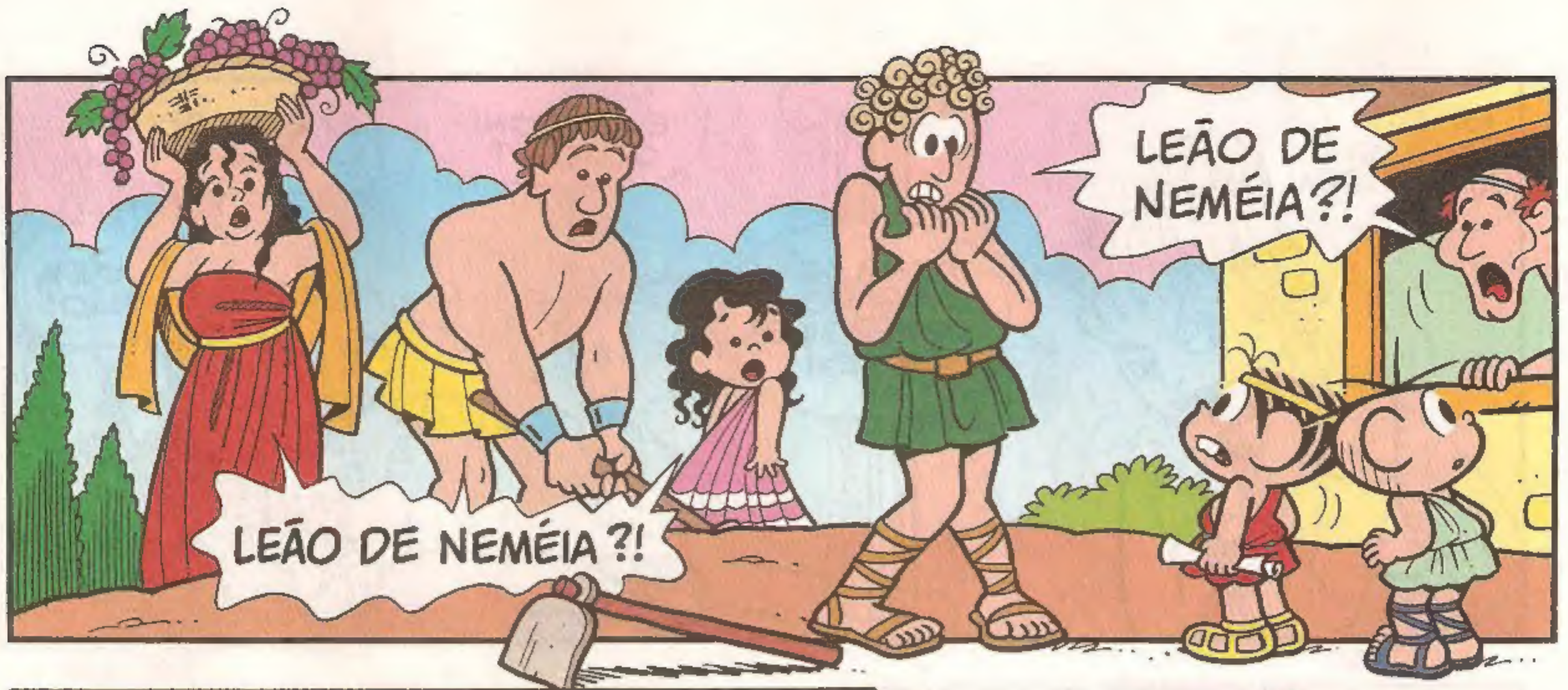
...E O TEMPERAMENTO!

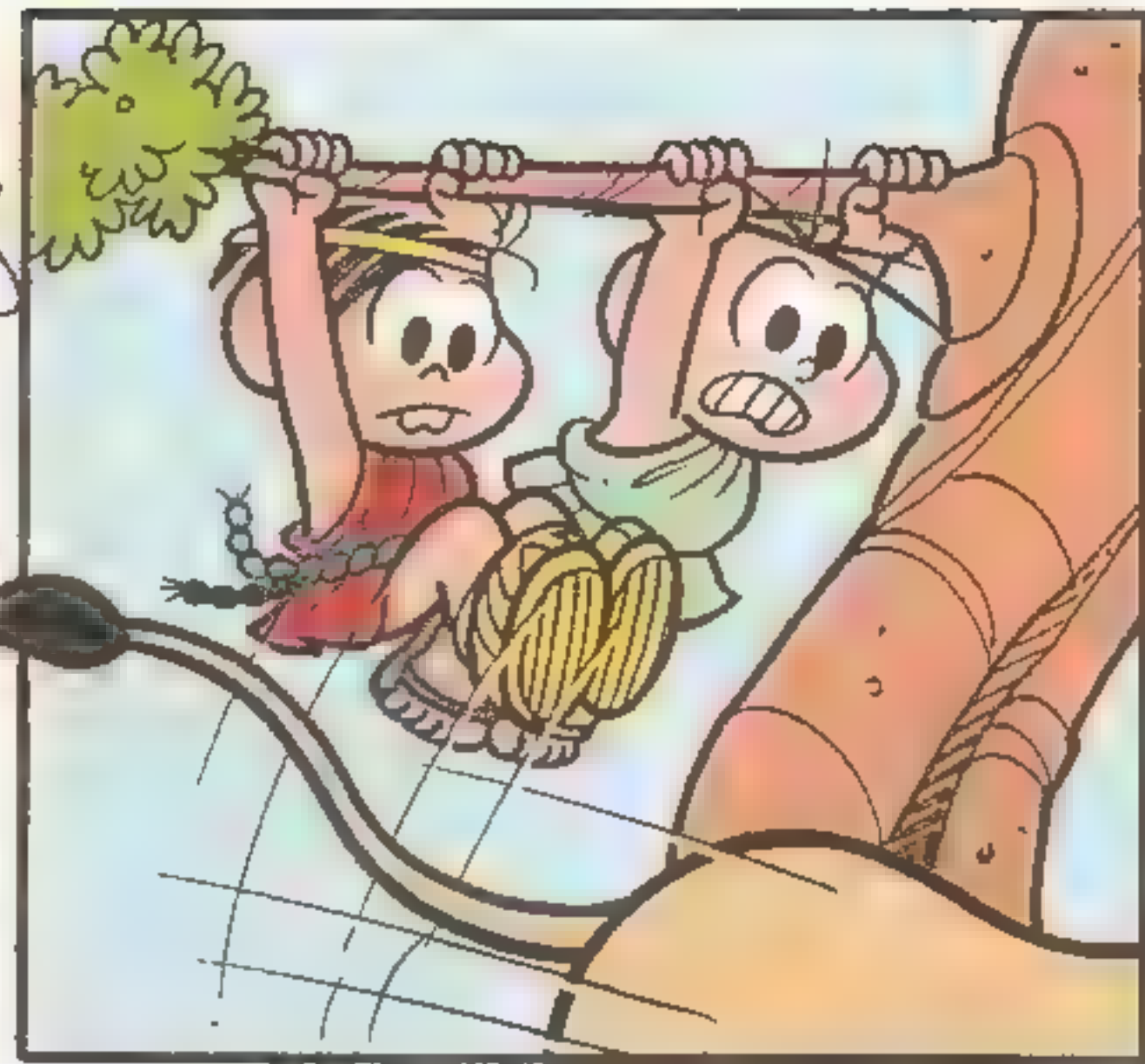
EU TE
PEGO, SEU
MOLEQUE!

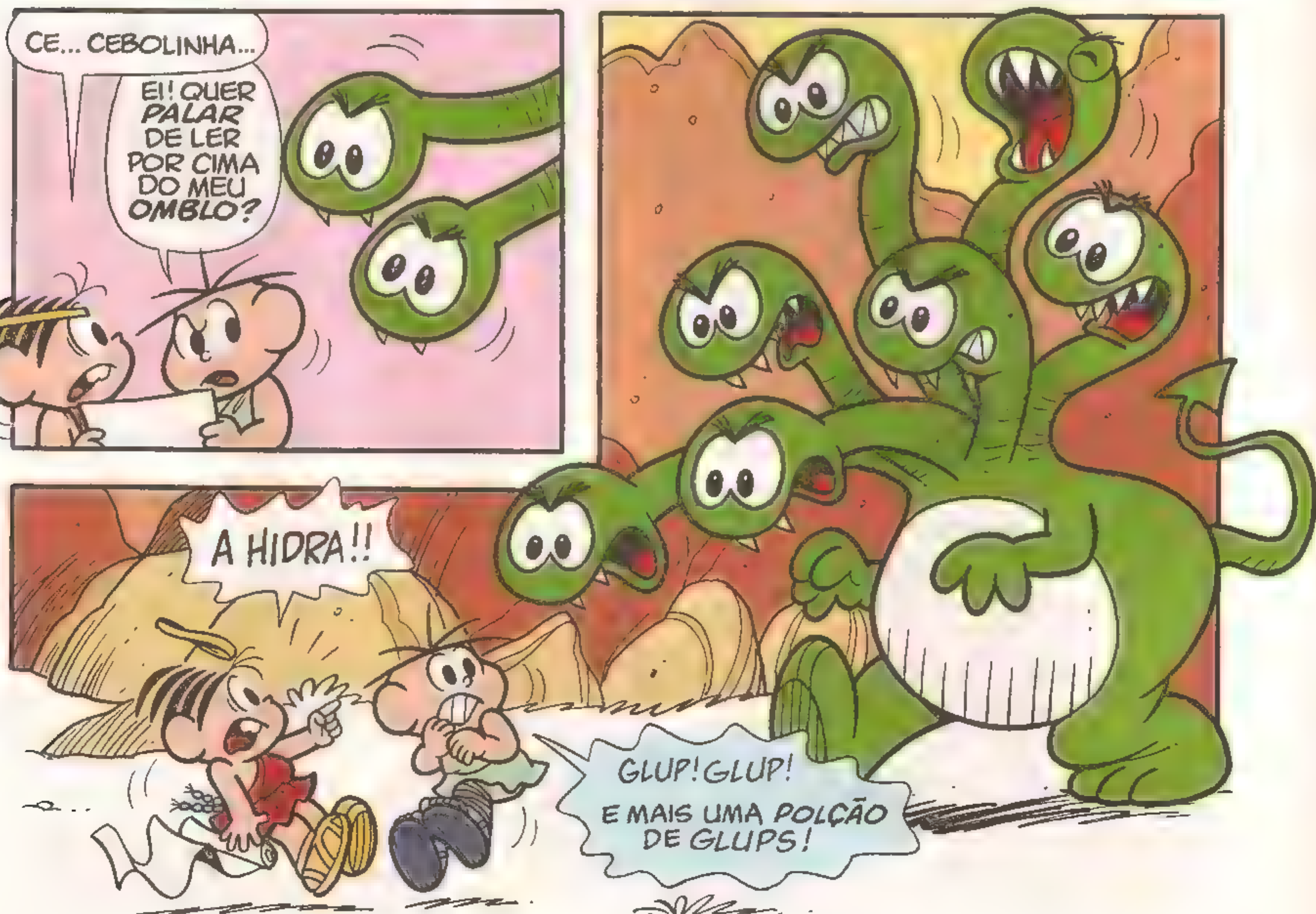
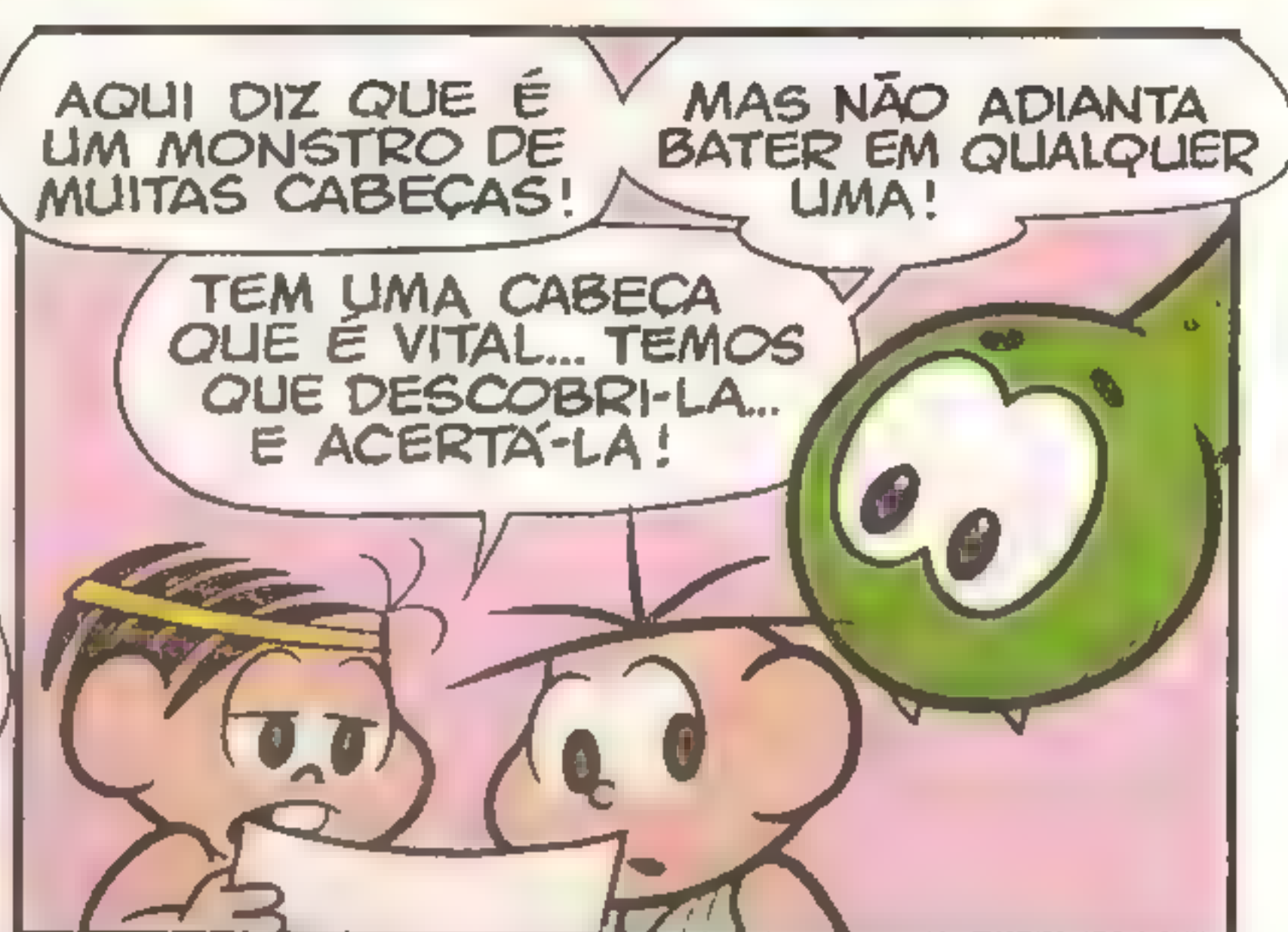


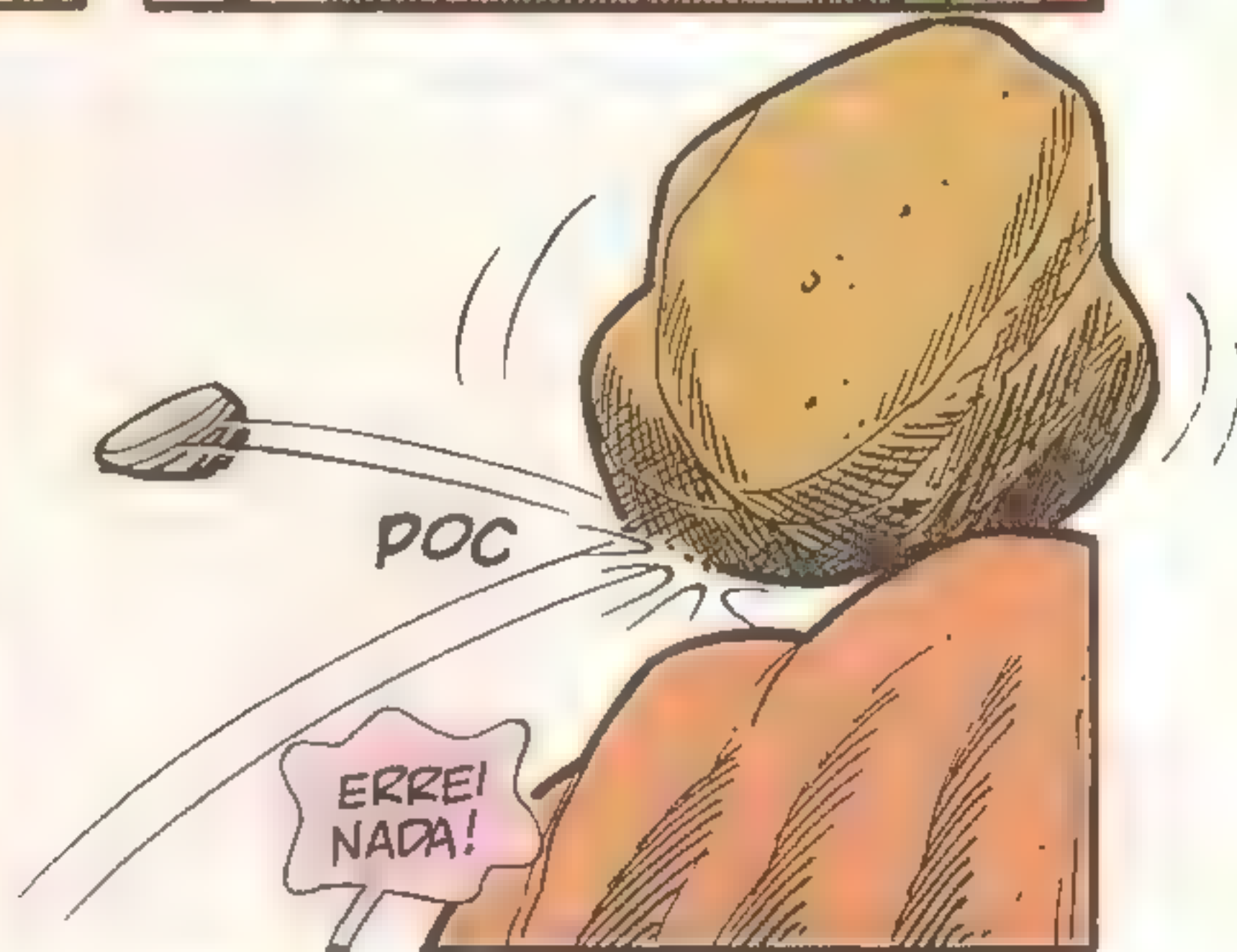
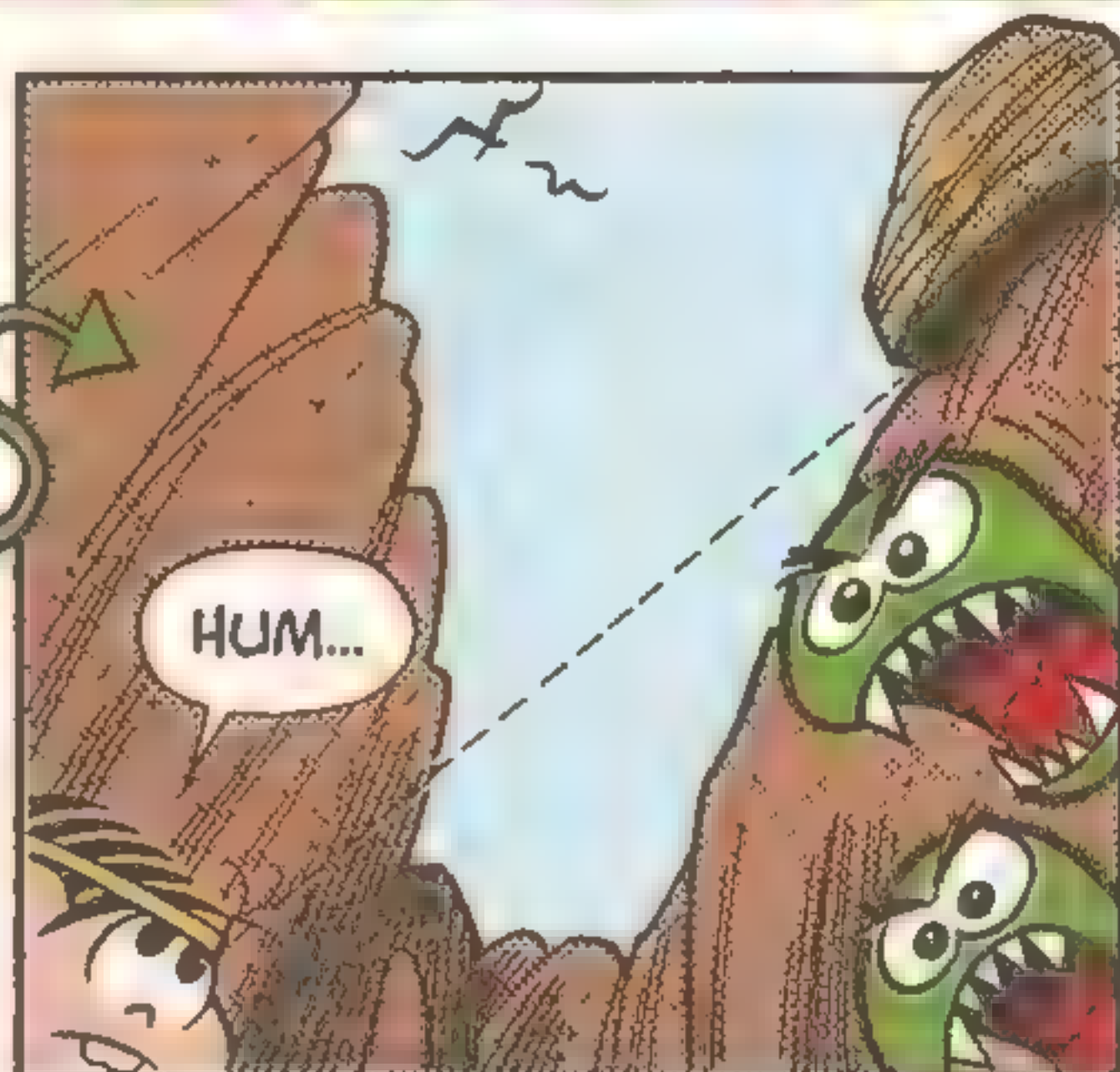
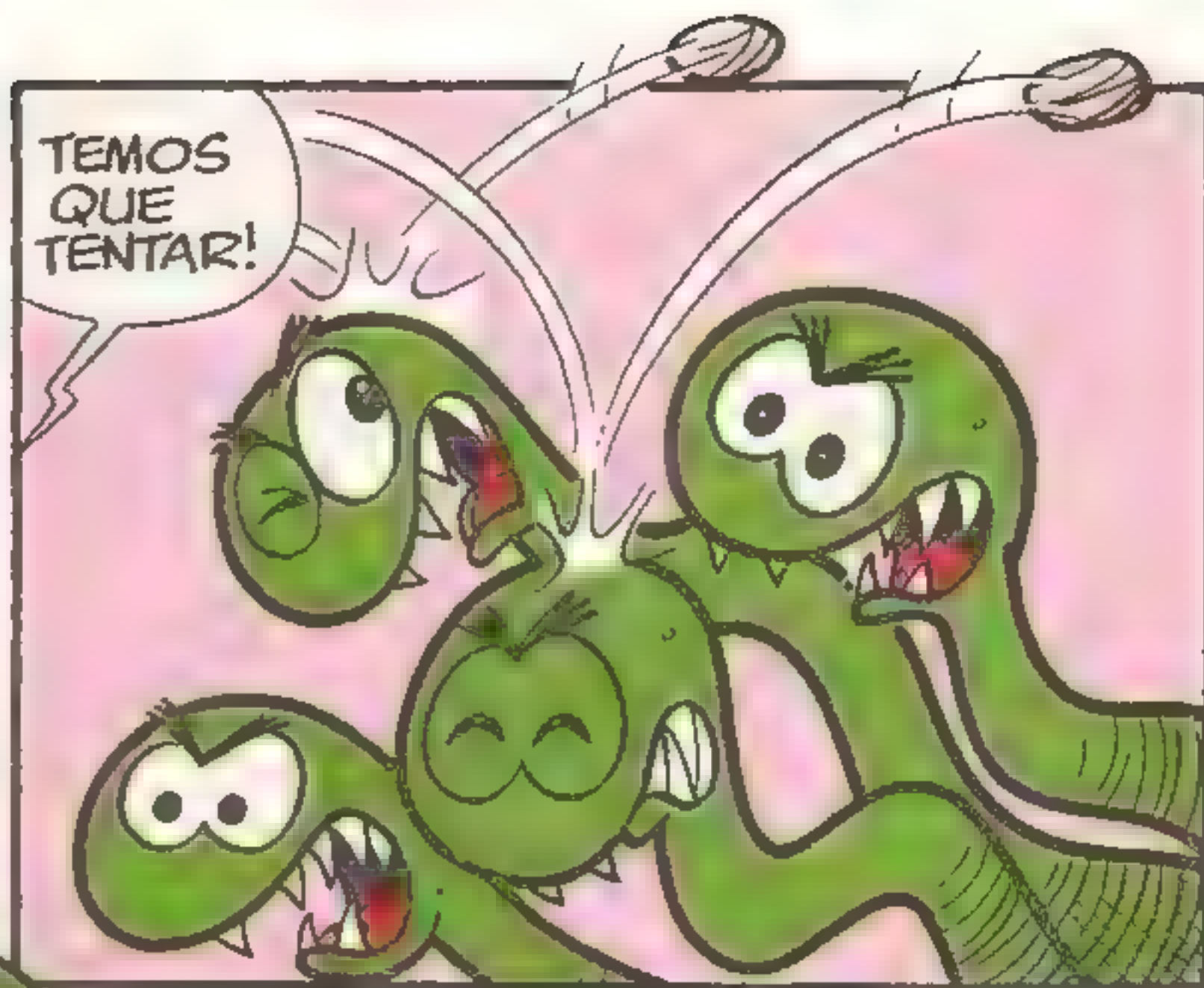






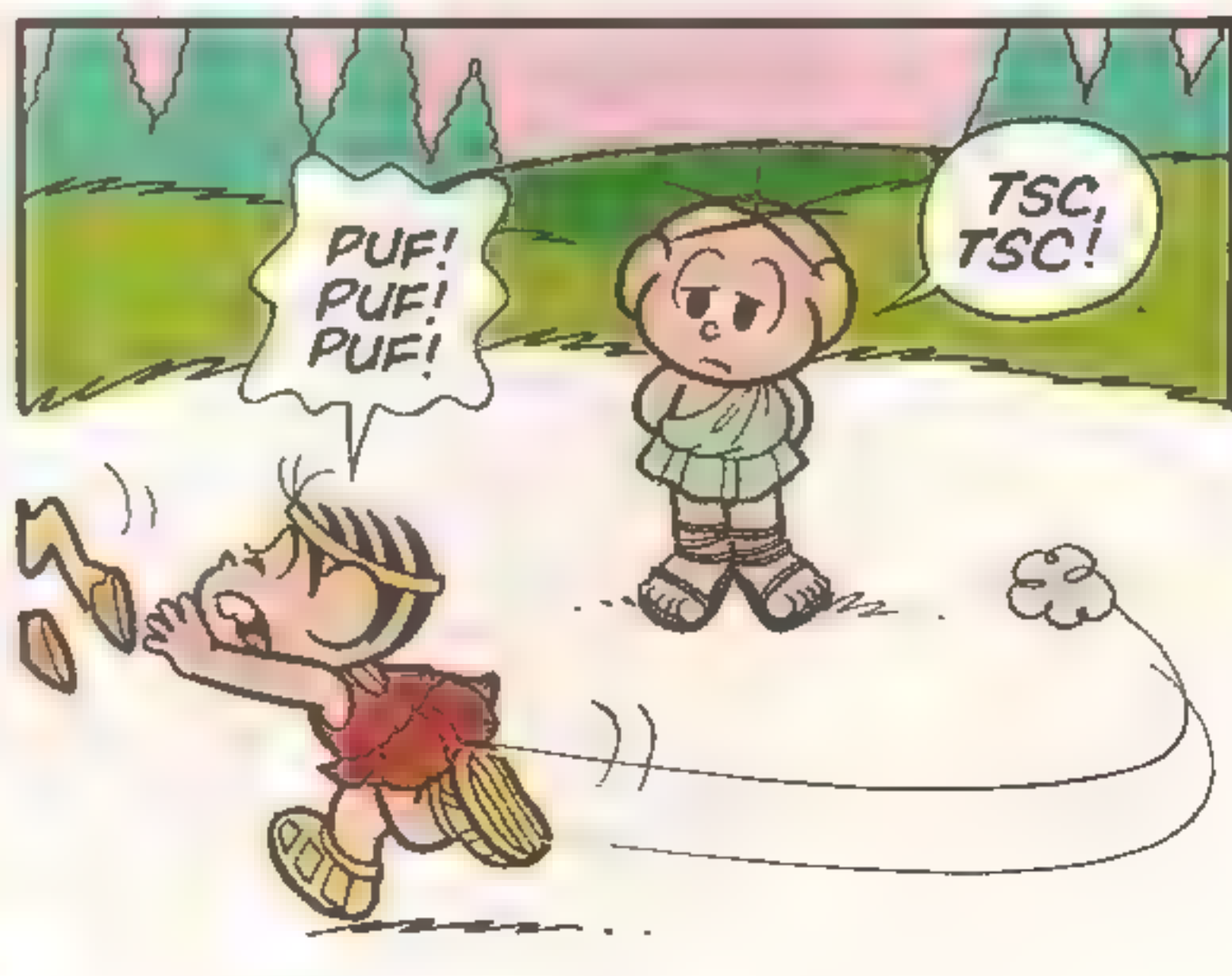
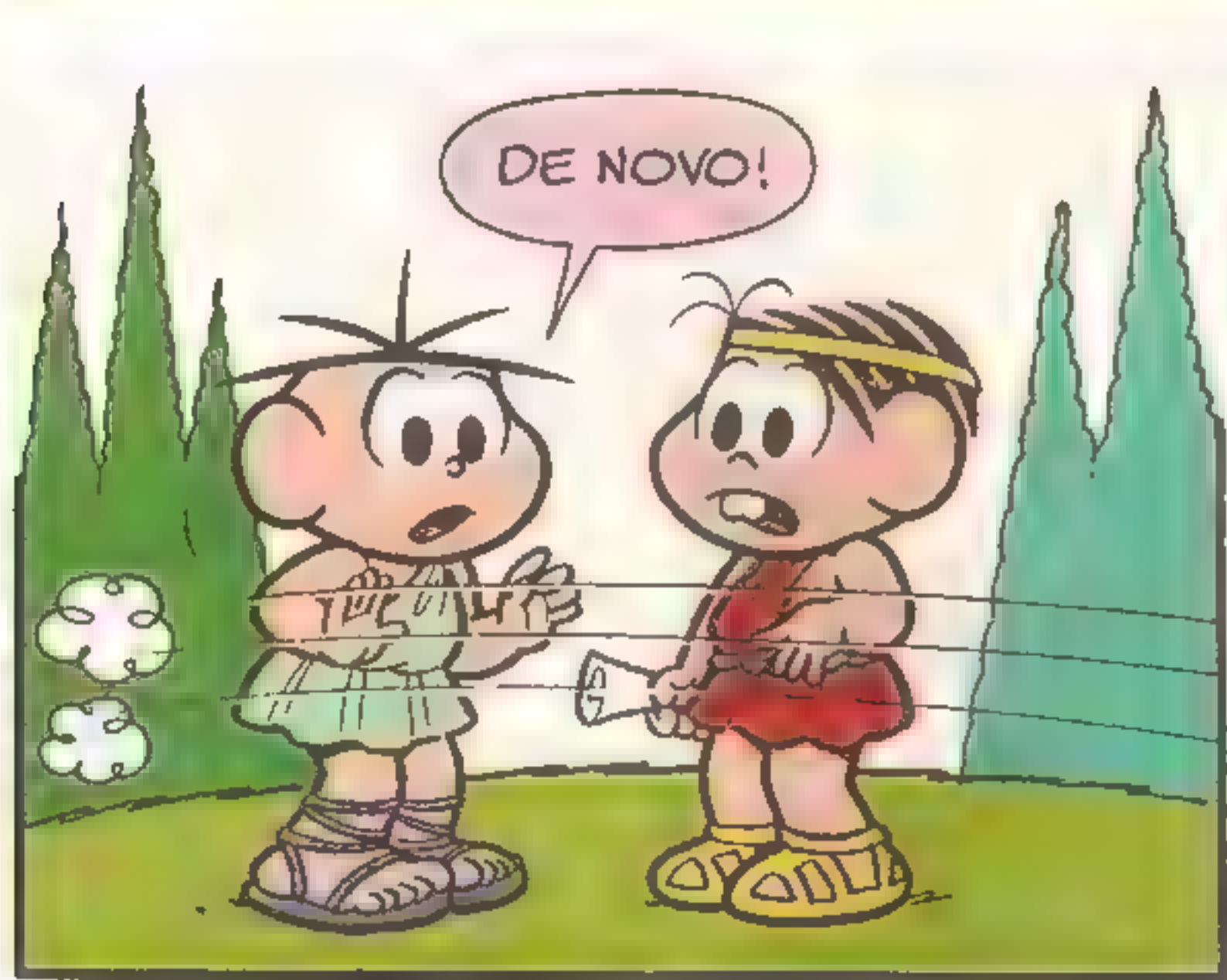


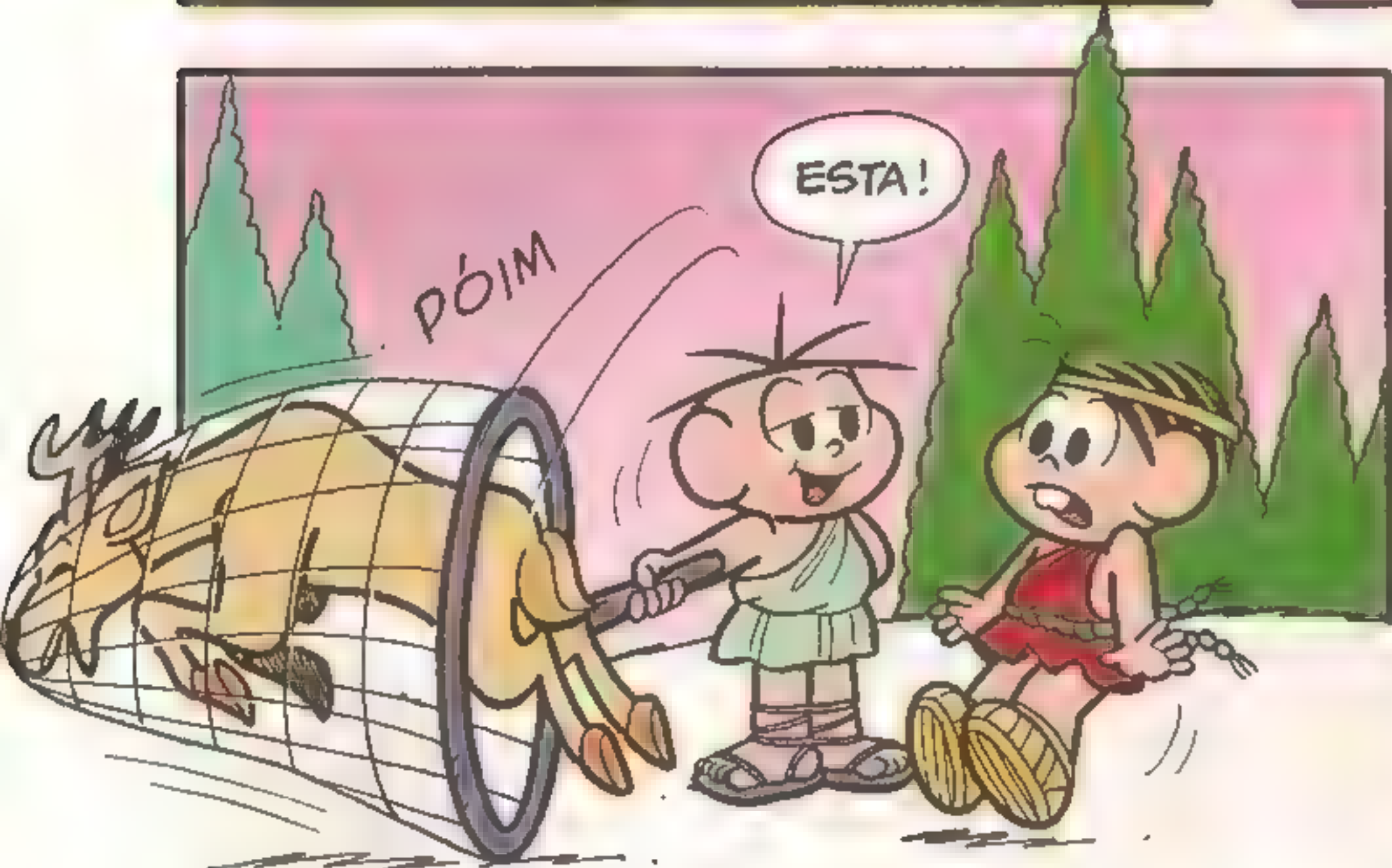


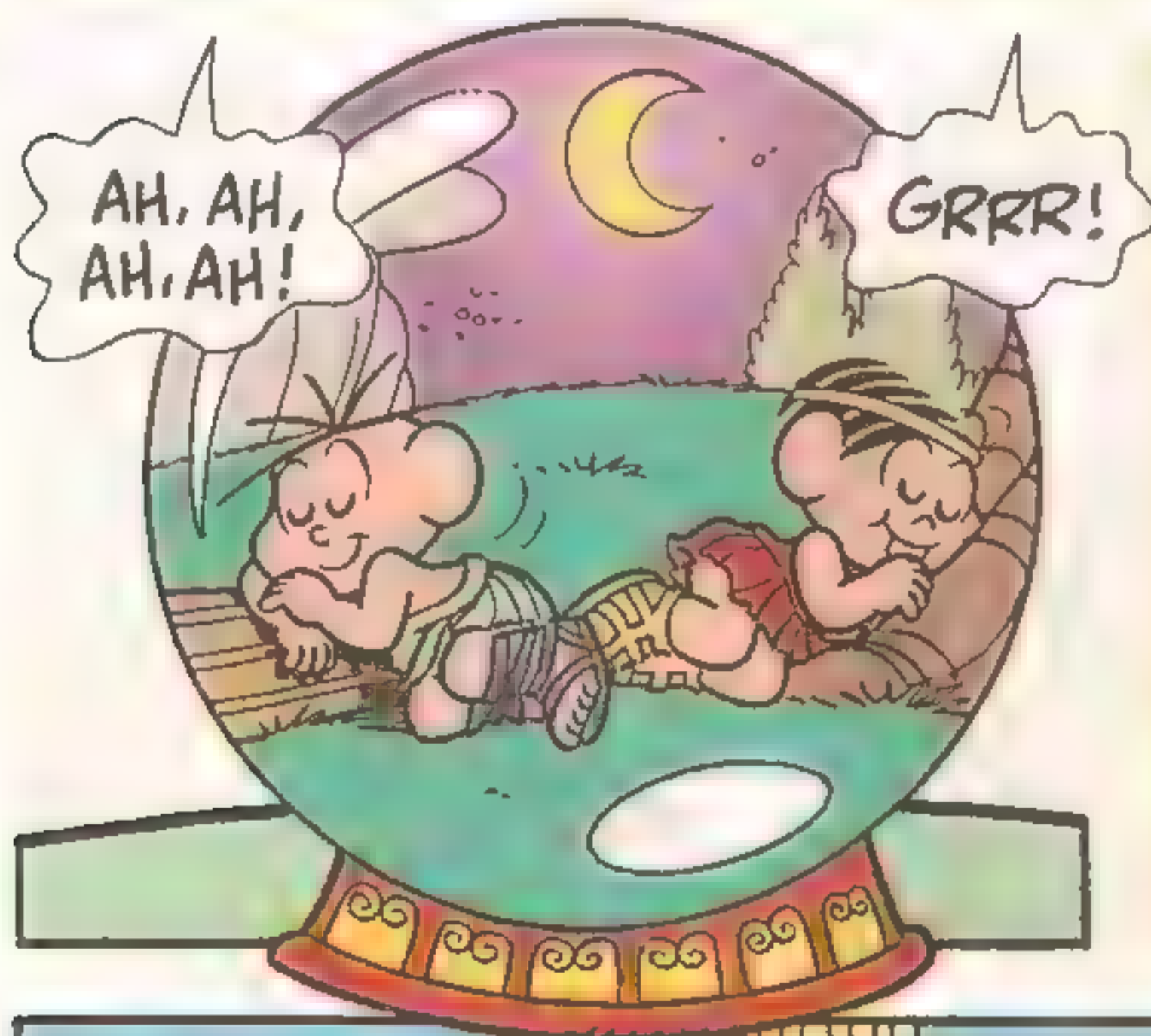
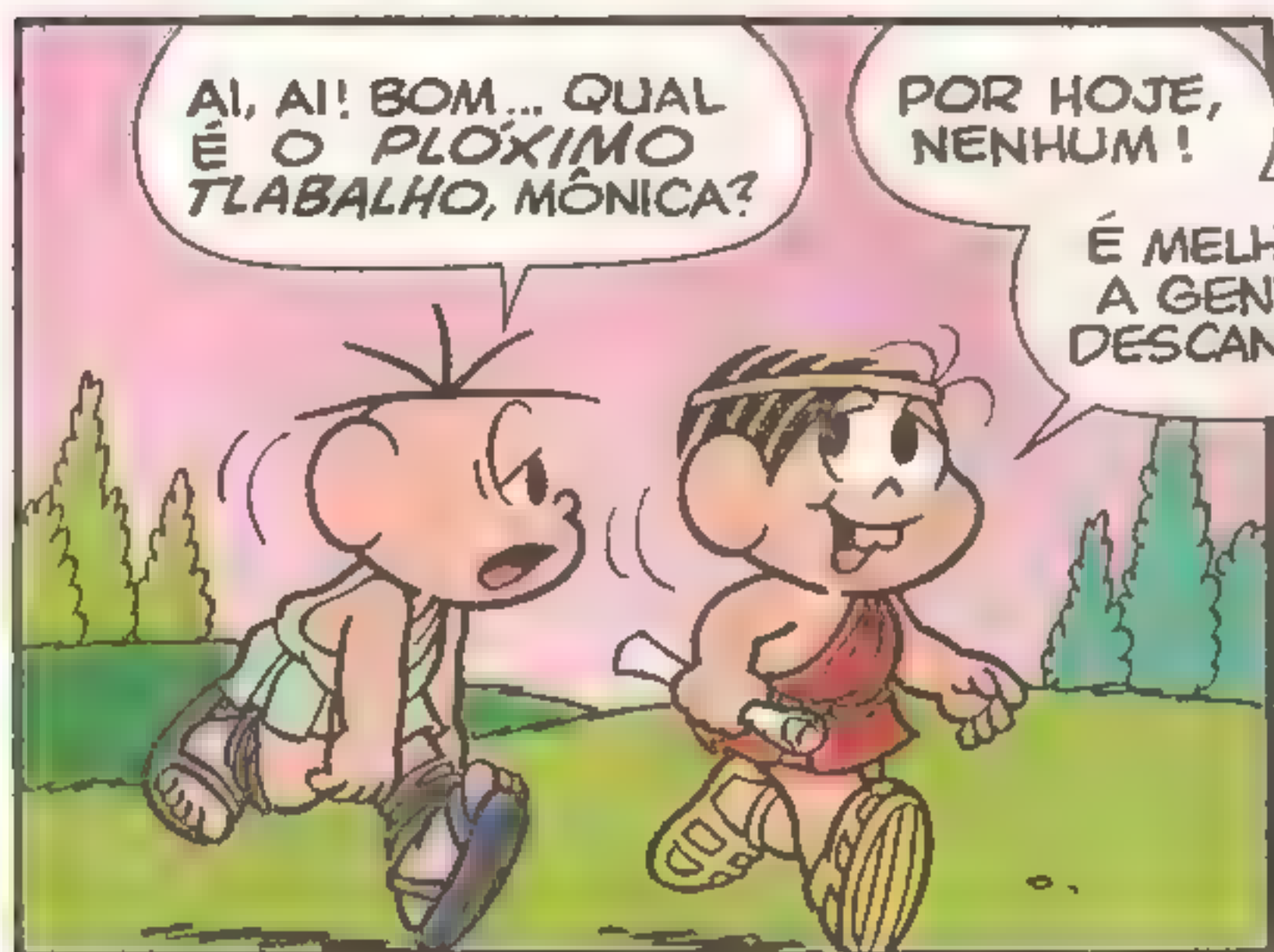












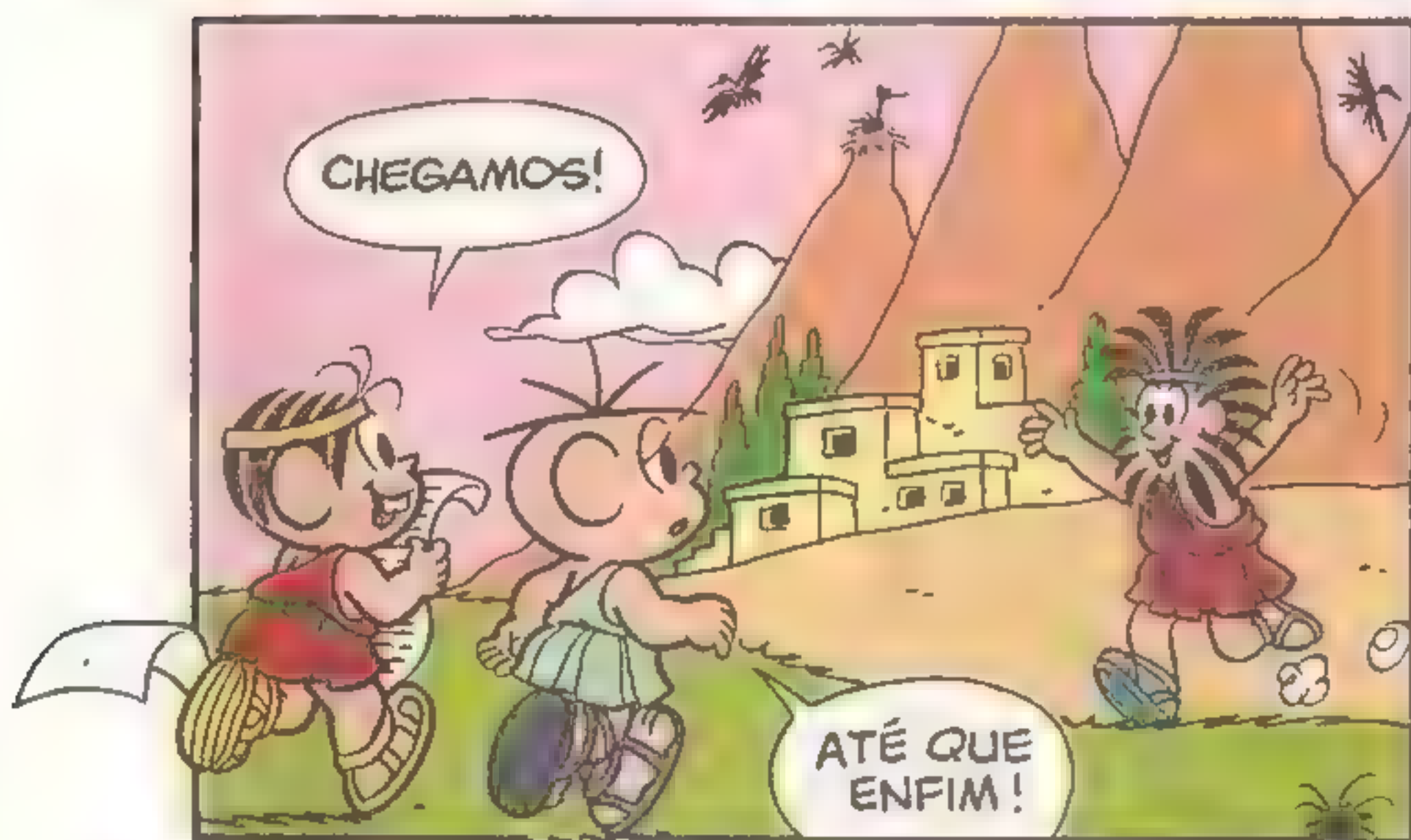
ESSA NÃO! SERÁ QUE NOSSOS AMIGUINHOS CONSEGUIRÃO REALIZAR AS PRÓXIMAS TAREFAS? NÃO PERCAM A CONTINUAÇÃO DESTA HISTÓRIA, NESTA MESMA REVISTA!

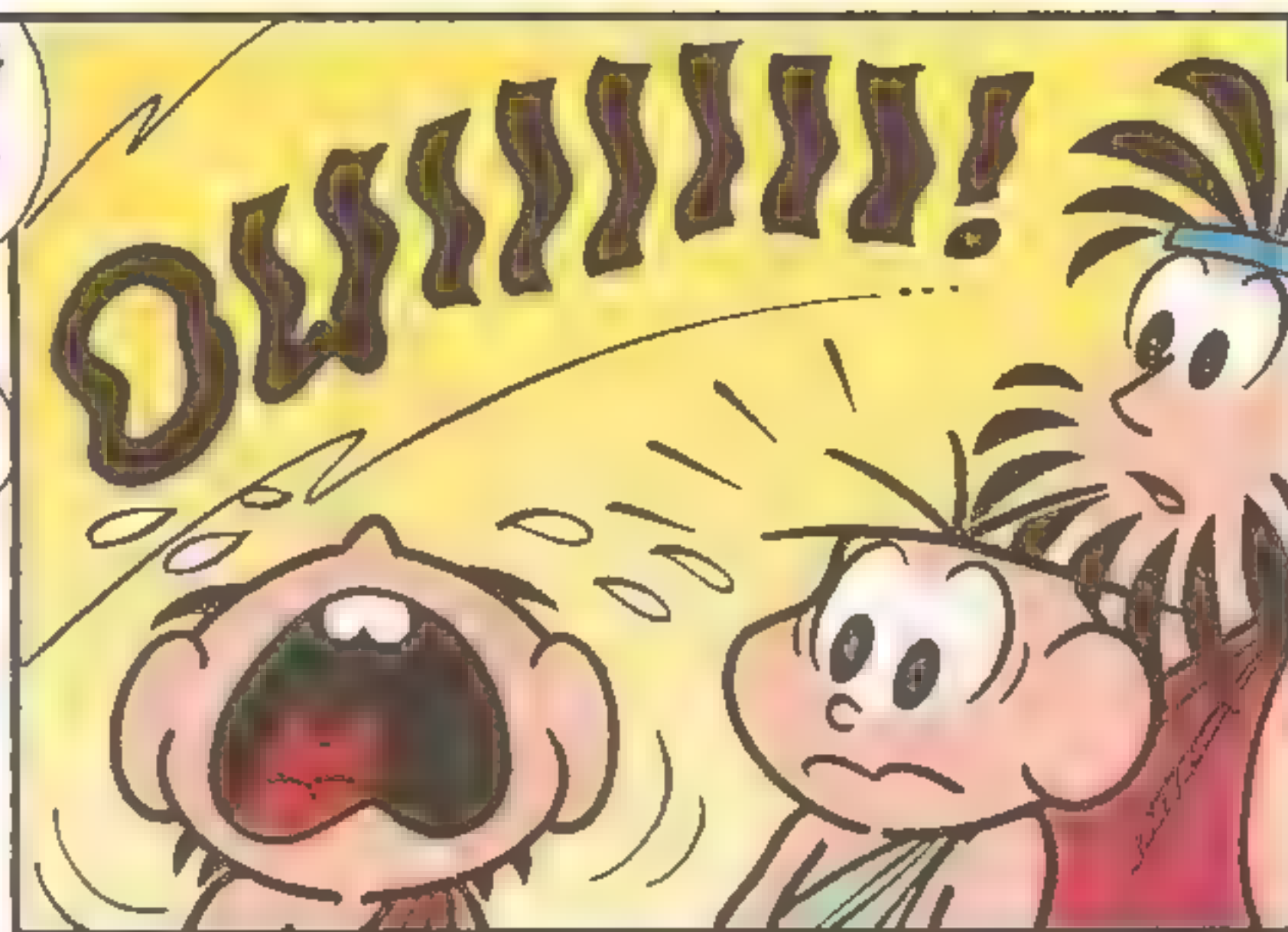
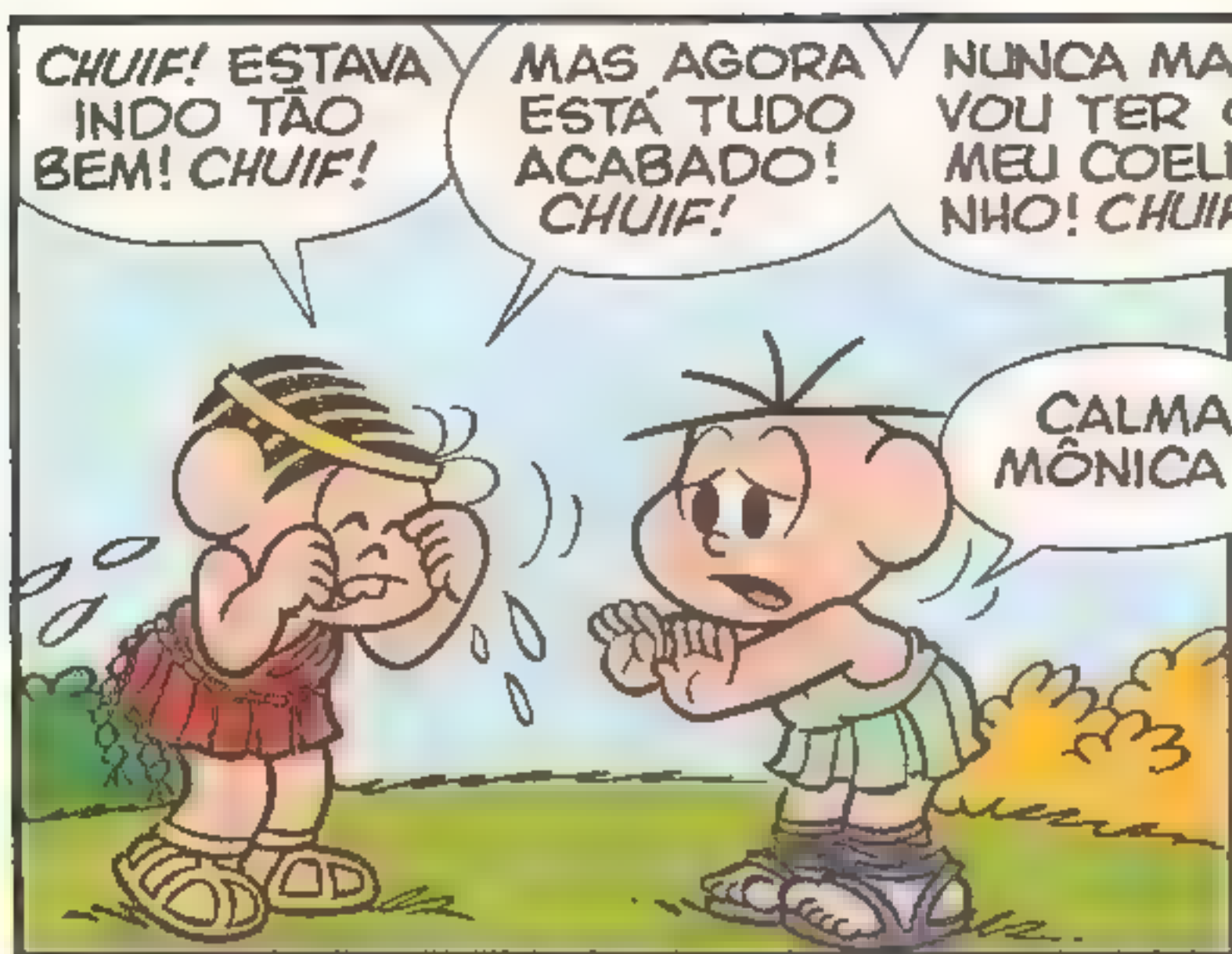
FIM DA 1ª PARTE

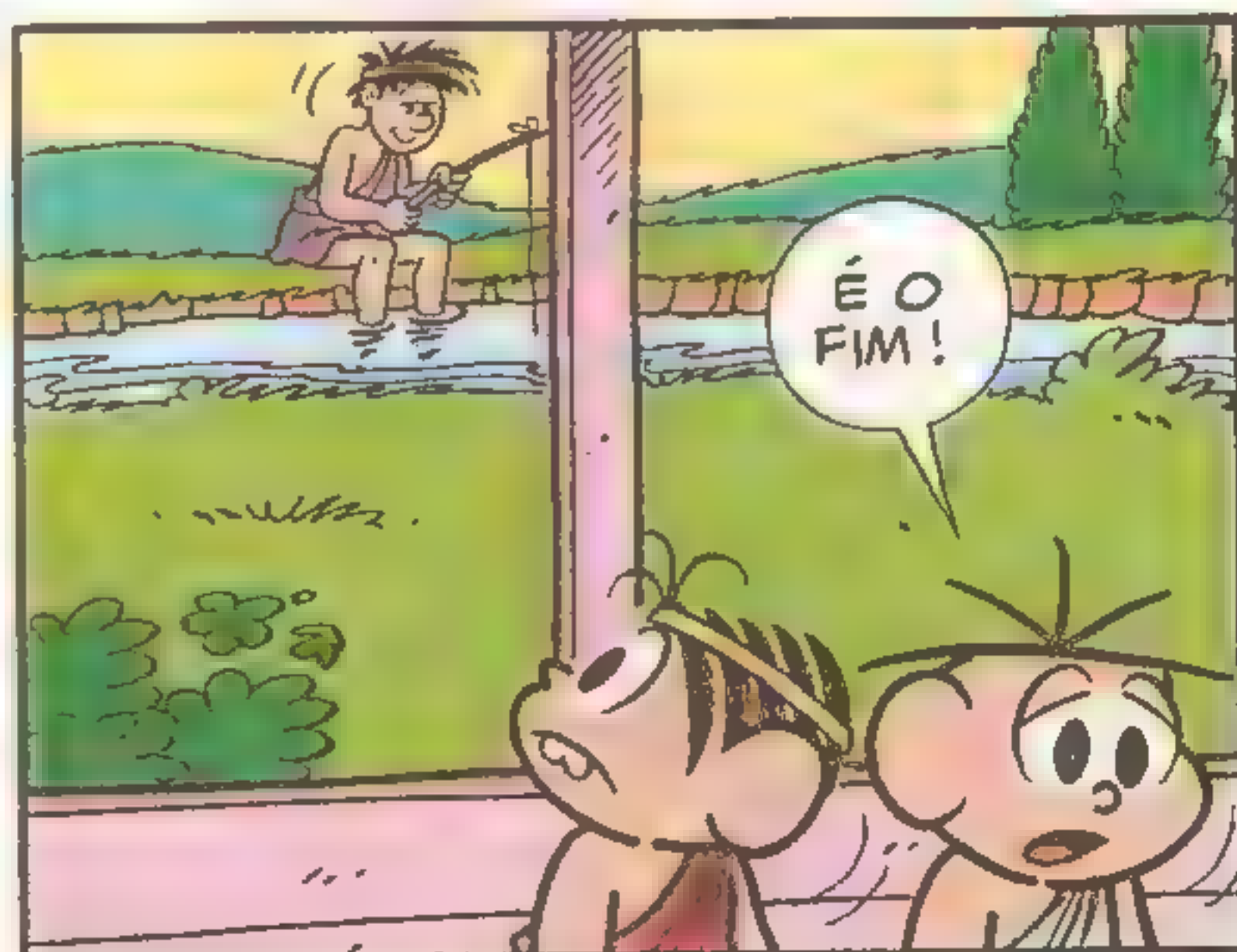
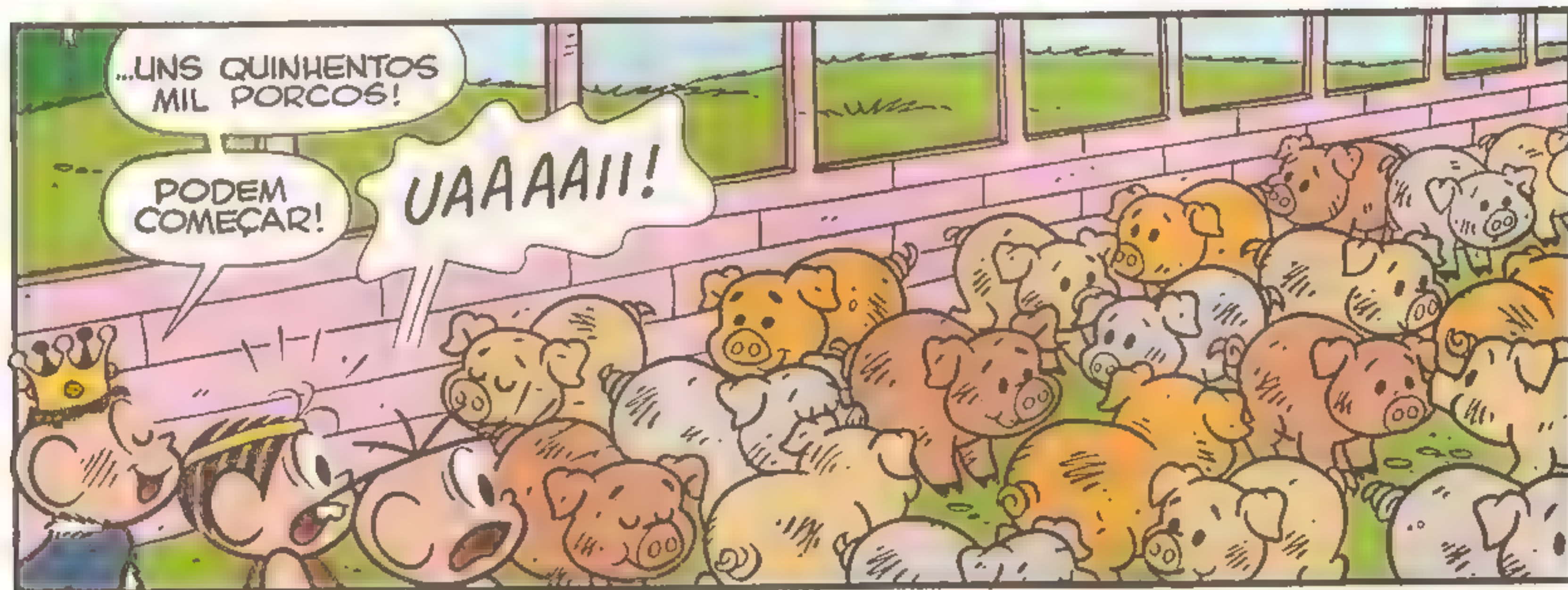
MURICIO
APRESENTA

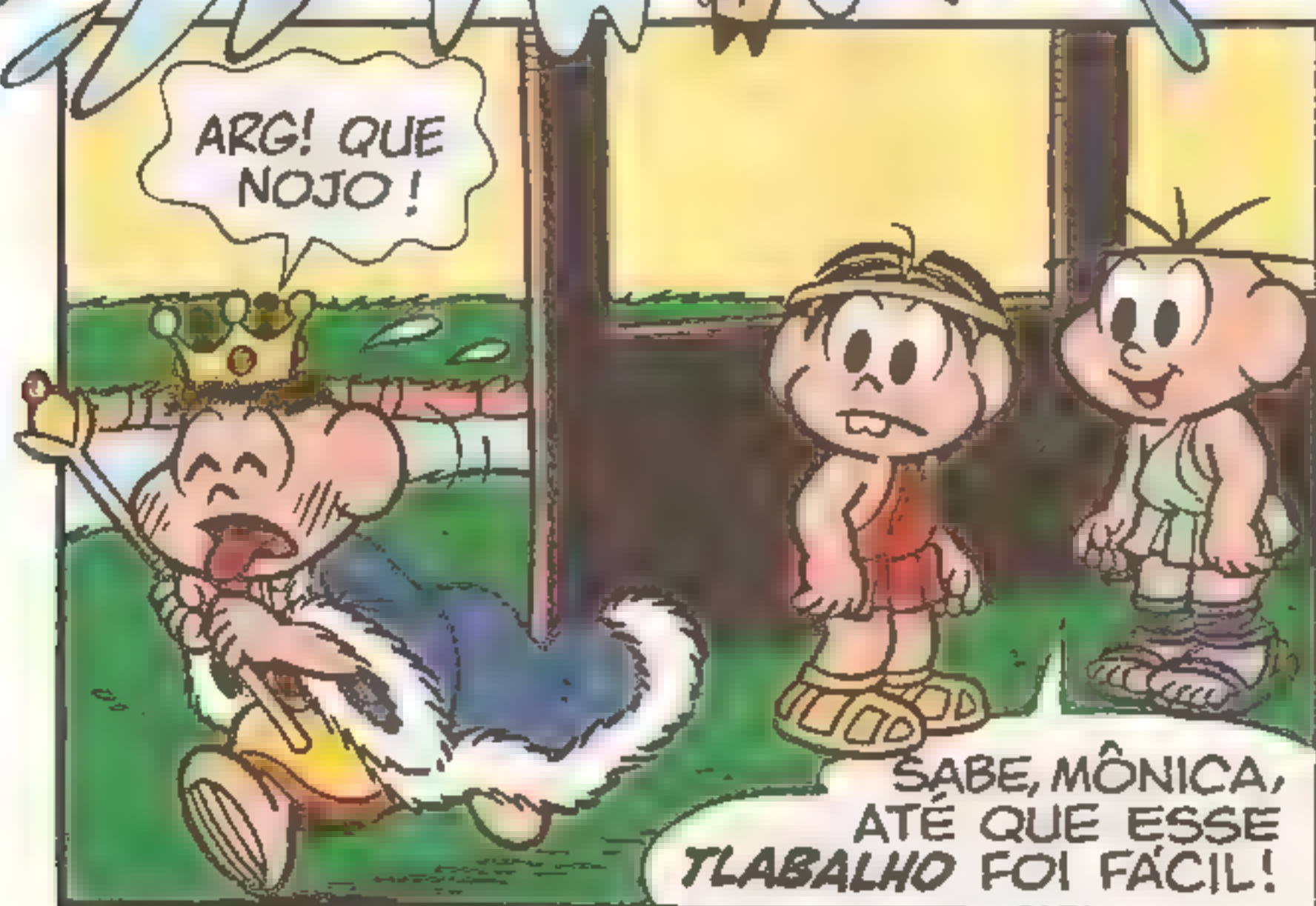
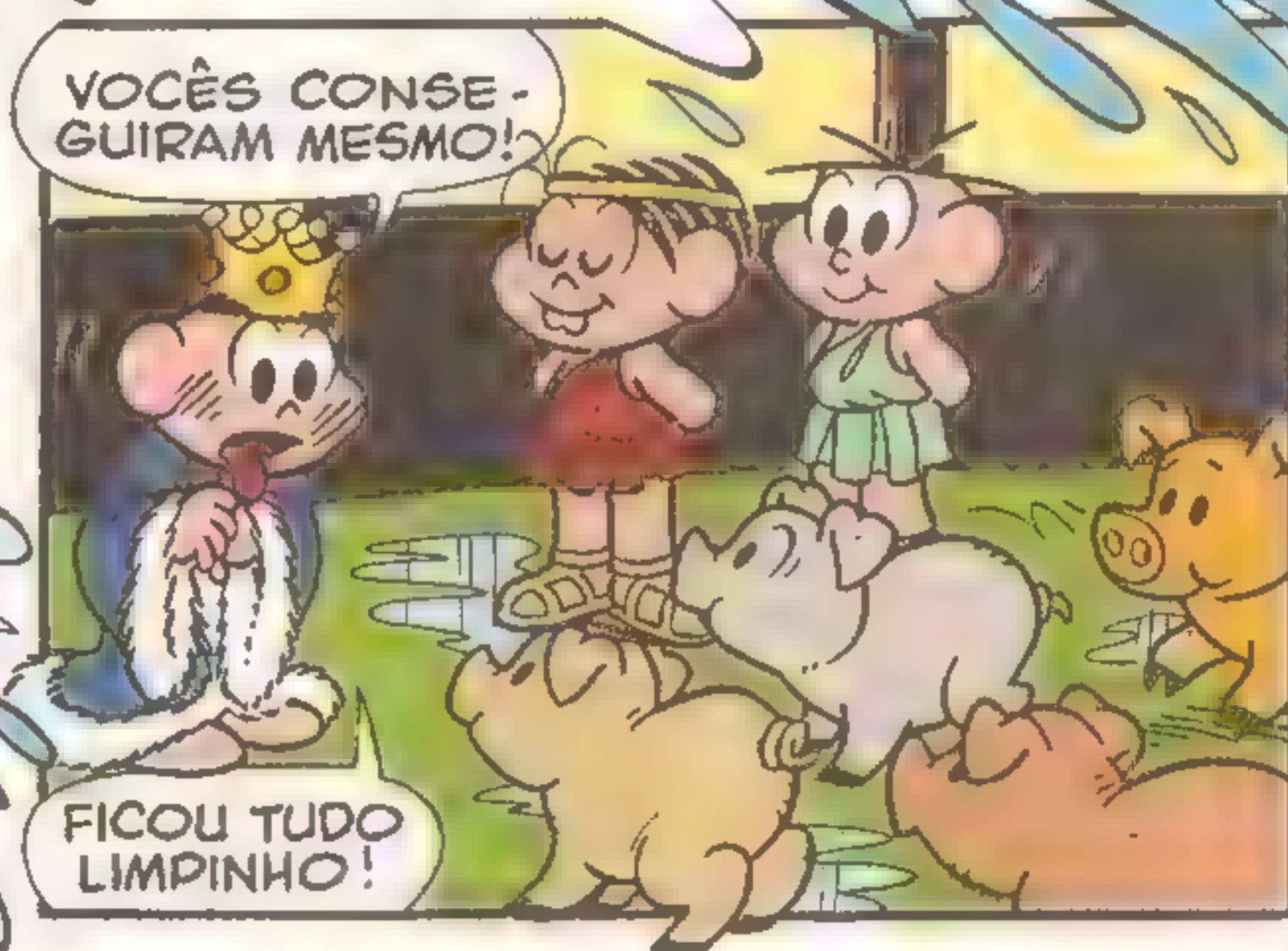
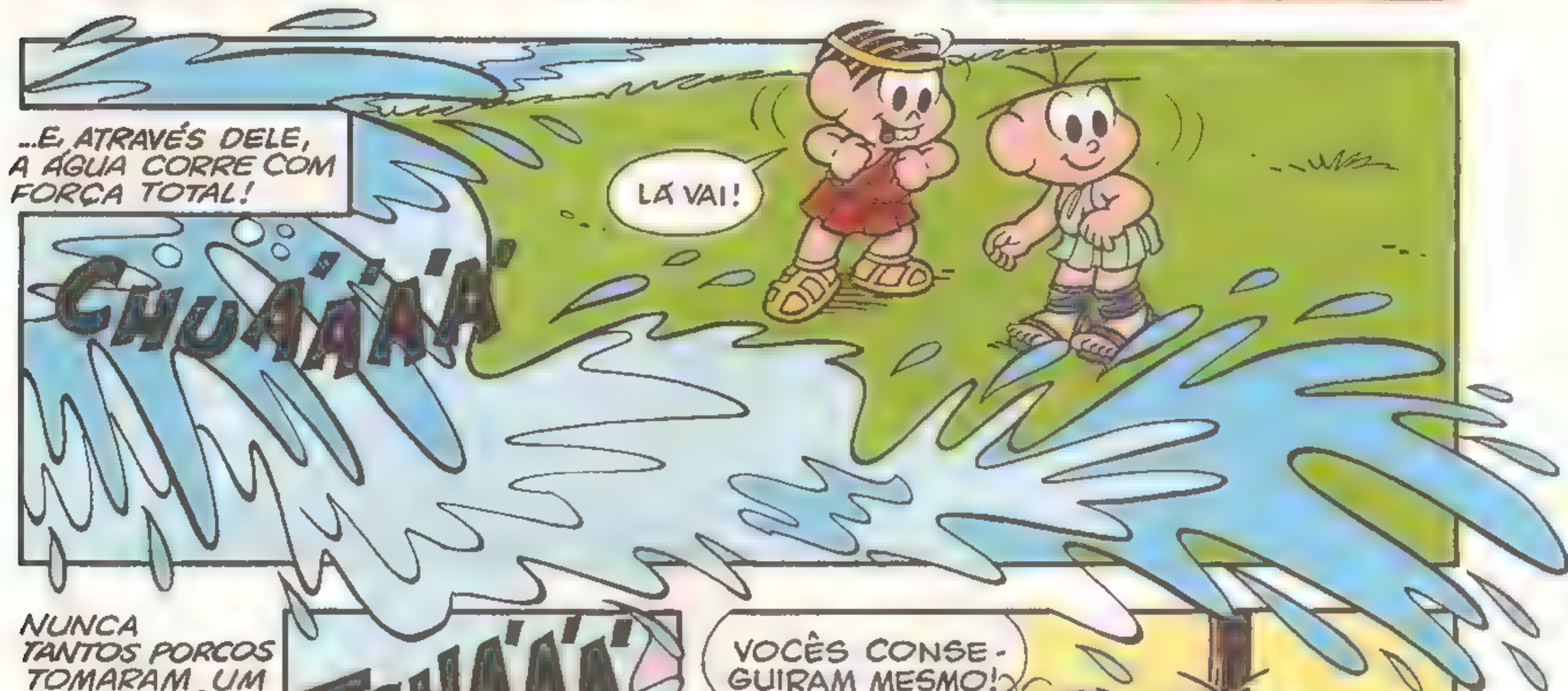
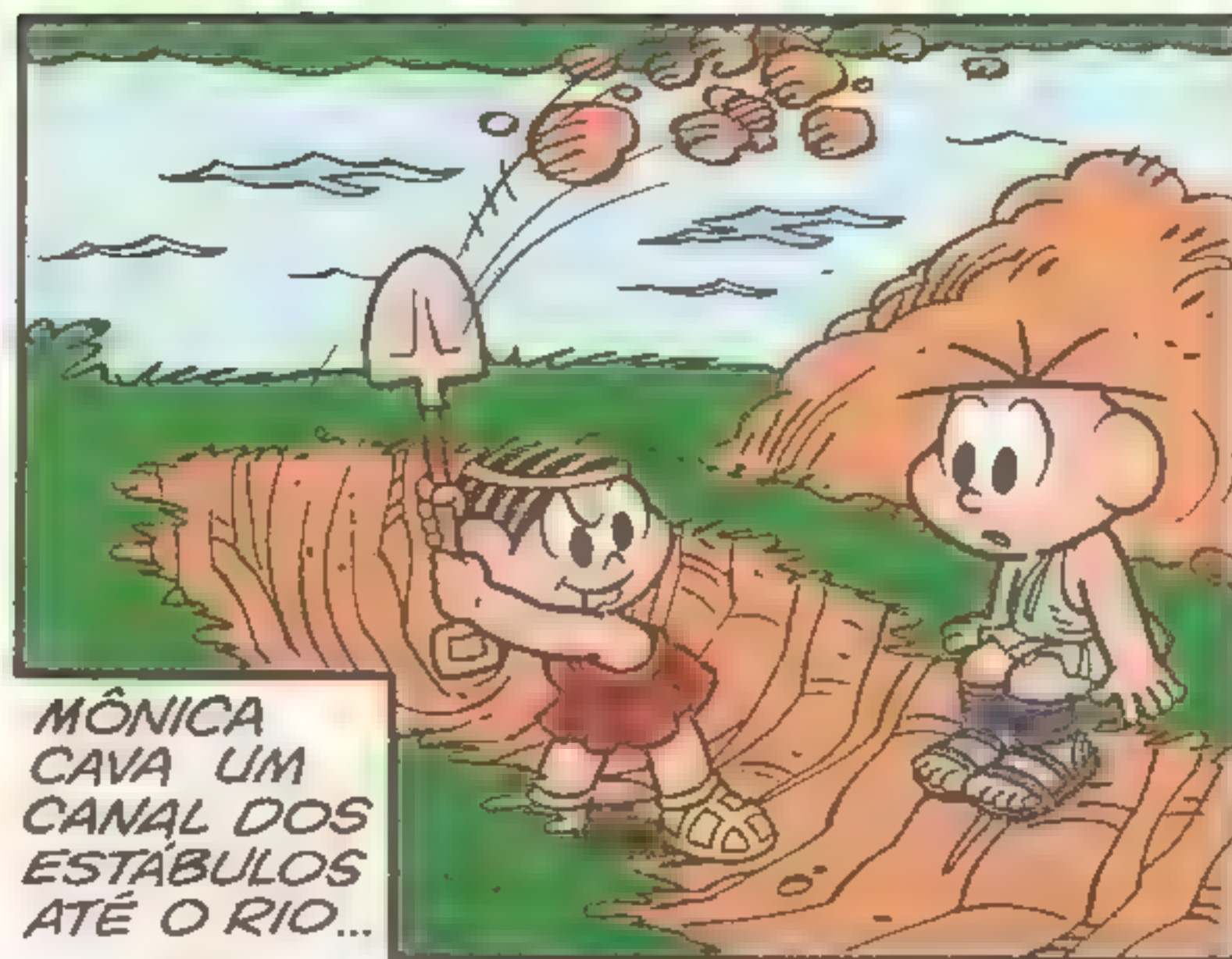
OS DOZE TRABALHOS DA MÔNICA

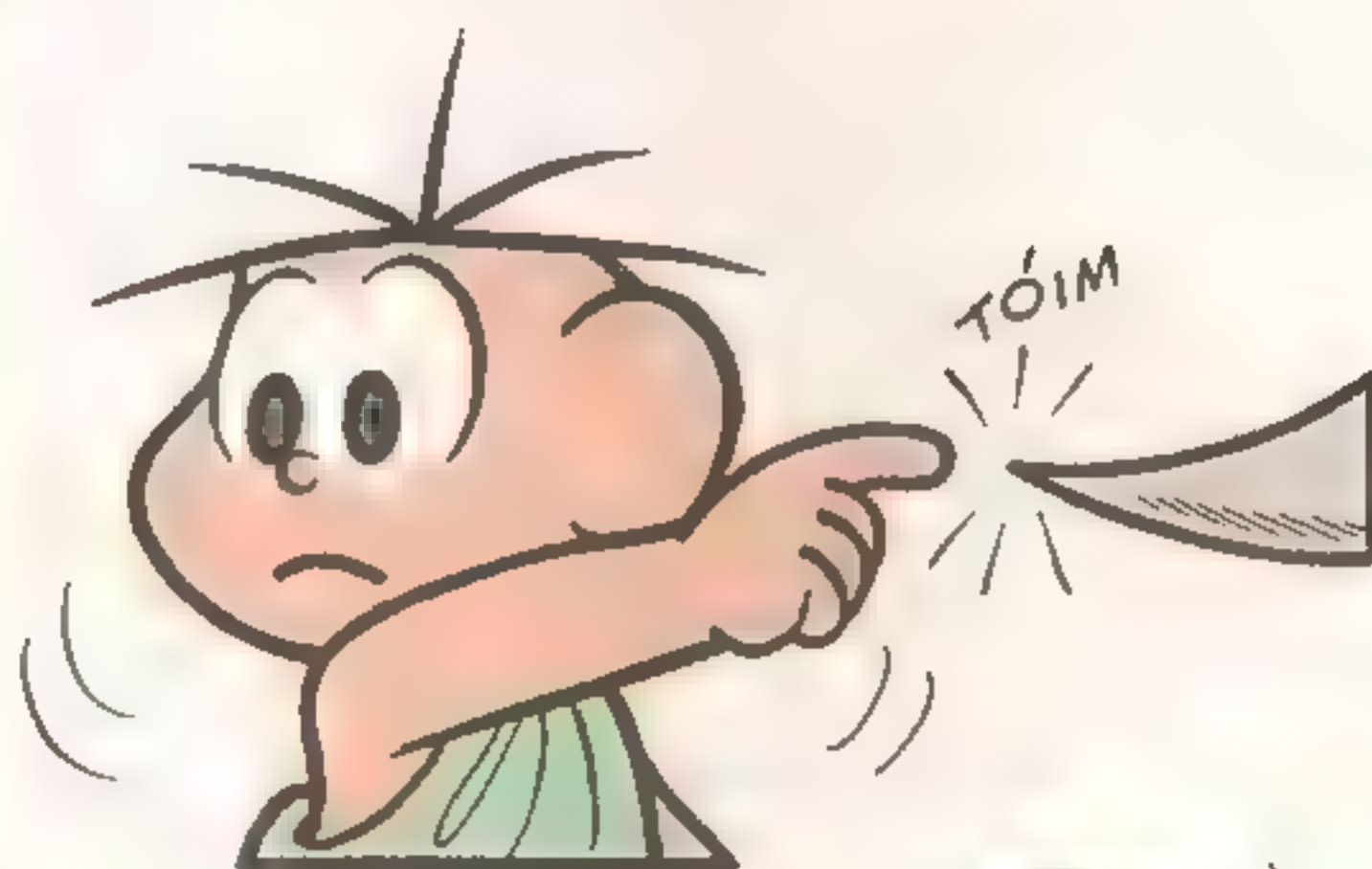
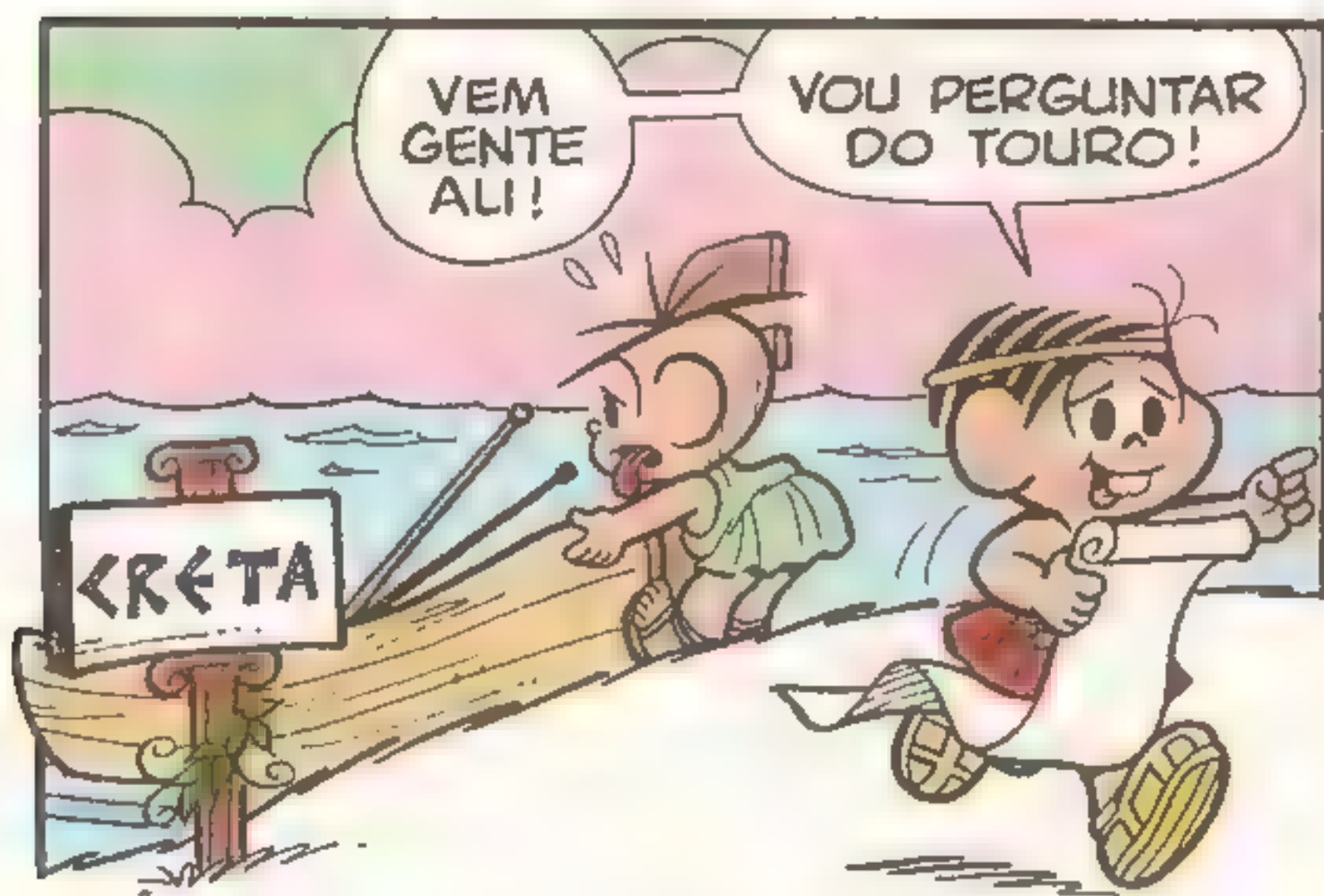
PARTE II

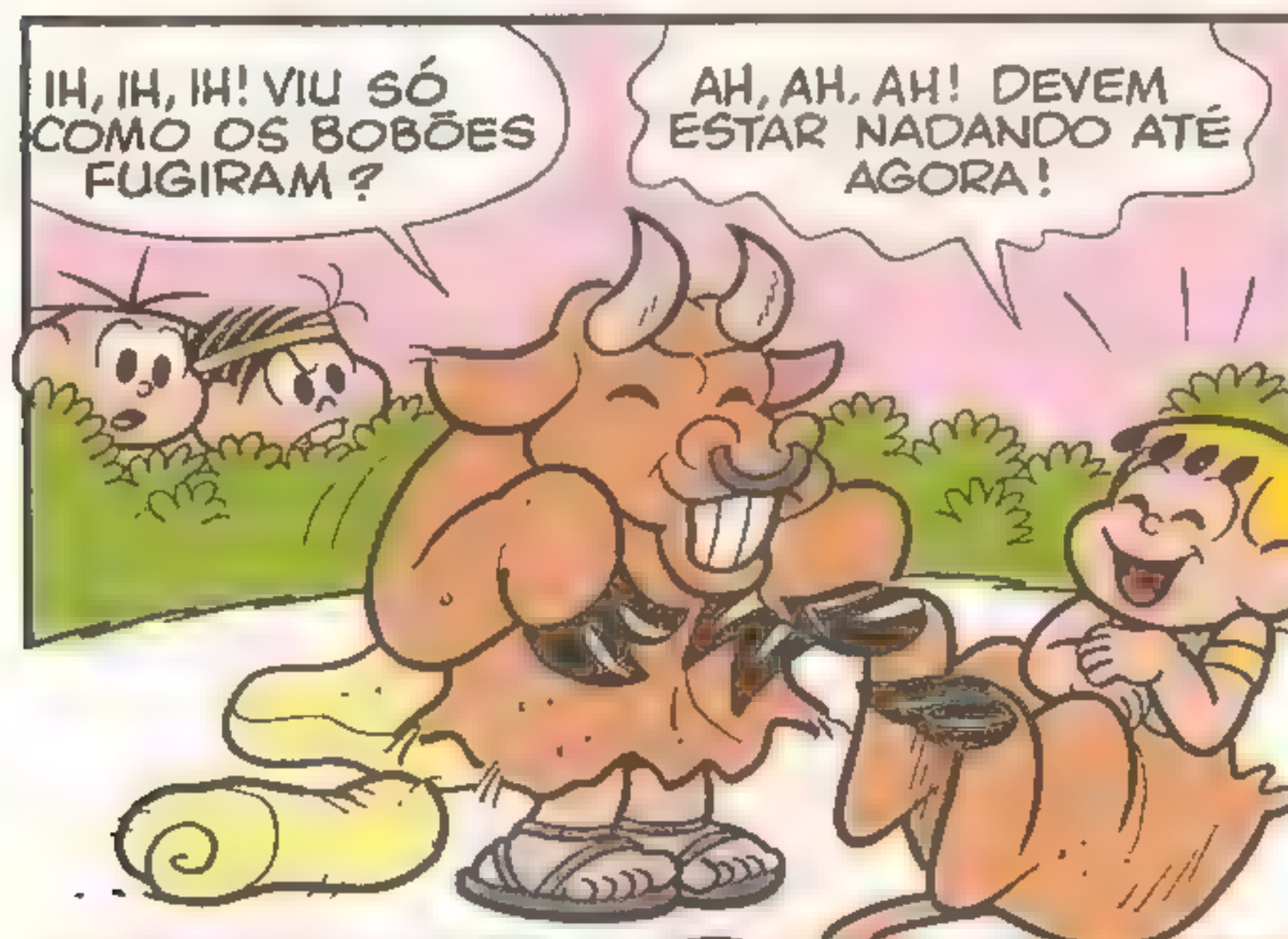
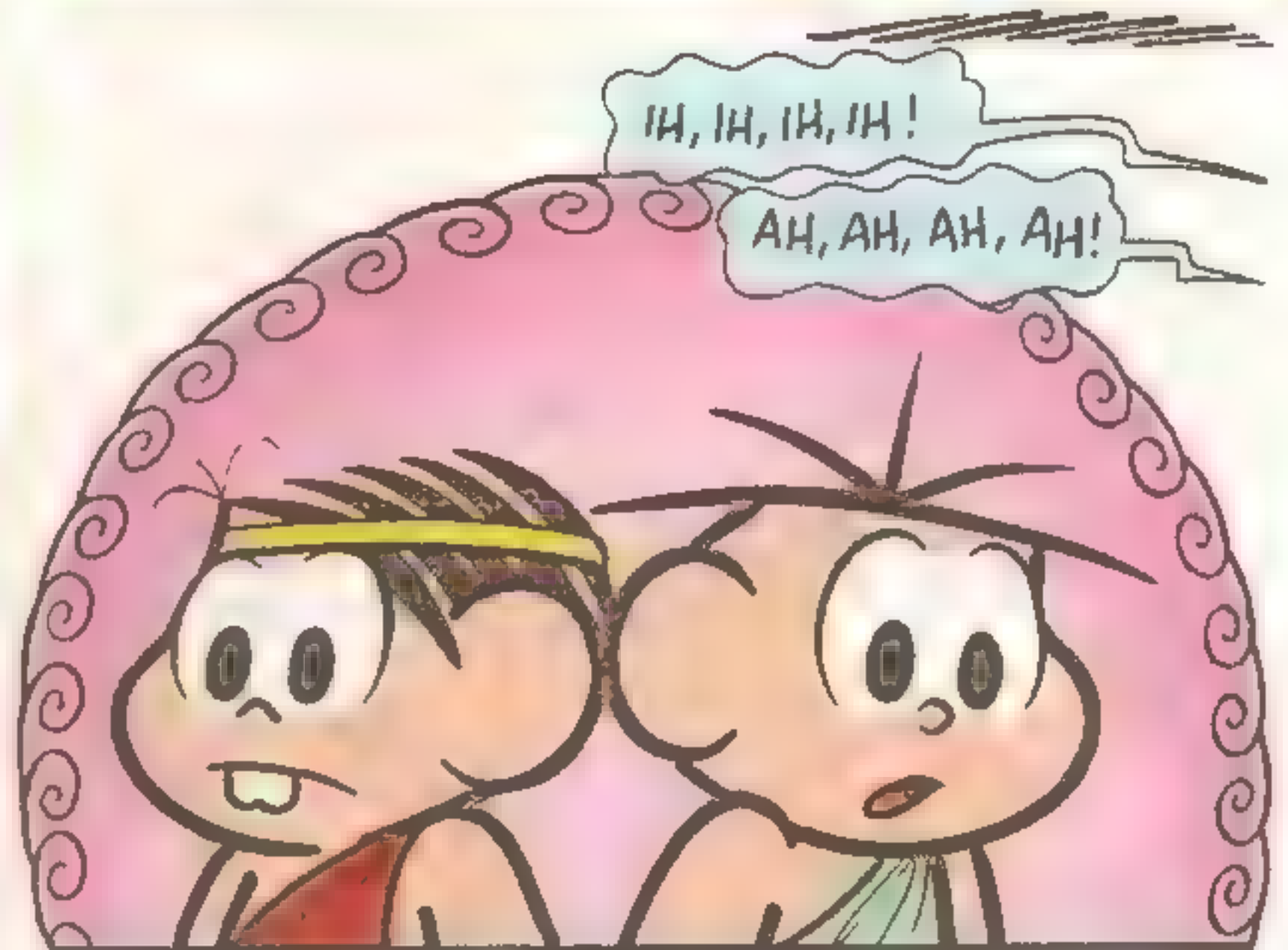
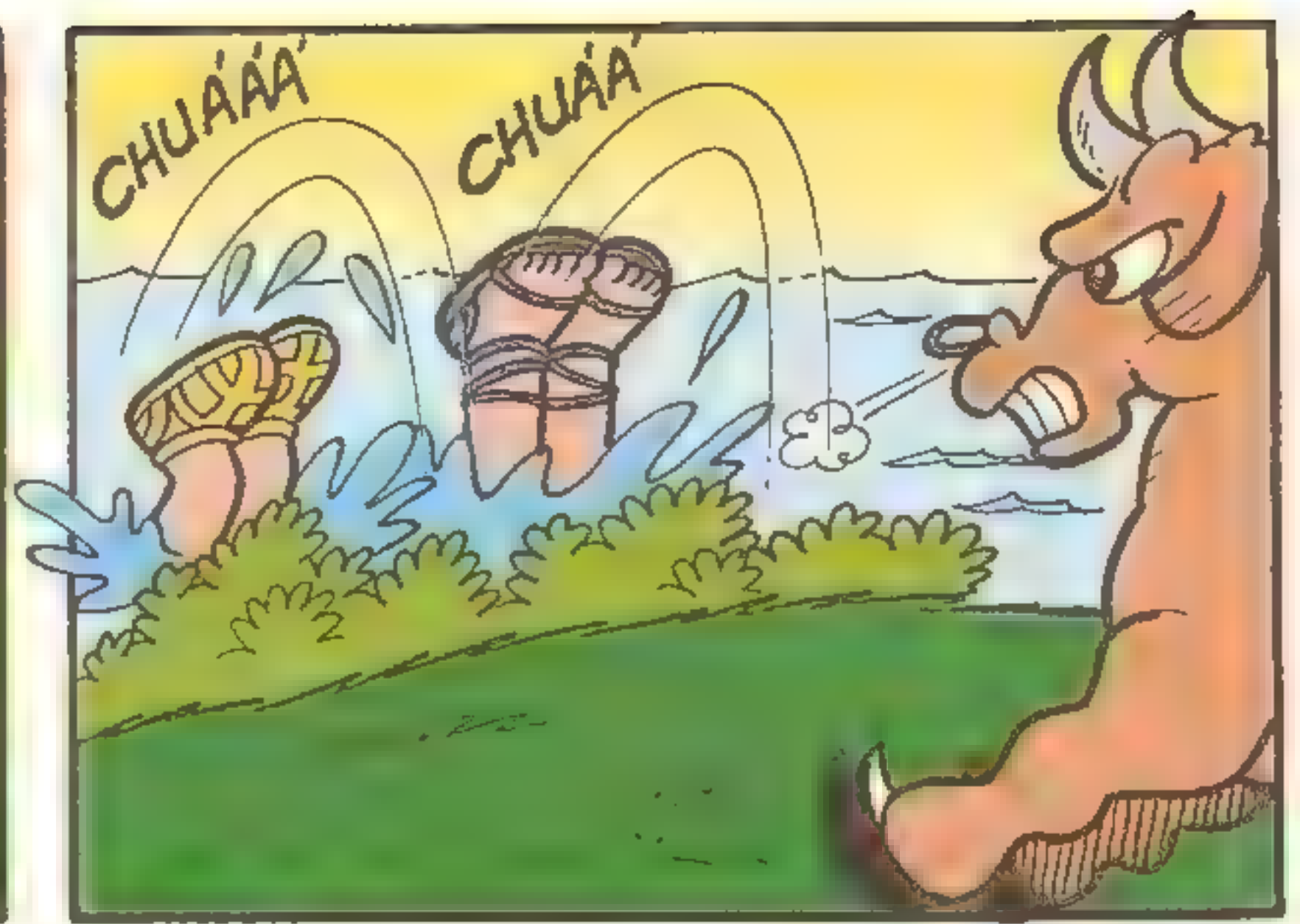
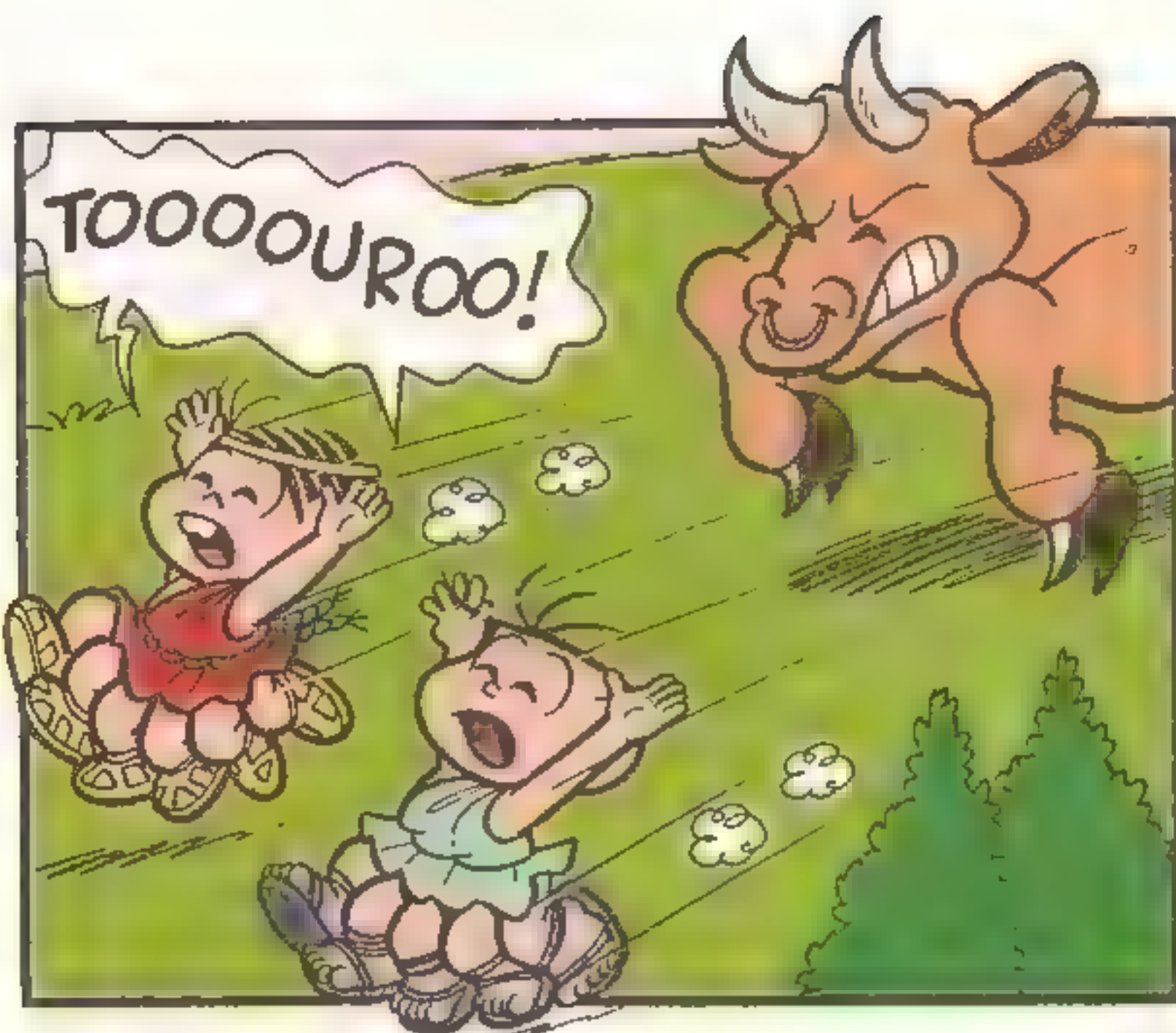


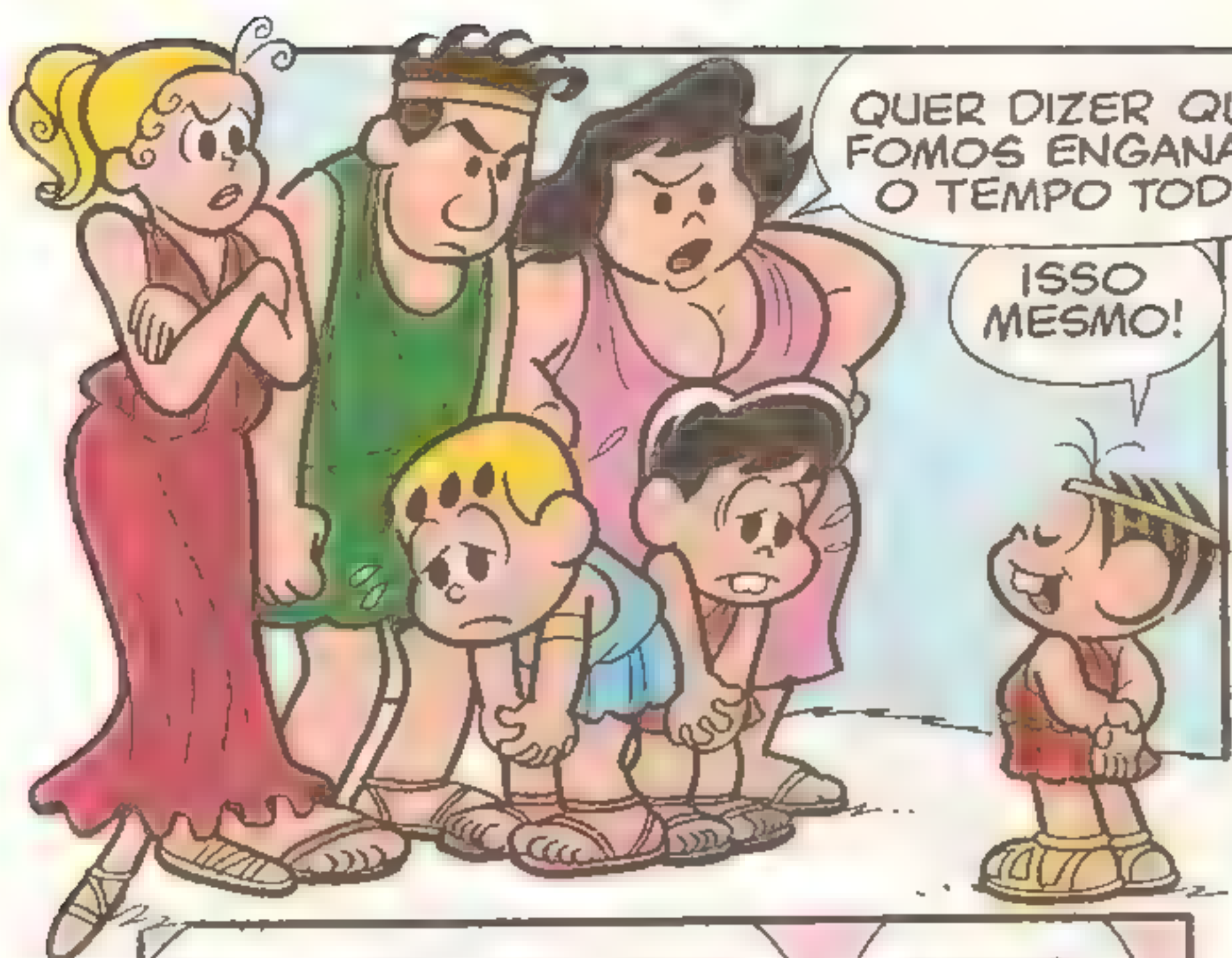


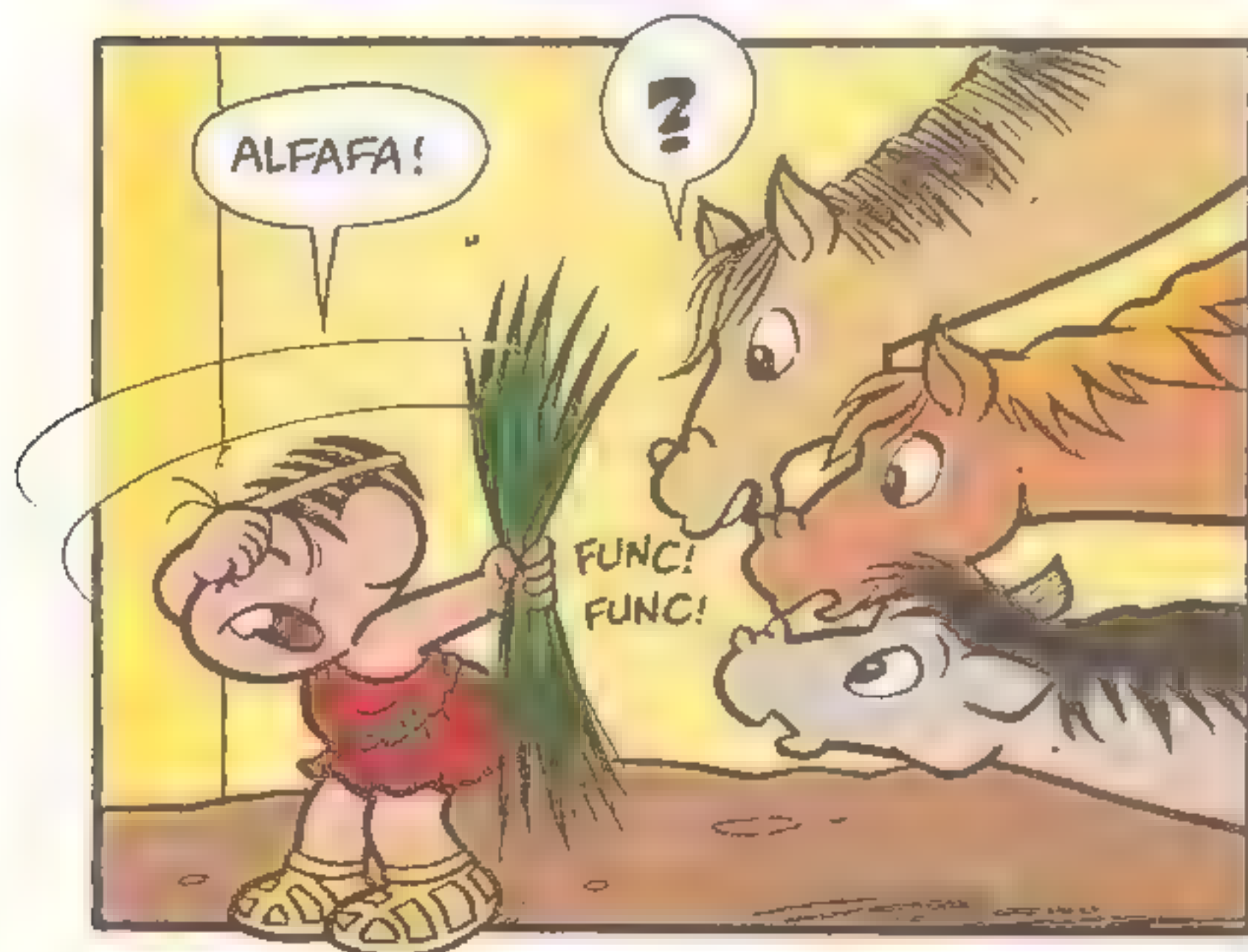
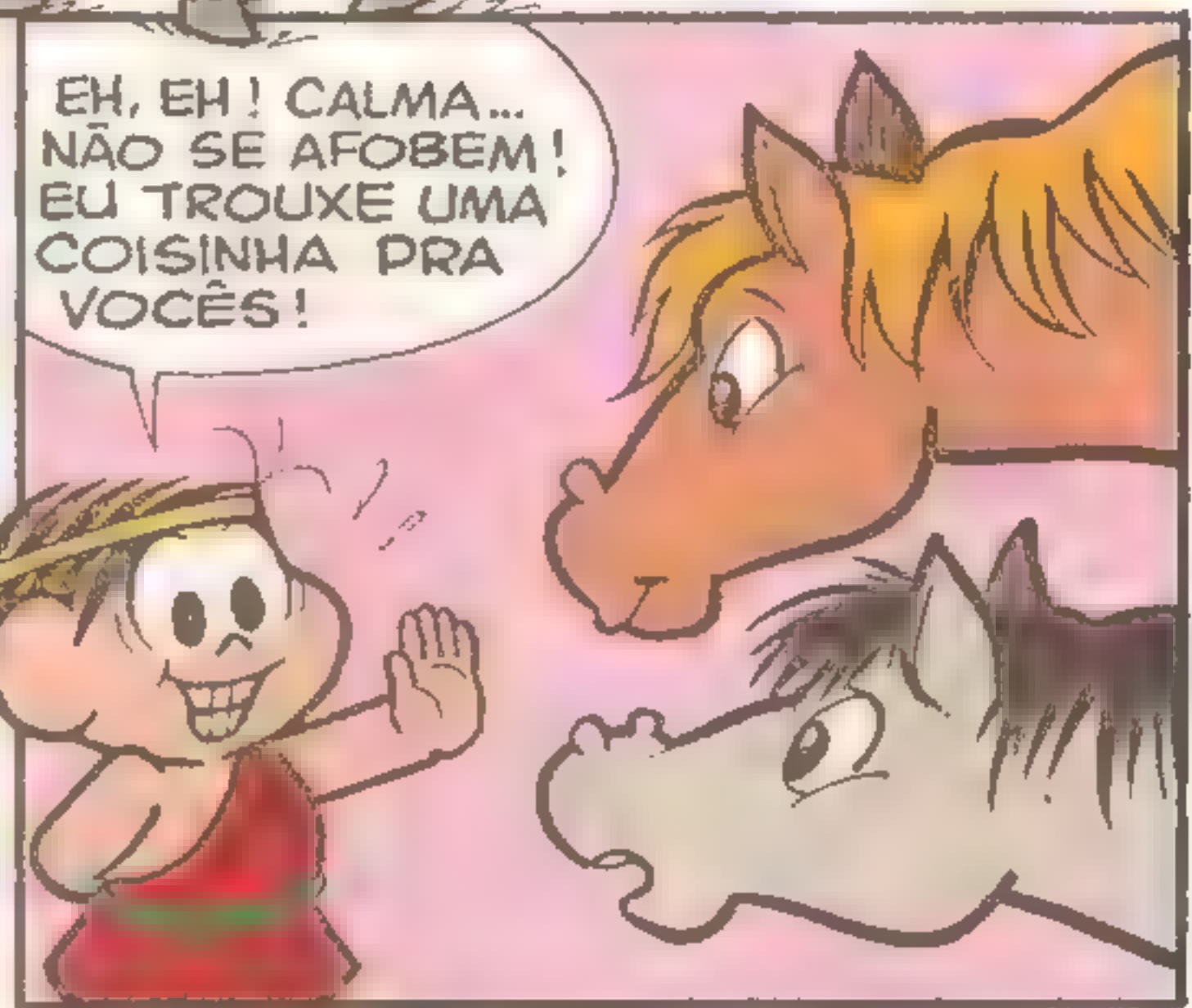


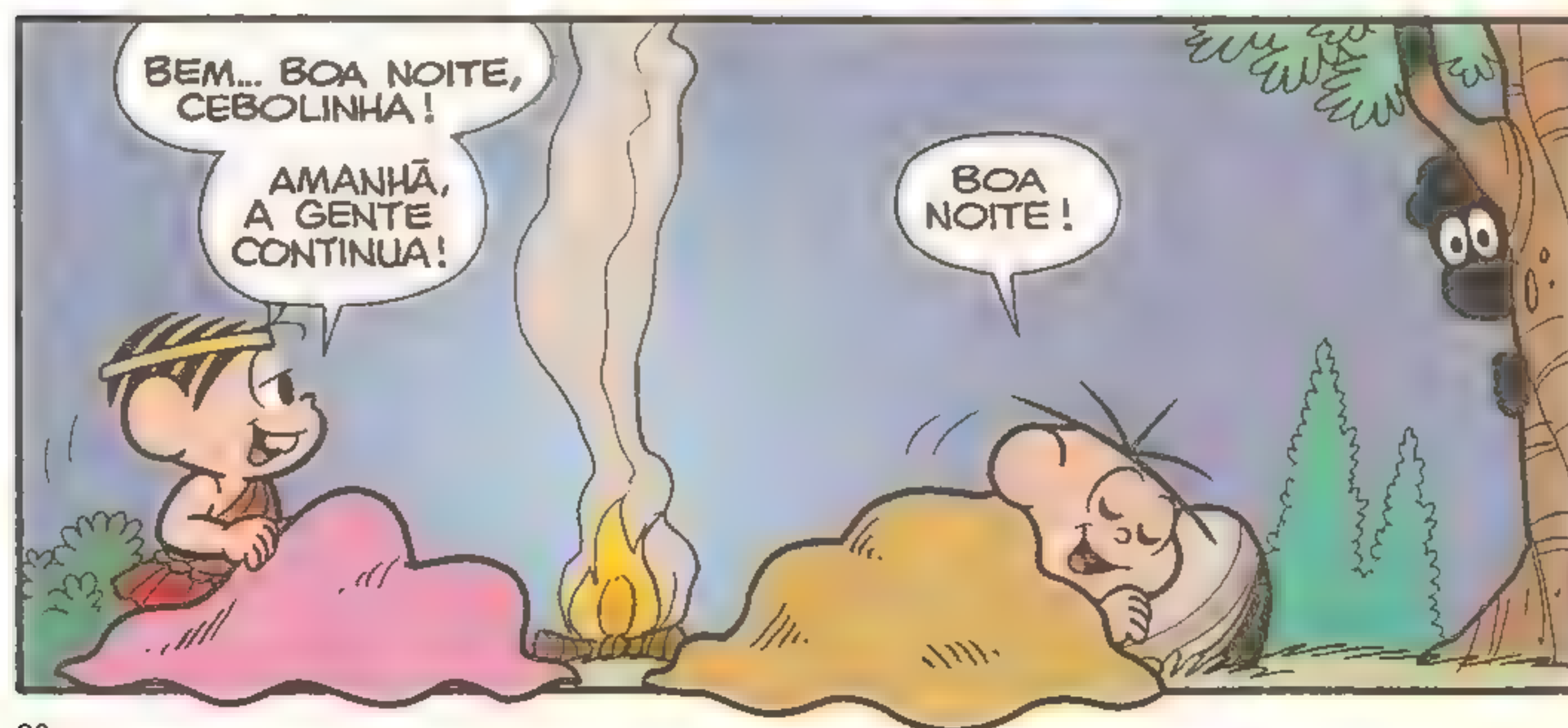












EPA! QUEM ESTARÁ OBSERVANDO NOSSOS AMIGUINHOS? NÃO PERCA A 3ª E ÚLTIMA PARTE DESTA HISTÓRIA, ONDE MÔNICA E CEBOLINHA ENFRENTAM PERIGOS AINDA MAIORES!

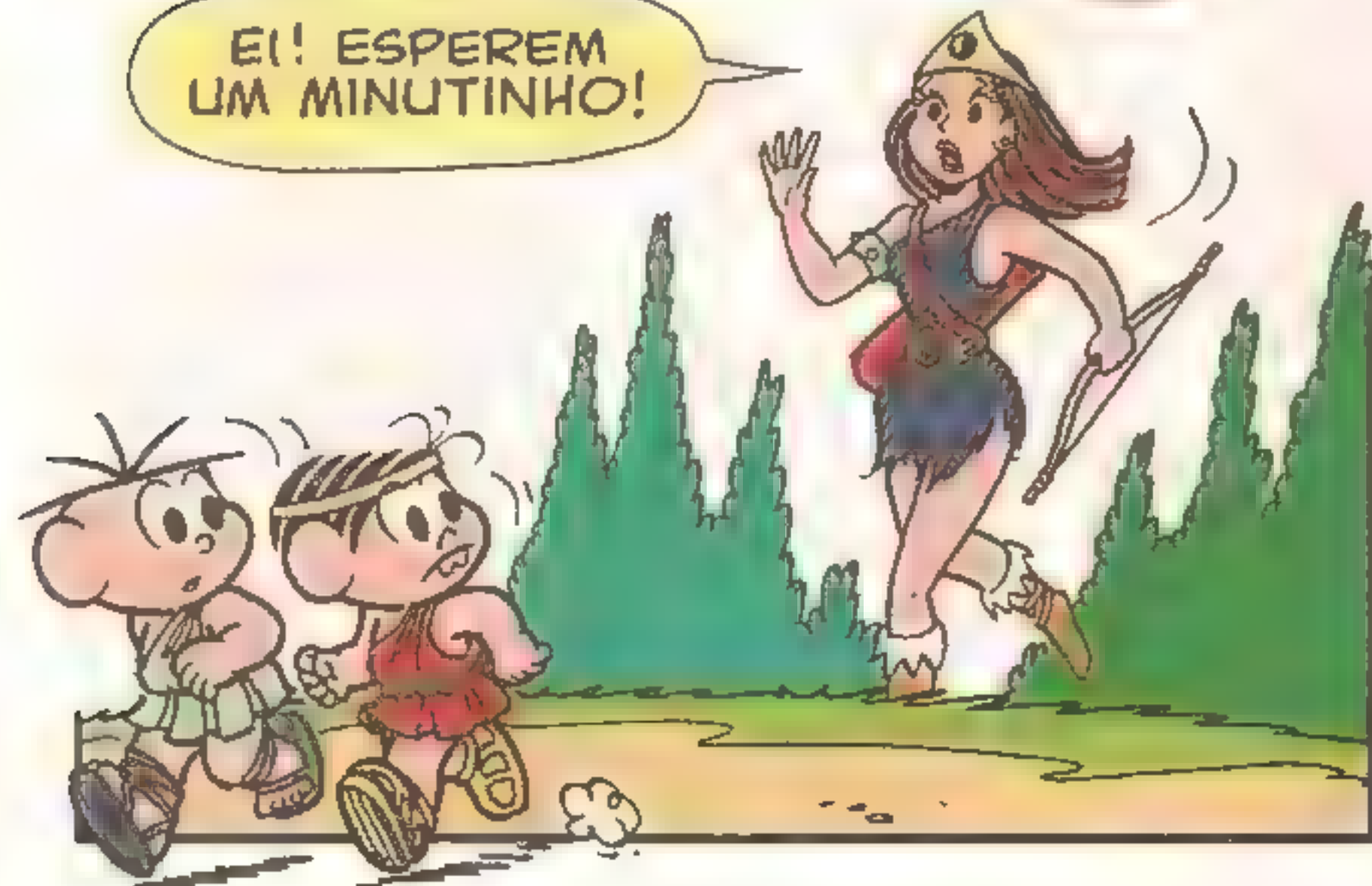
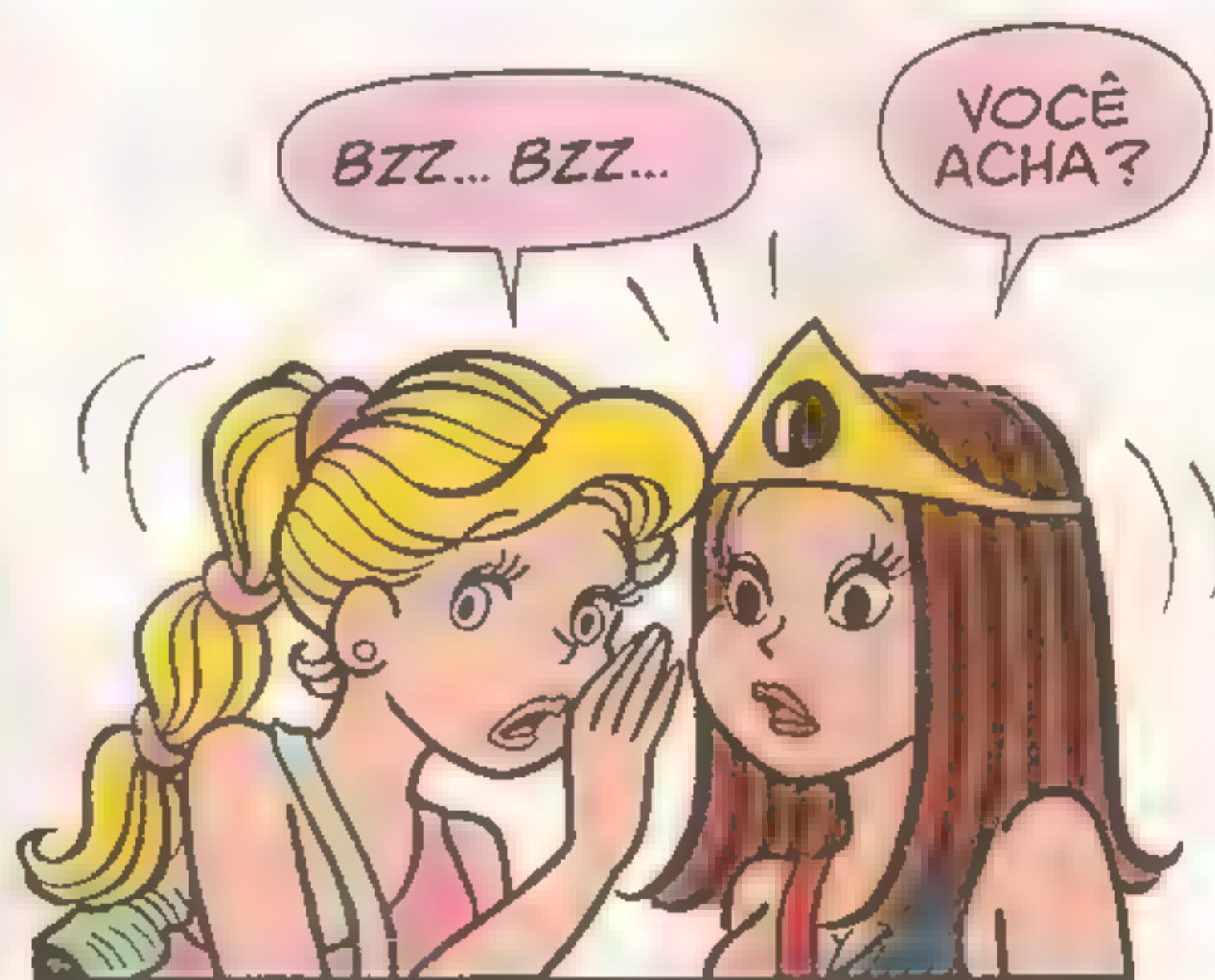
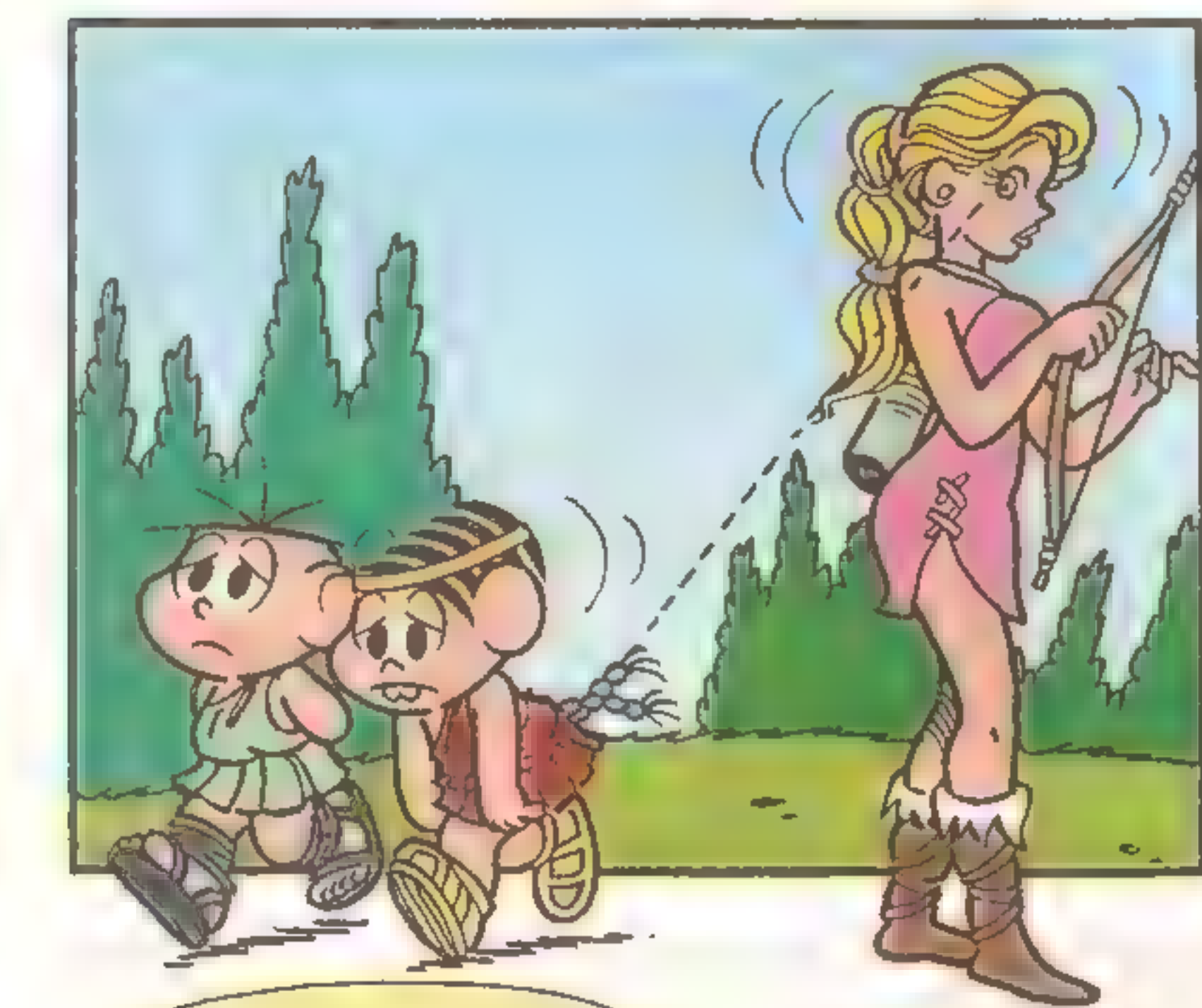
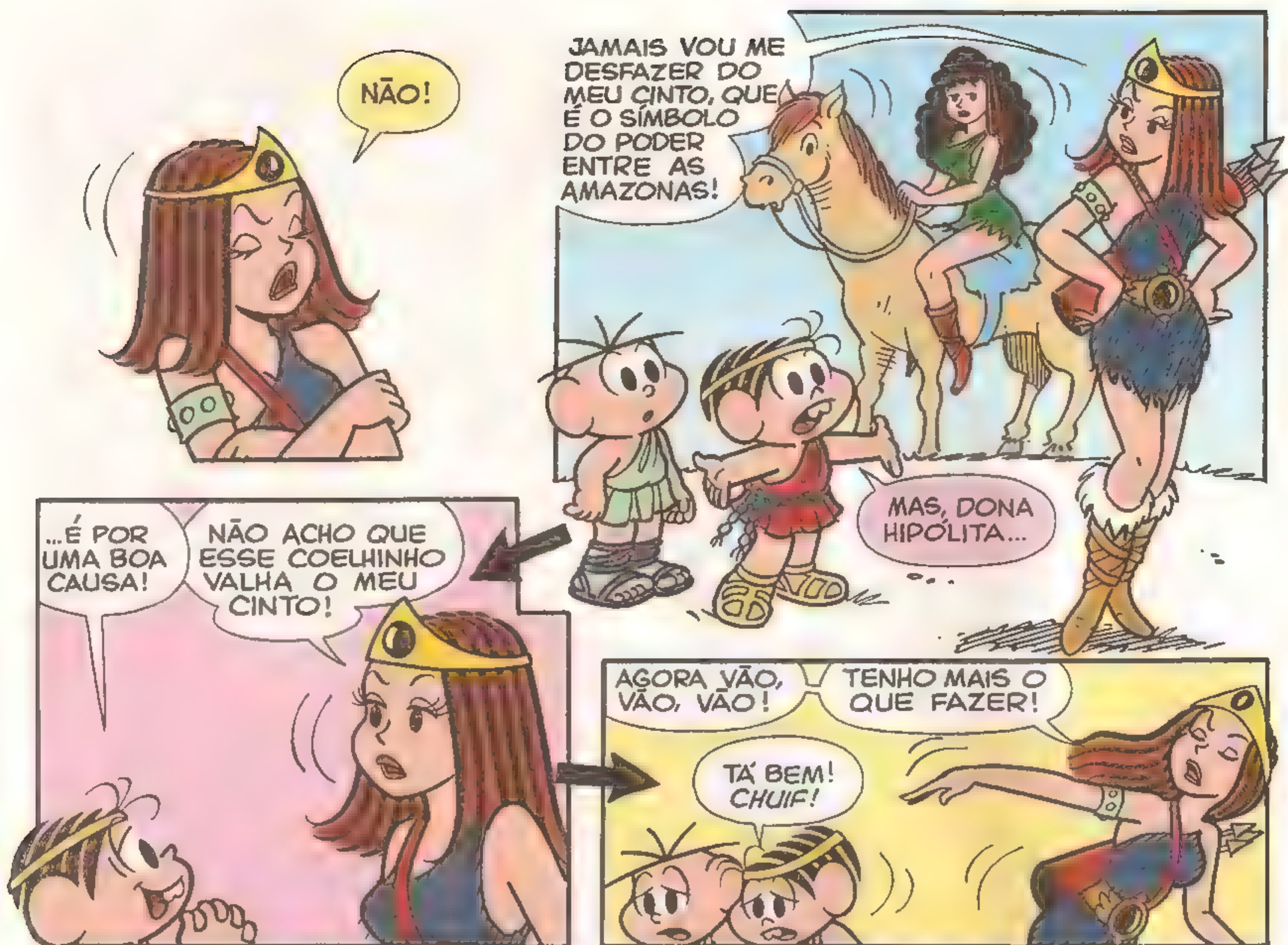
FIM DA 2ª PARTE

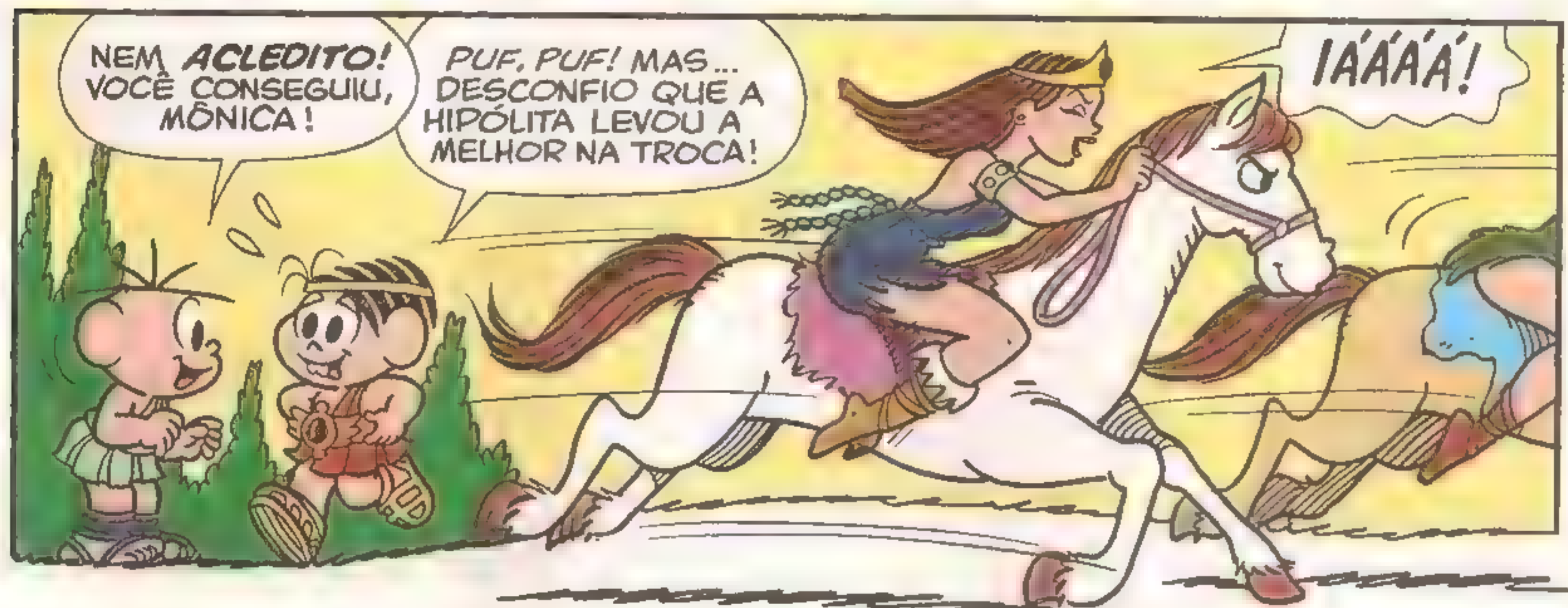
MURICIO
APRESENTA

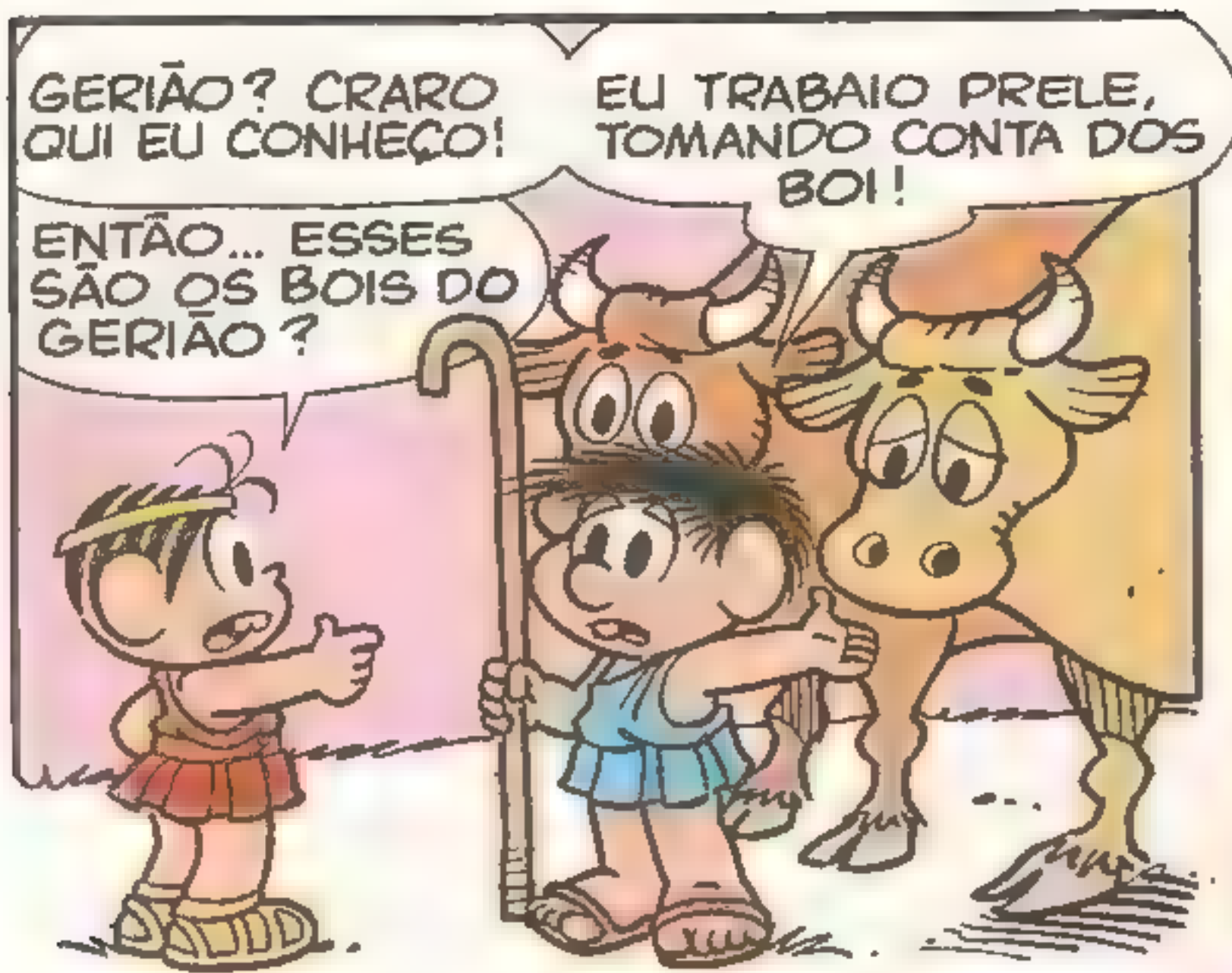
OS DOZE TRABALHOS DA MÔNICA

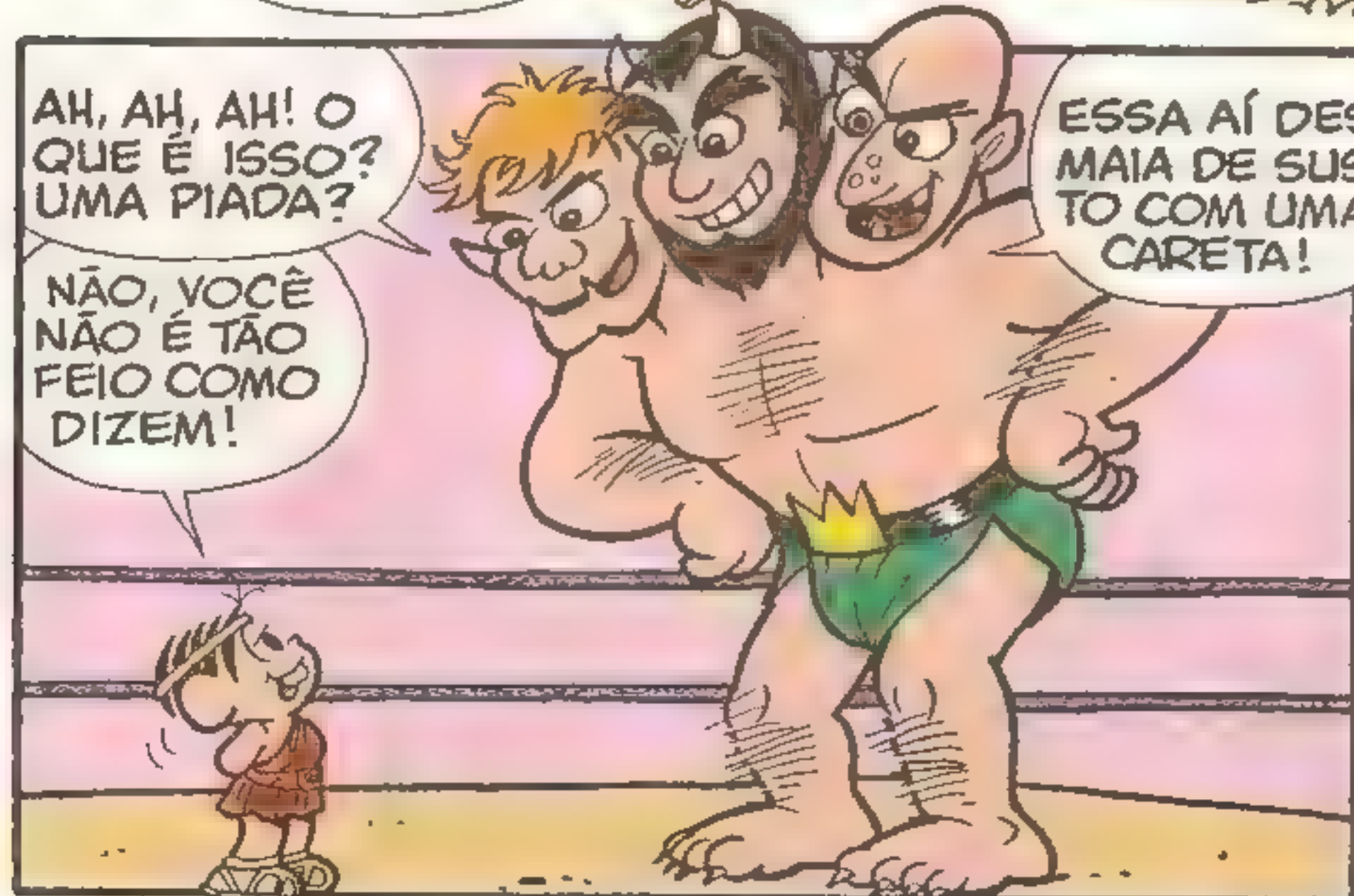
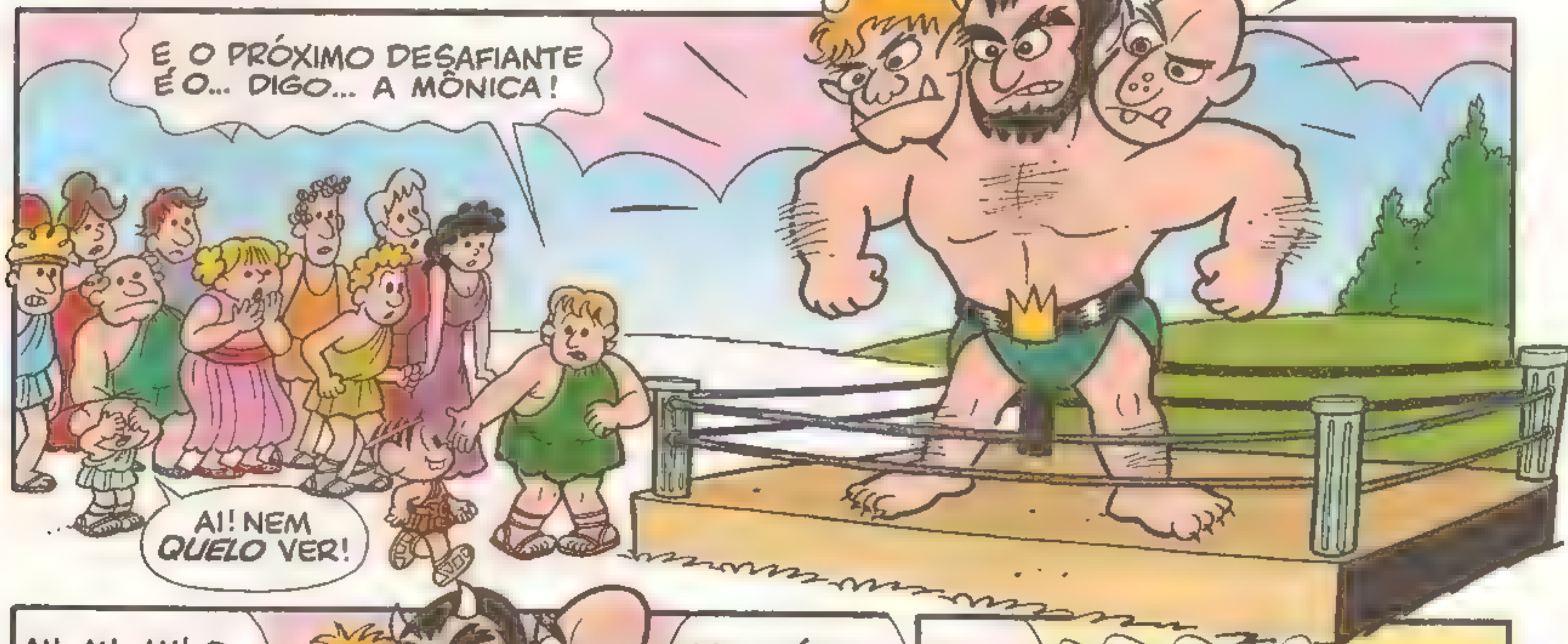
PARTE III







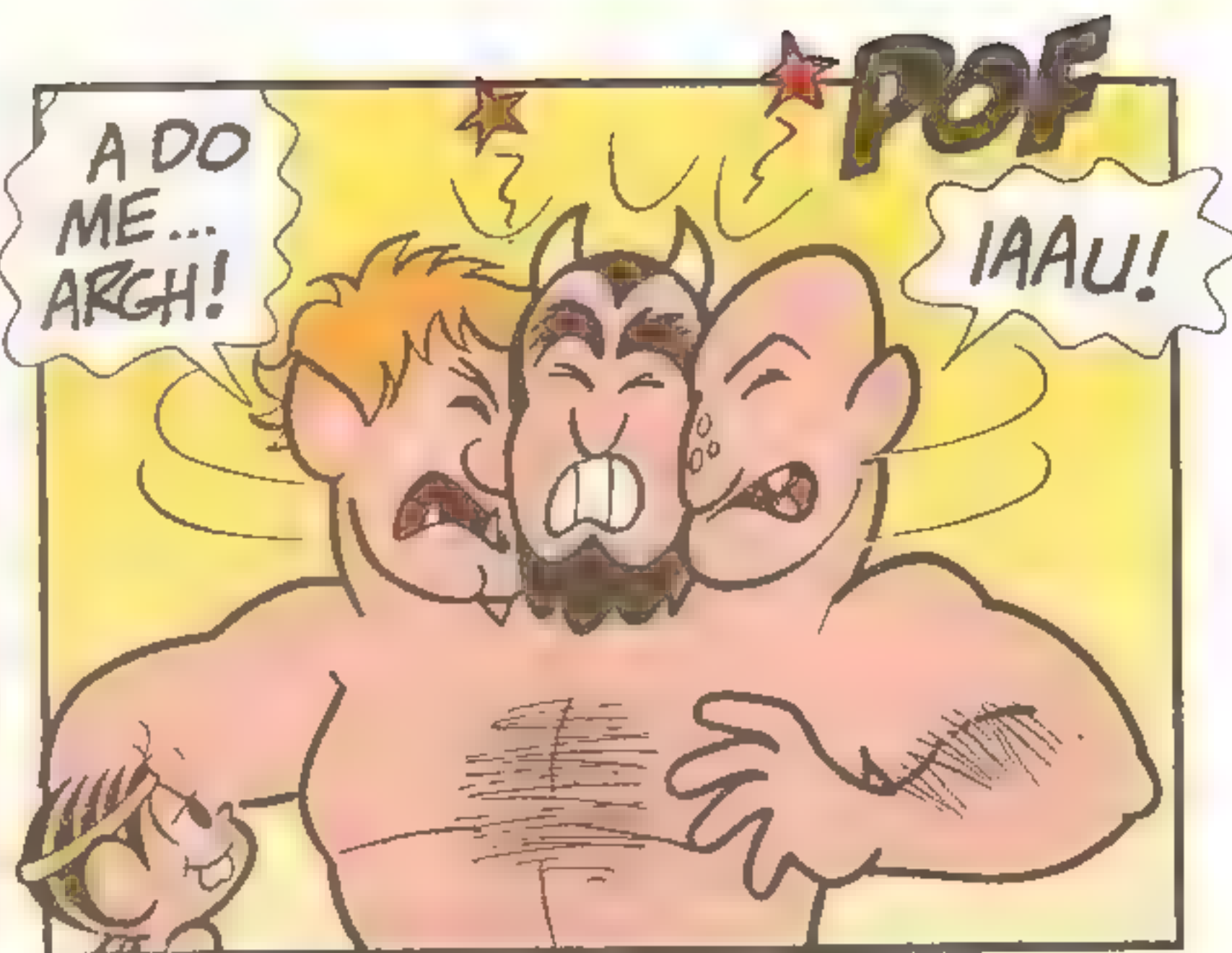






Ô! PRINCIPALMENTE
A CABEÇA DO MEIO!

HÃ?!



A DO
ME...
ARGH!

POF

IAAU!



A MÔNICA VENCEU, MINHA
GENTE! ISSO É INCRÍVEL!

É A NOVA
DONA DO
PEDAÇO!



OBRIGADA, MAS DEIXO ESSA HON-
RA PARA O CHICO! TENHO, CERTE-
ZA DE QUE ELE SERÁ UM LÍDER
JUSTO!

EU?!



BEM... TIRANDO OS BOIS
DO GERIÃO E DEVOLVENDO-
OS AO PASTOR, CUMPRI O
DÉCIMO TRABALHO!

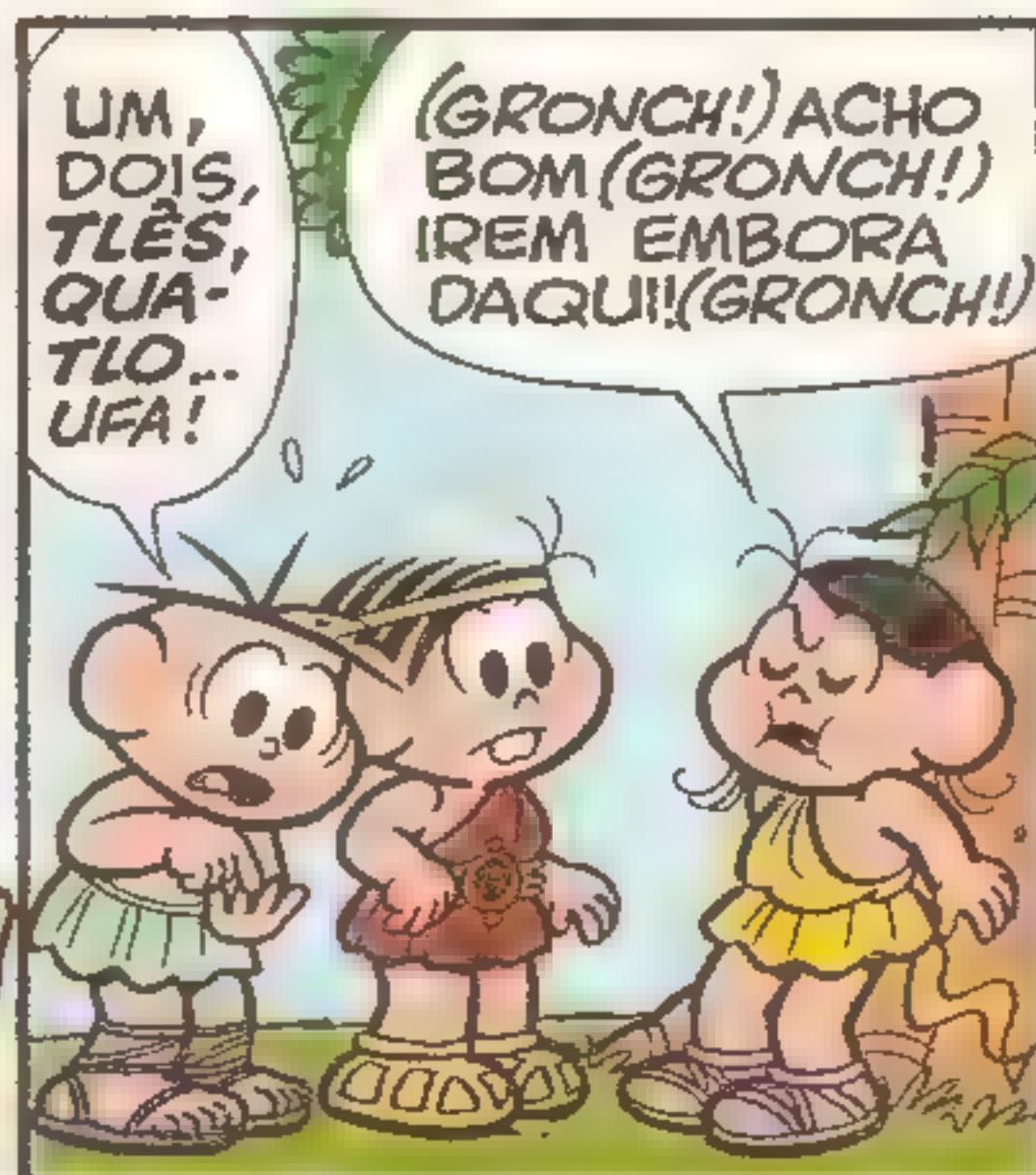
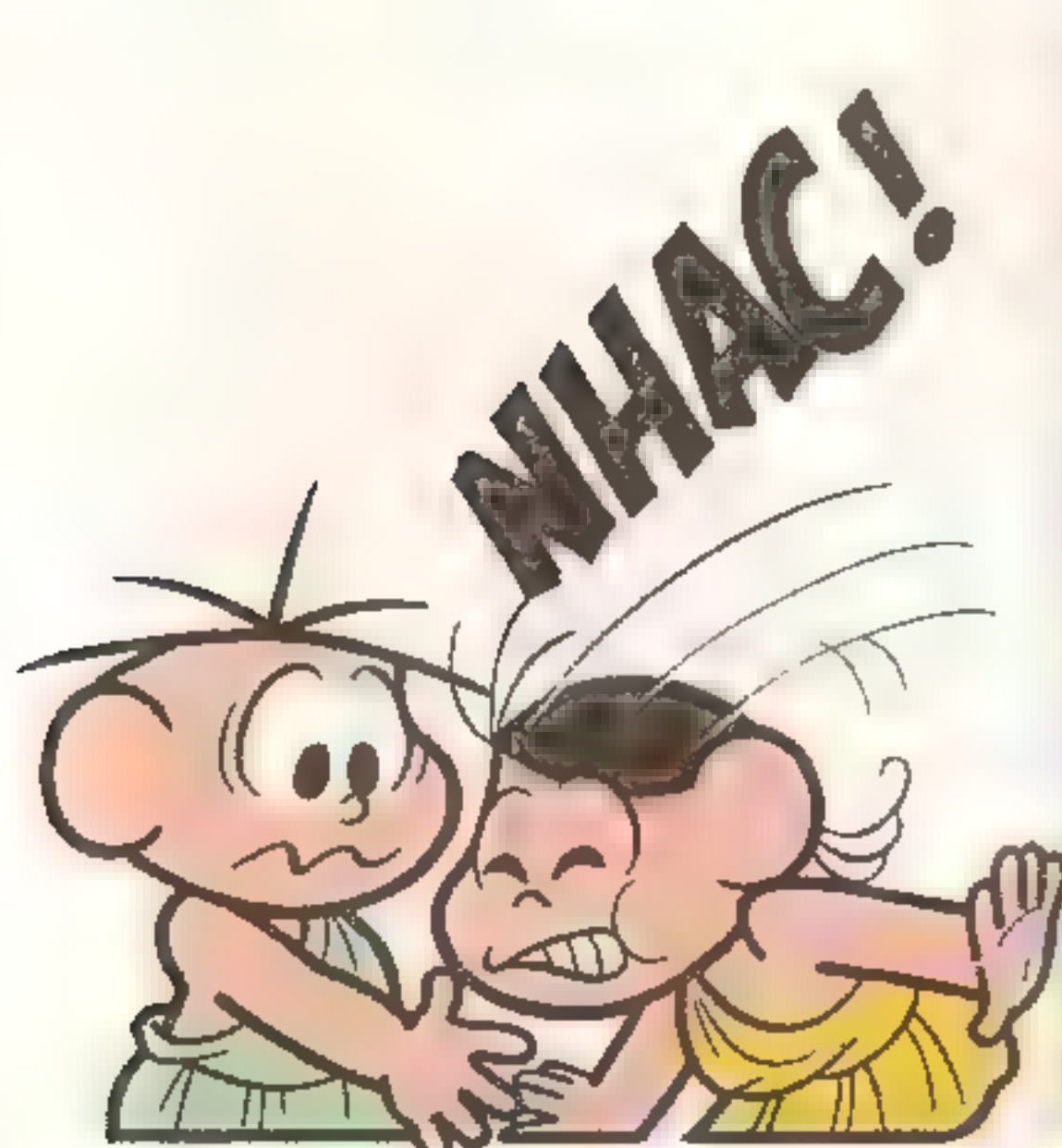
QUAL É O
PŁOXIMO?



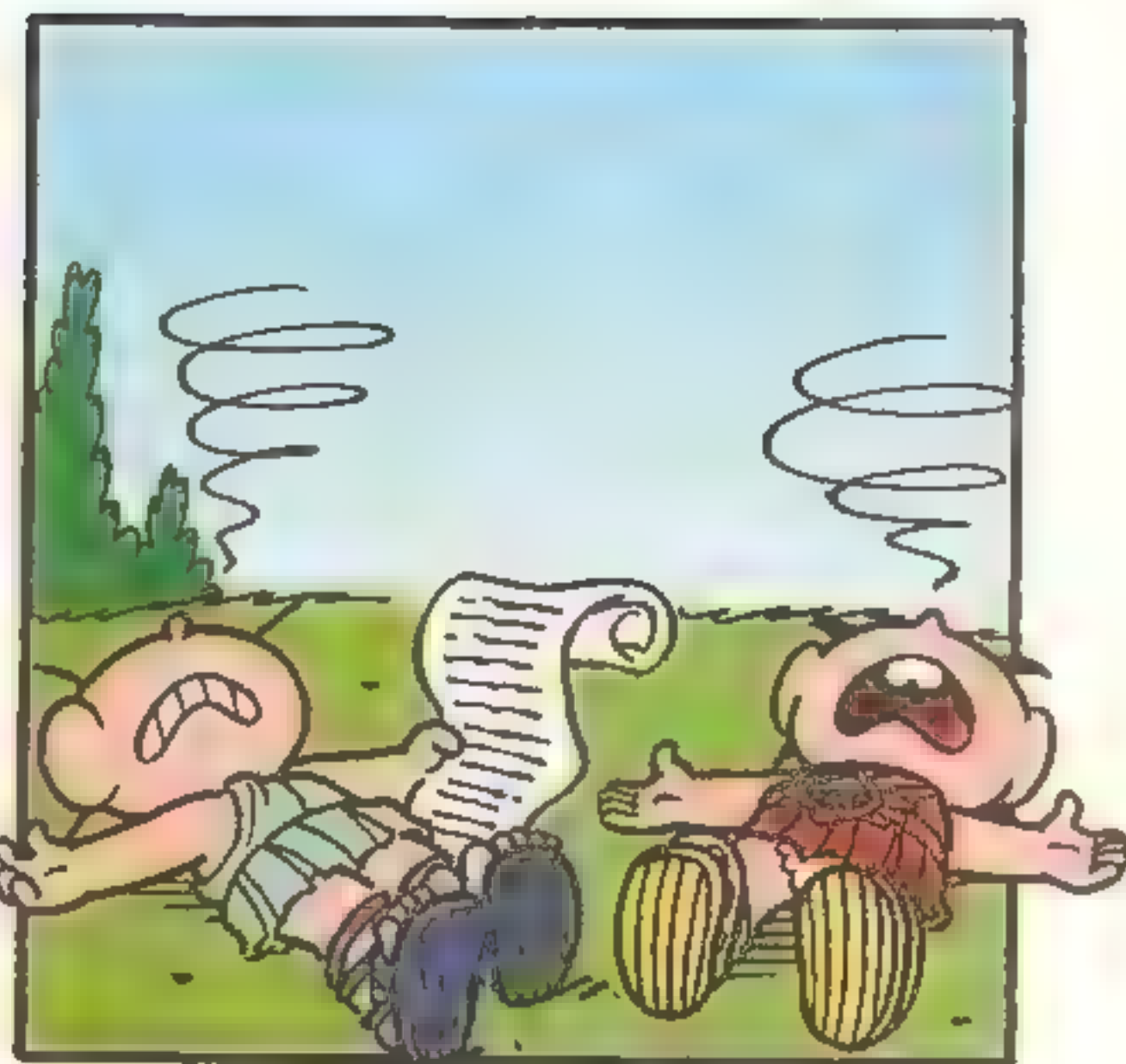
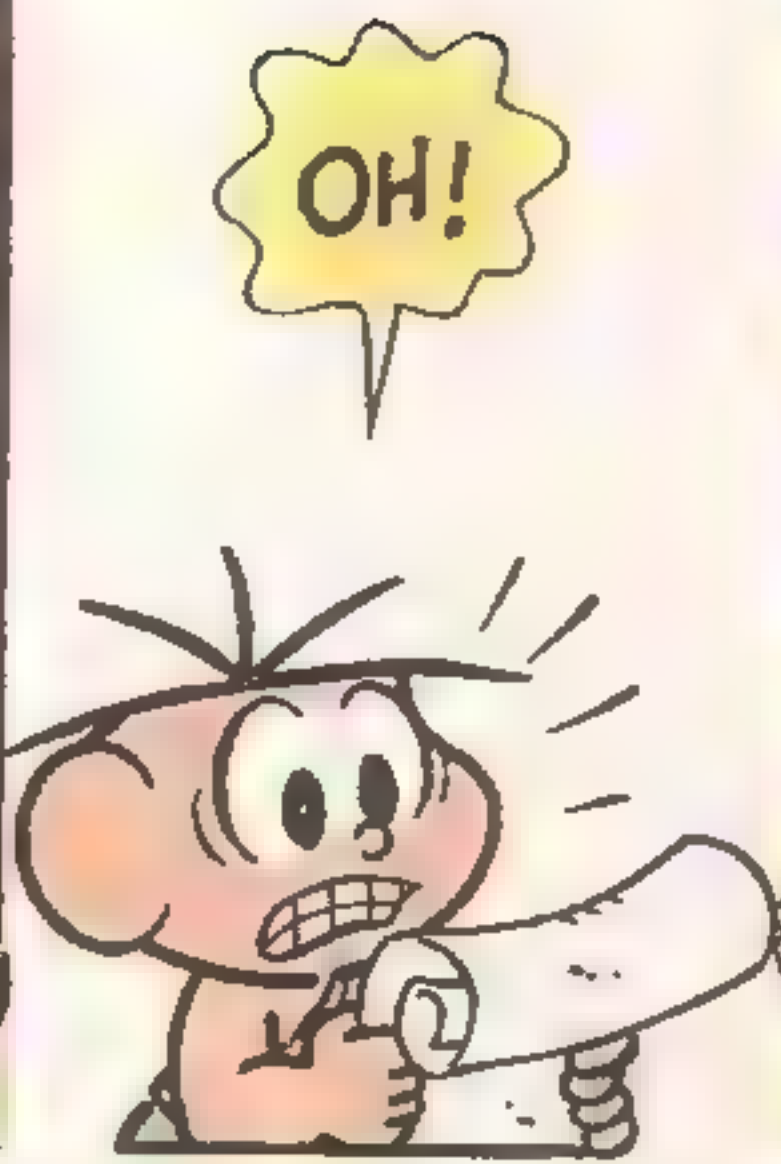
PARECE
BEM
FÁCIL!

É SÓ PEGAR UMA MAÇA
DE OURO DO JARDIM DAS
HESPERIDES!

JARDIM DAS
HESPERIDES



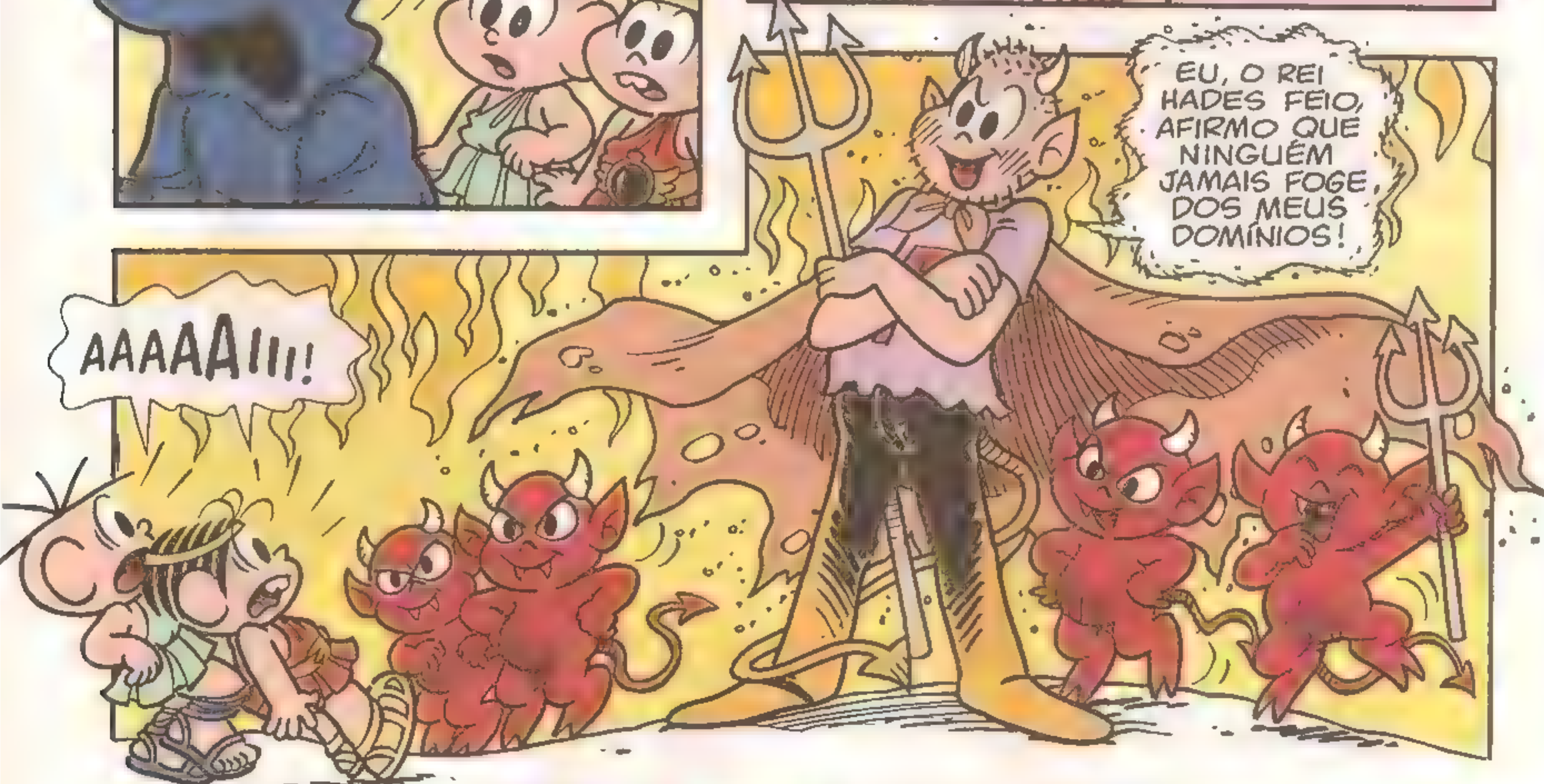


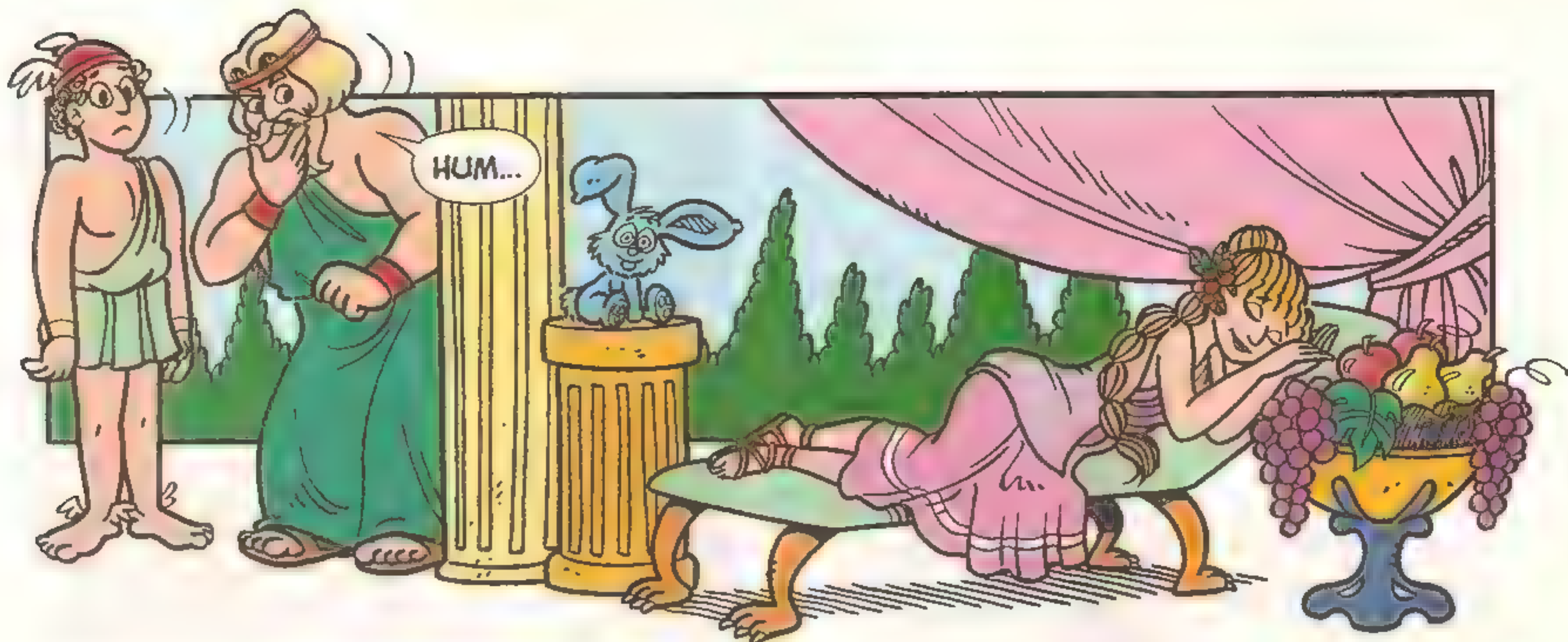


ALGUM TEMPO DEPOIS...









NO INFERNO...

HÁ UM ENGANO...
VIEMOS AQUI PRA
BUSCAR O CÉRBE-
RO, O CÃO DE
DUAS CABEÇ...

O QUÊ? O MEU
CÃOZINHO?

E AINDA ME AFRONTAM
DESSE JEITO?! PENSAM
QUE O INFERNO É A
CASA DA SOGRA, É?



VAMOS, MEUS
DIABINHOS!

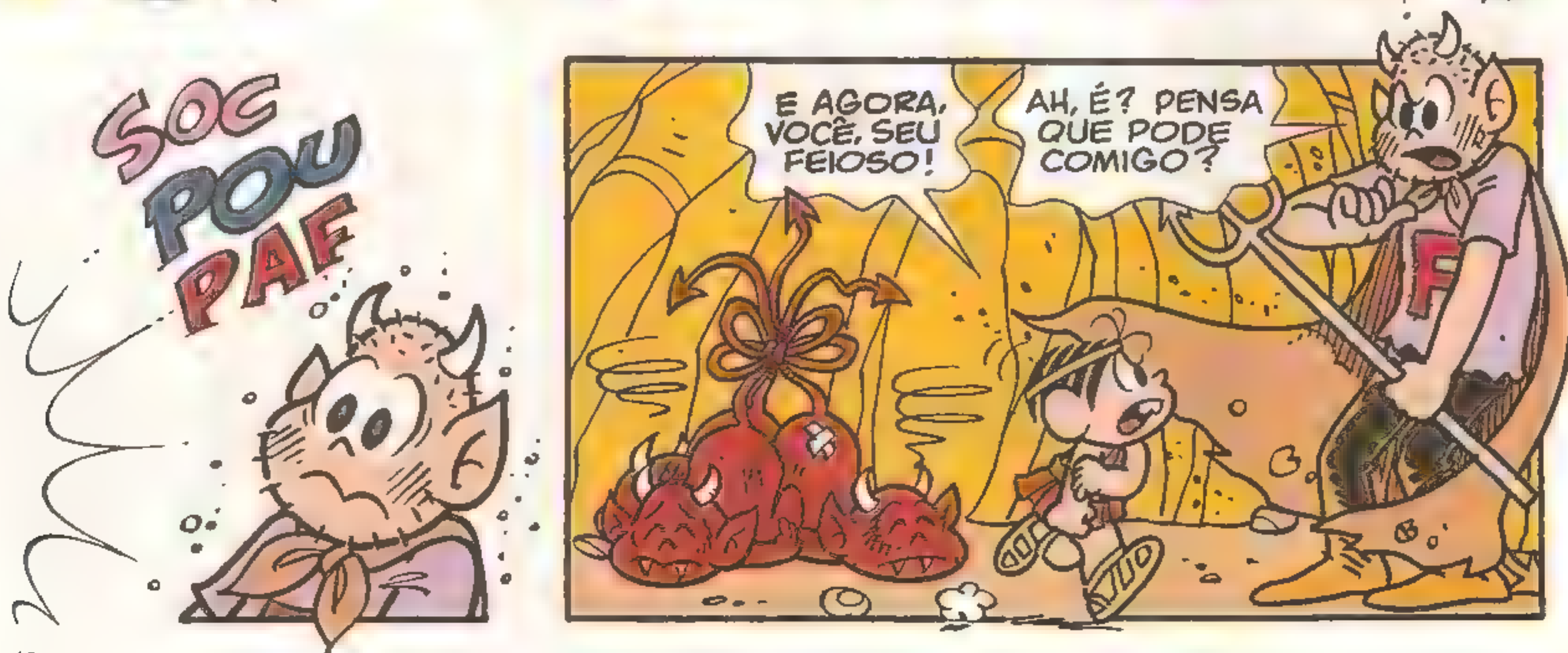
DÊEM UMA LIÇÃO
NESSES ABUSADOS!

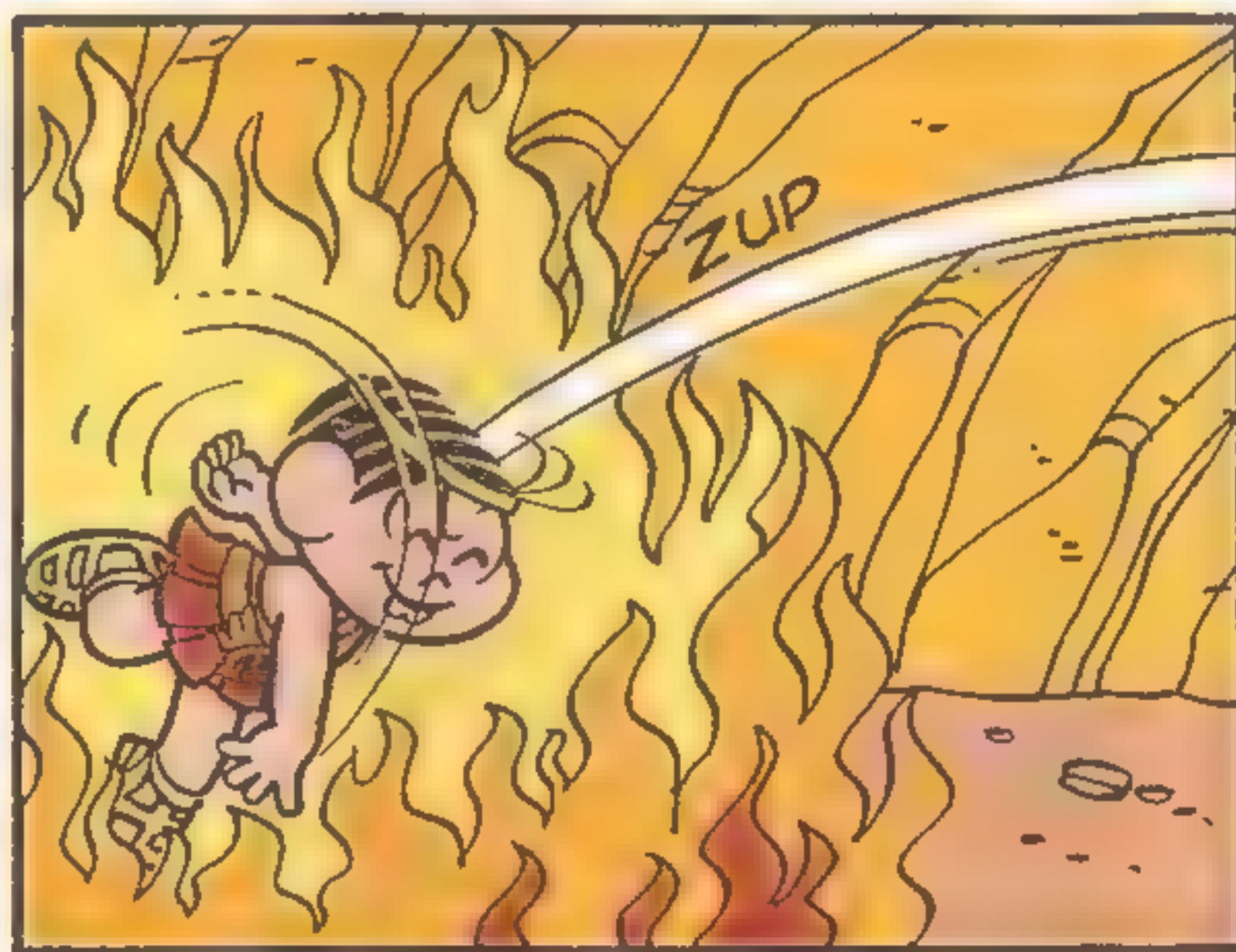
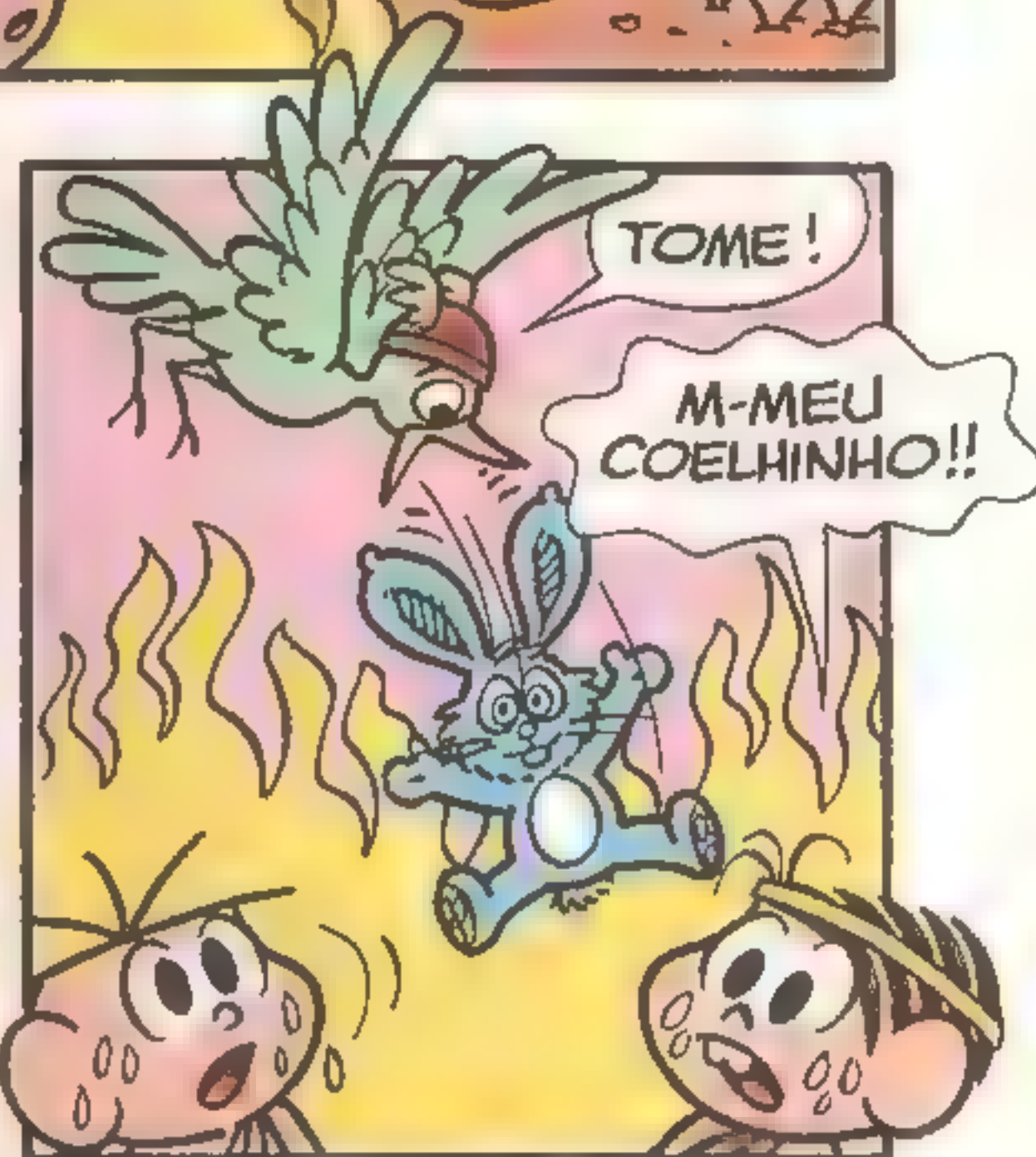
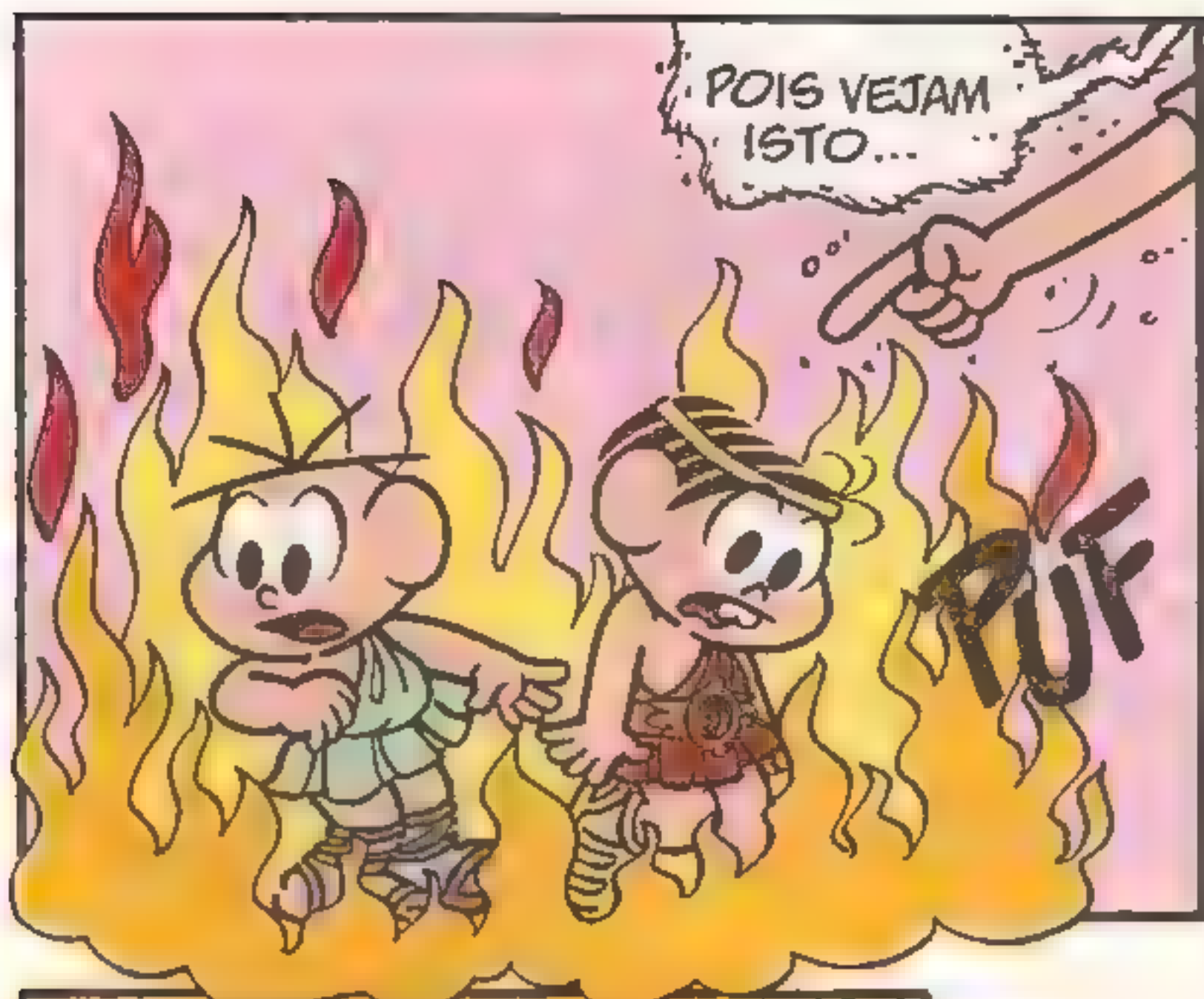


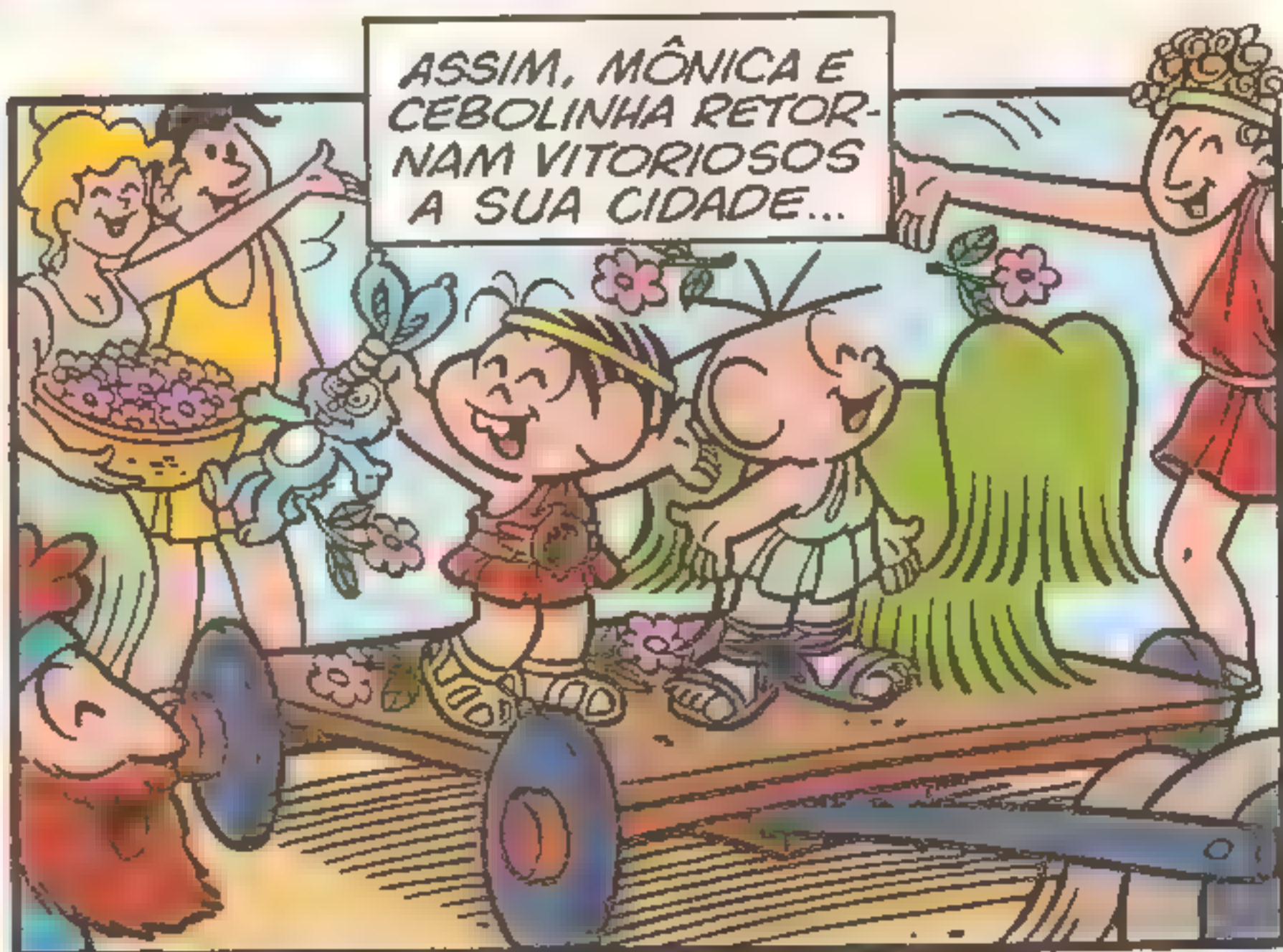
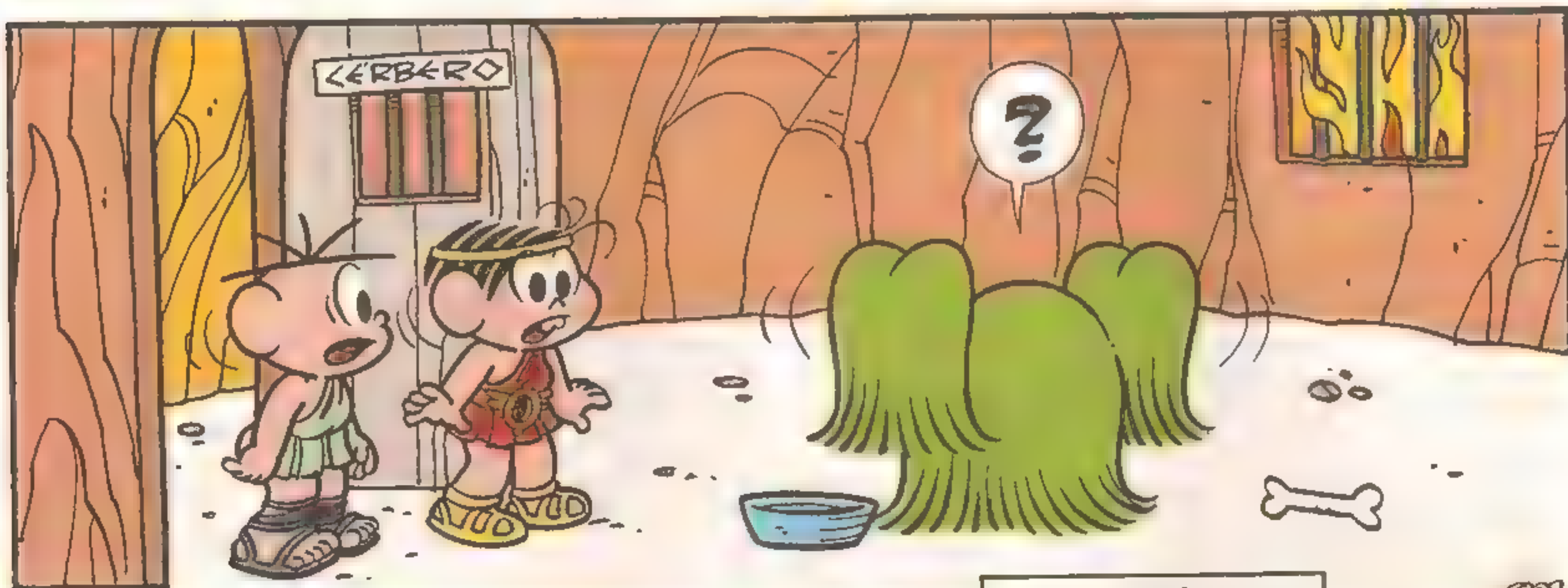
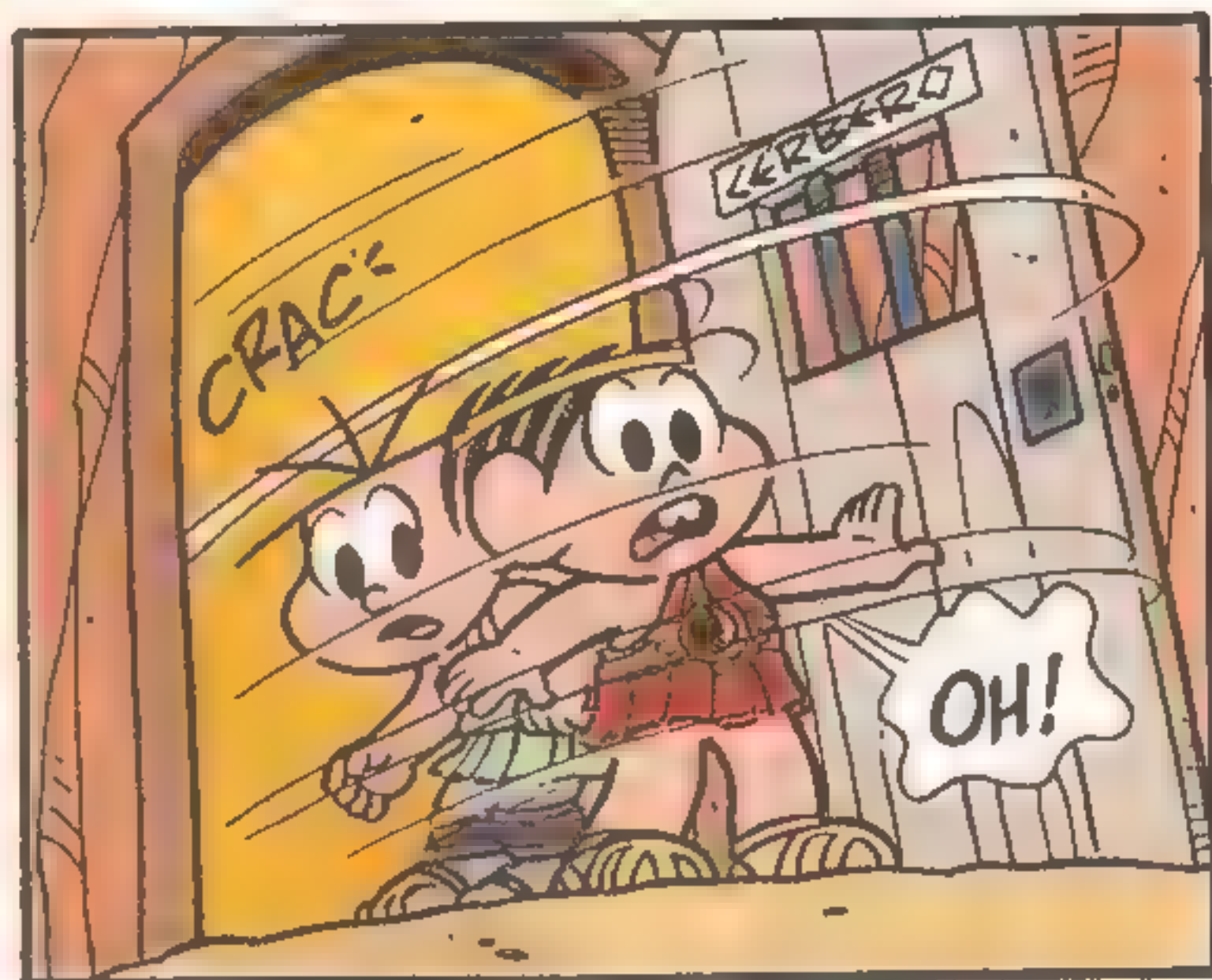
SOC
POU
PAE

E AGORA,
VOCÊ, SEU
FEIOSO!

AH, É? PENSA
QUE PODE
COMIGO?

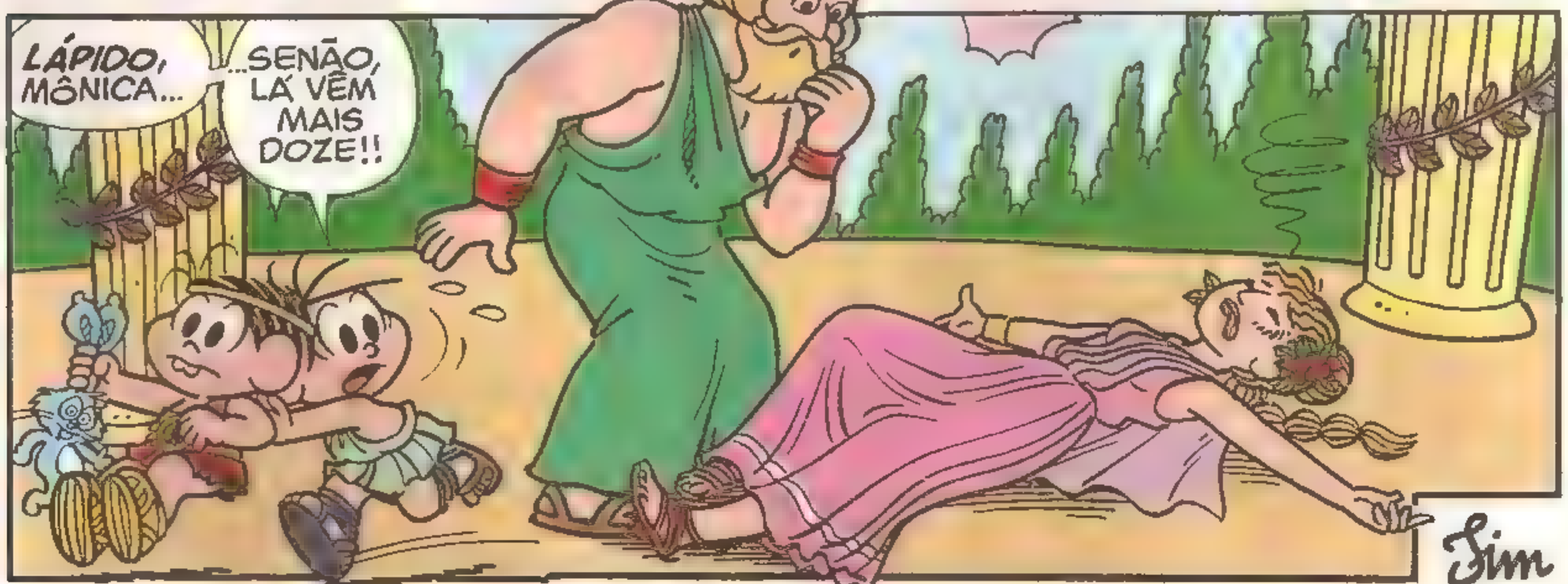
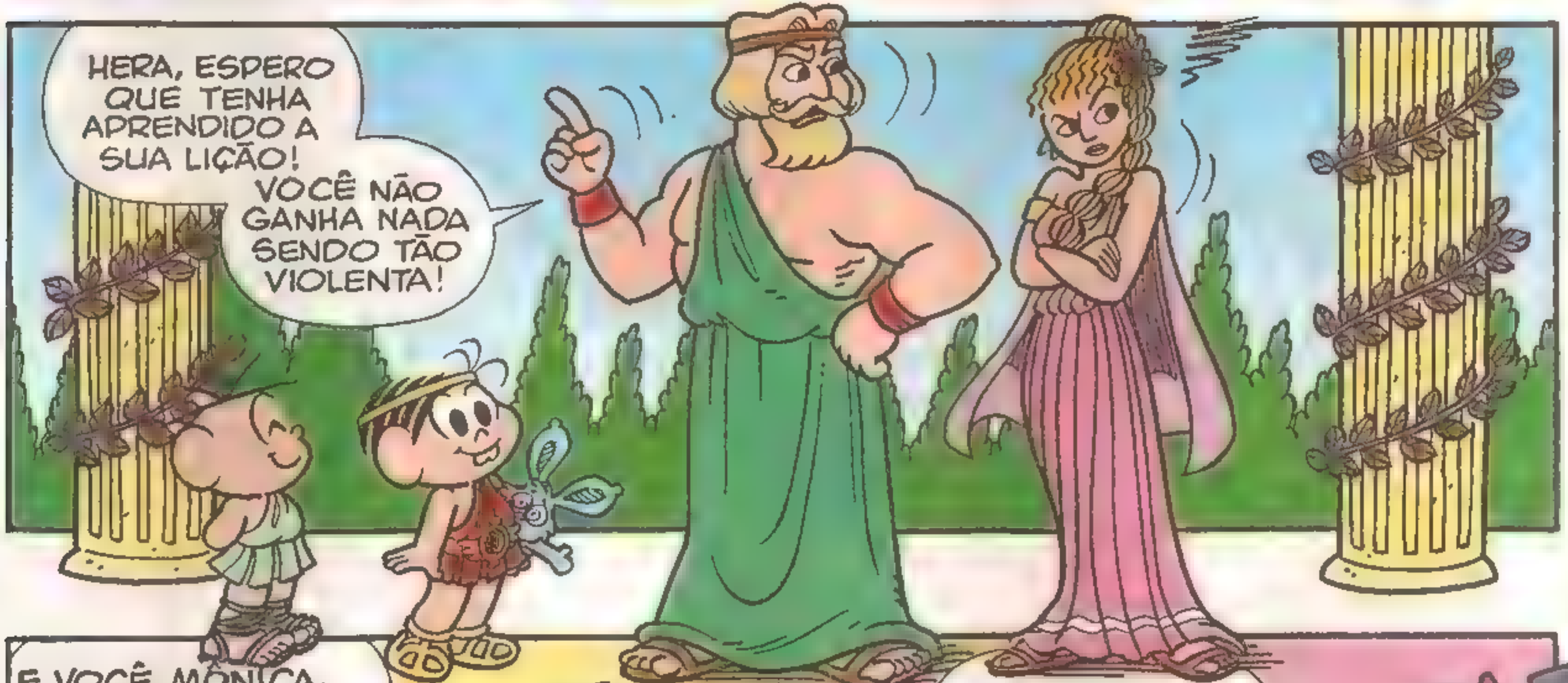






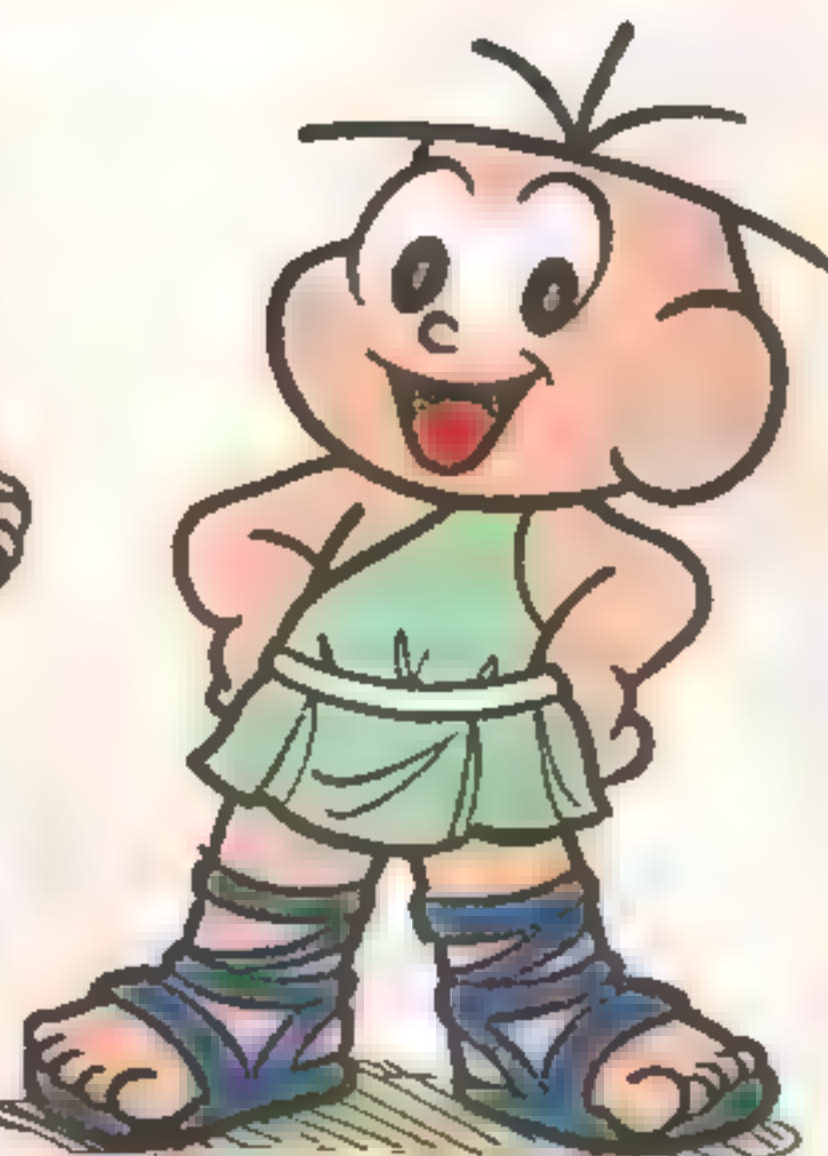


...E HERA TEM QUE ENGOLIR O SAPO!

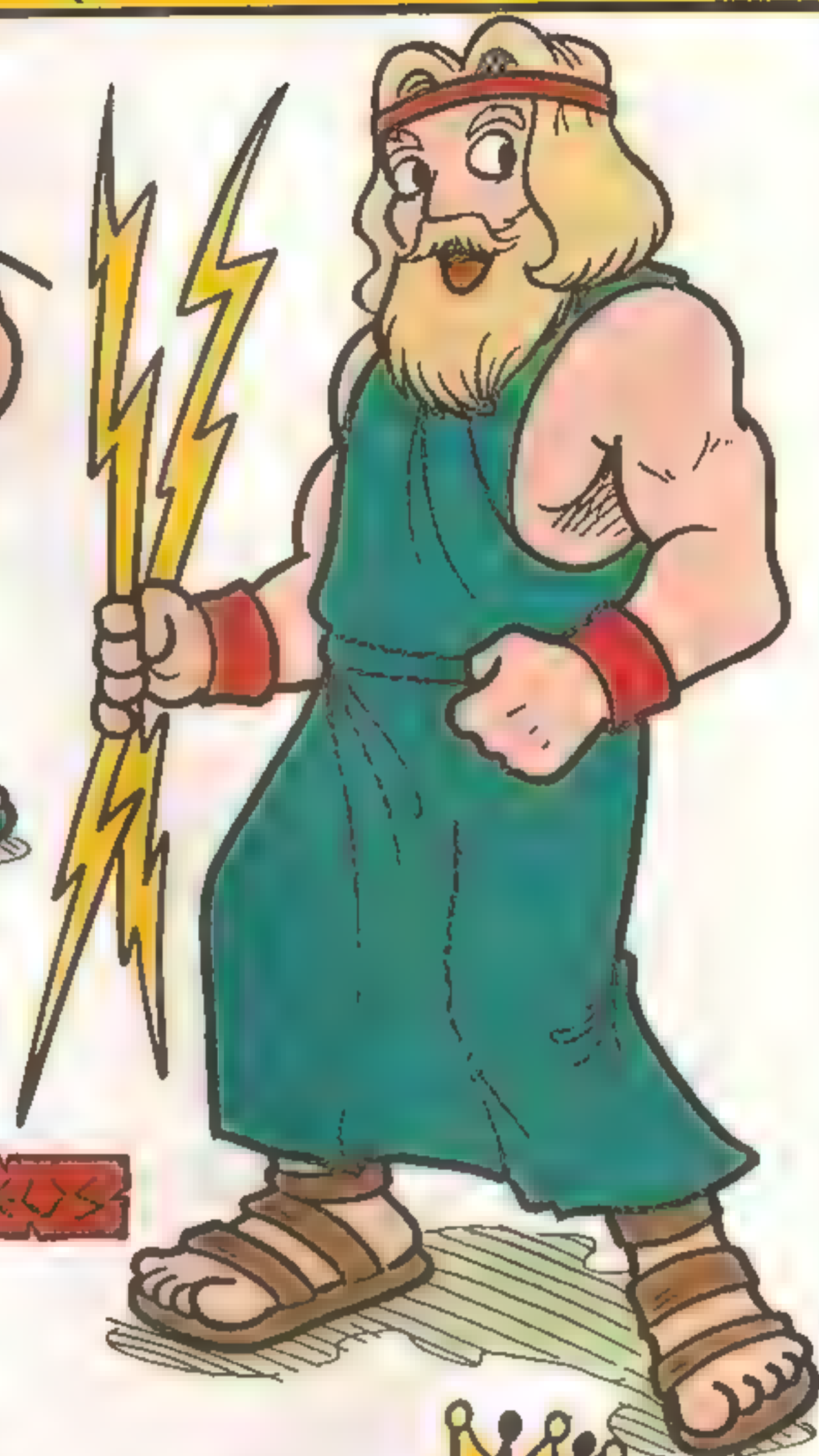




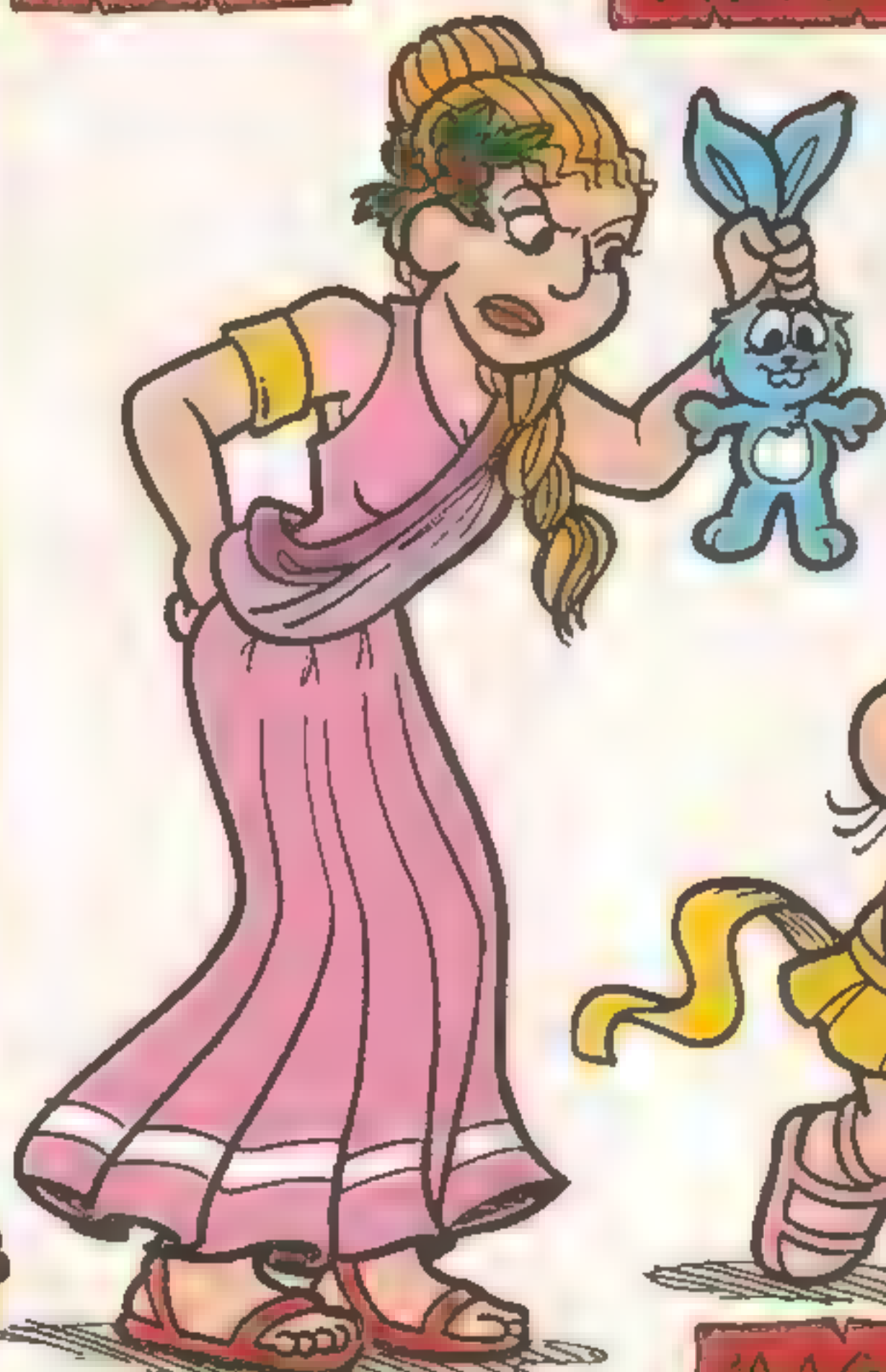
MÔNICA



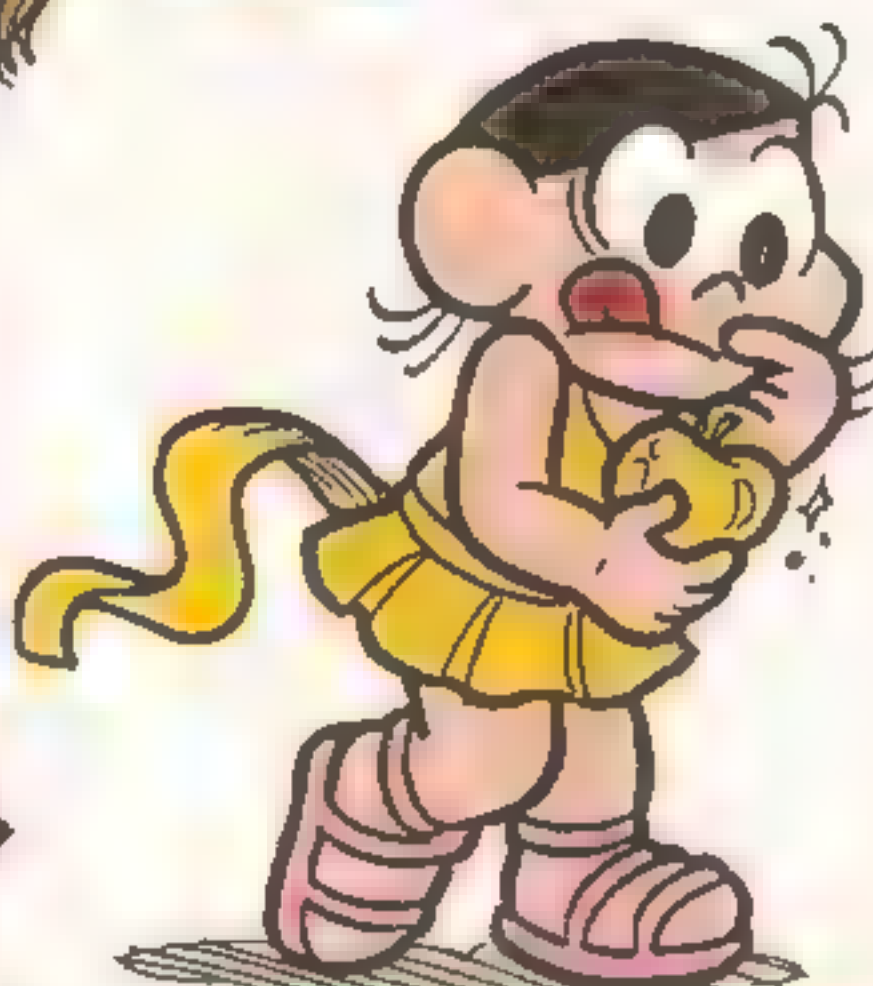
CEBOLINHA



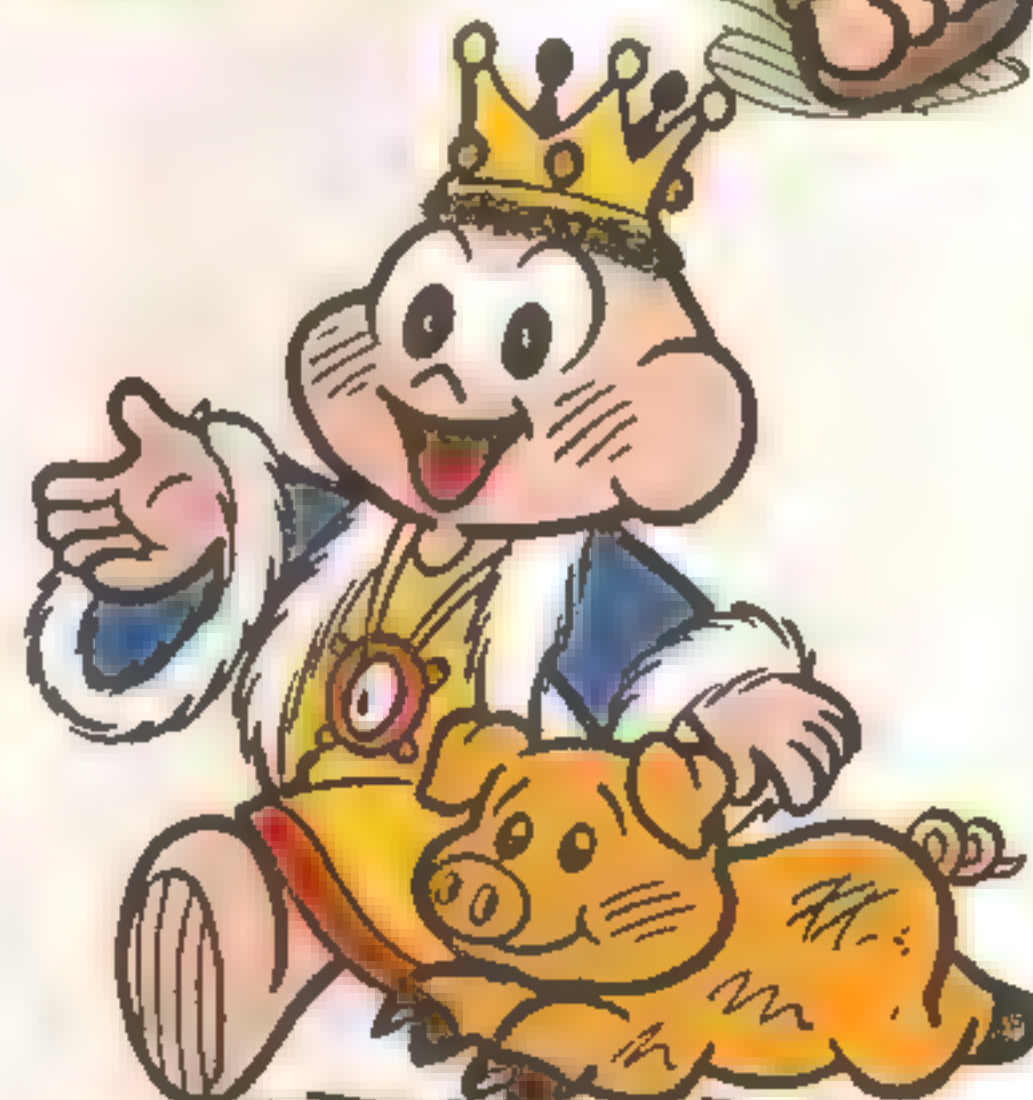
ZÉ DO



HERA



MAGALI DAS
HESPERIDES



CASCÃO AUGIAS

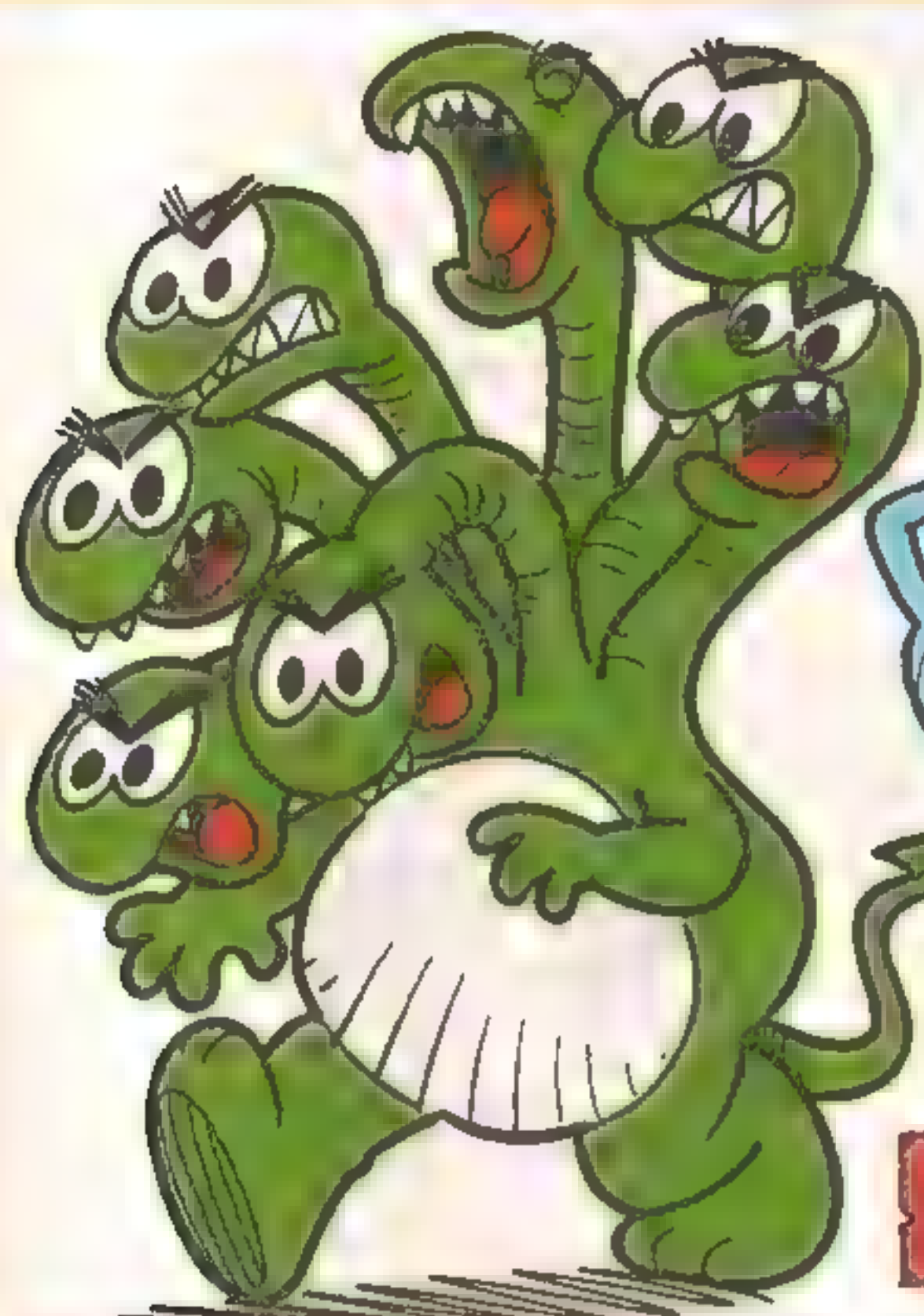


LEÃO DE NEMEIA



CORÇA

PERSONAGENS



HIDRA DE LERNA



NOTALHÃO DE GRIMANTO



PASSAROS DE ESTÍFALO



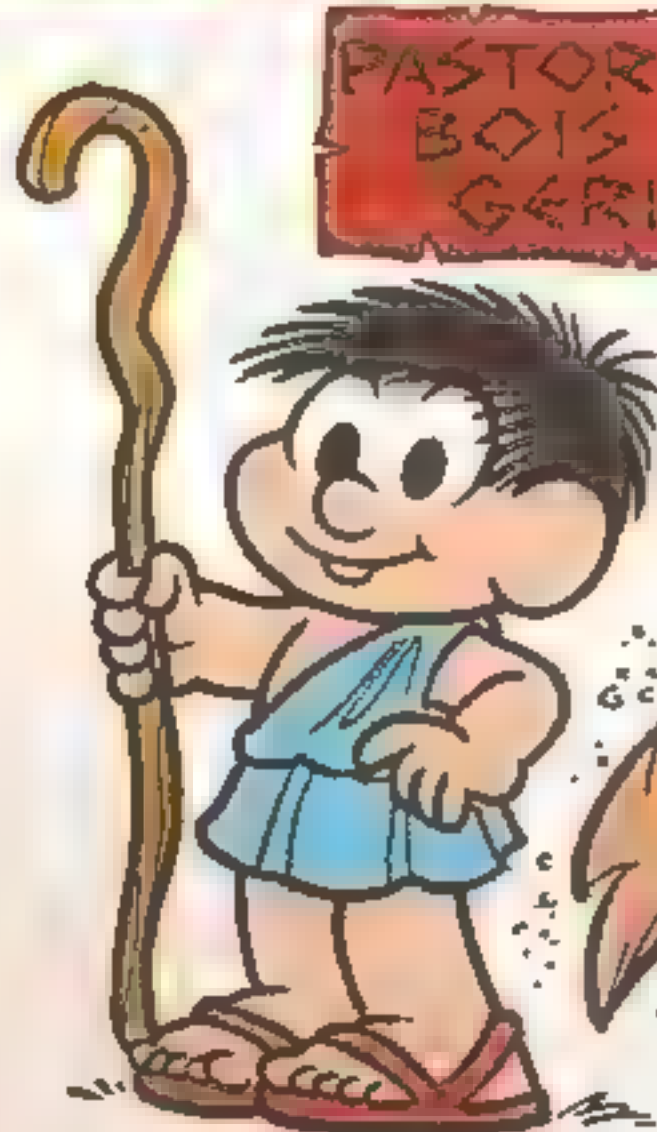
TOURO DE CRÉTA



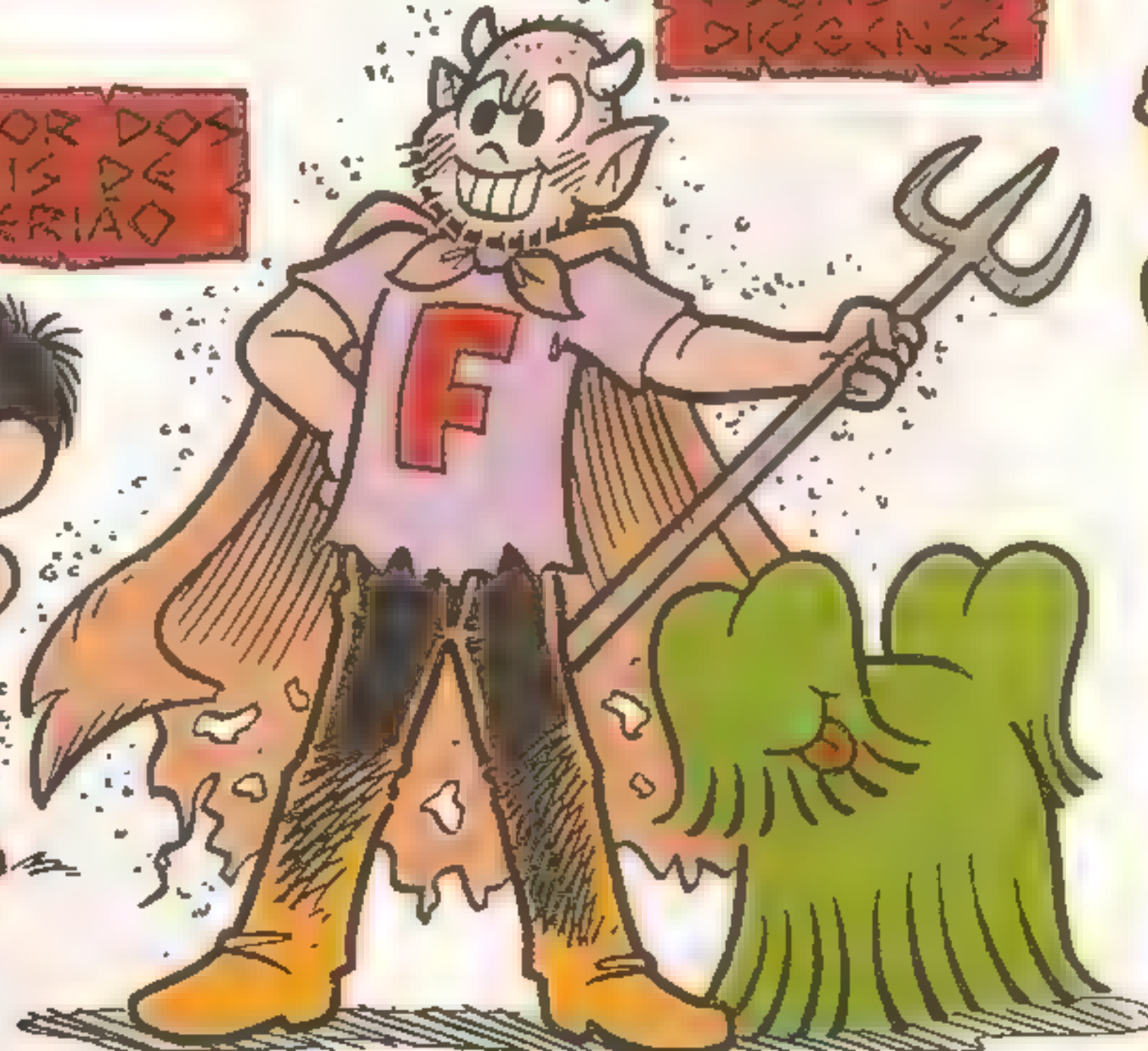
EQÜAS DE DIOGÊNÉS



CENTAURO DE APOLÔN



PASTOR DOS BOIS DE GERIÃO



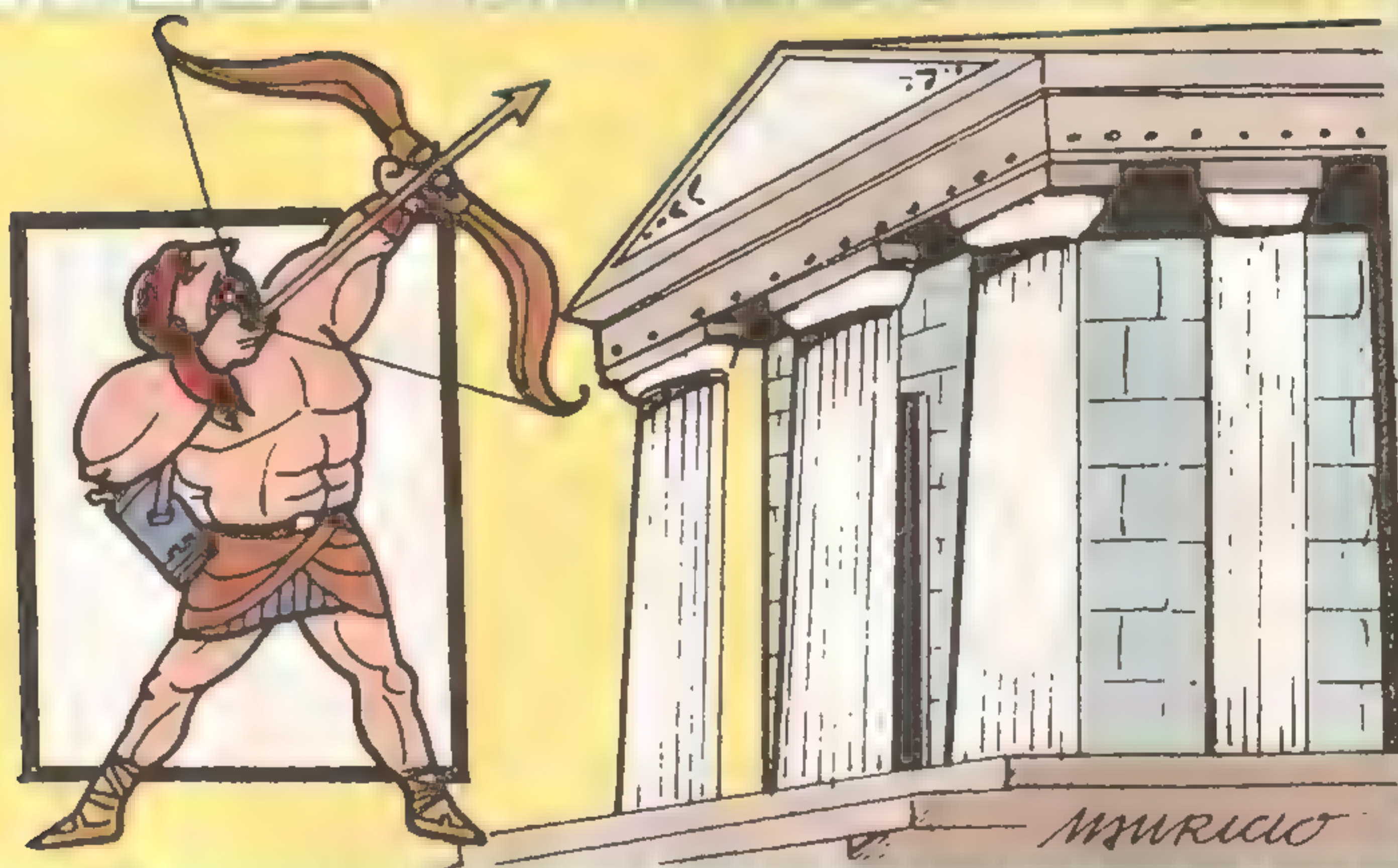
HADES E CÉRBERO

MITOLOGIA GREGA

UM MUNDO DE DEUSES E HERÓIS

TODOS OS LUGARES DO MUNDO TEM SUAS LENDAS,
MAS AS DA GRÉCIA SÃO ESPECIAIS...

Texto: Sidney Gusman



Nos quatro cantos do planeta, não há quem nunca tenha ouvido falar da Mitologia Grega. As histórias desses deuses já viraram livros, filmes, peças de teatro e histórias em quadrinhos, como “Os Doze Trabalhos da Mônica”, que você acabou de ler. Apesar dessas histórias serem, às vezes, violentas, devemos lembrar que elas são apenas lendas, criadas e contadas através dos tempos.

Tudo começou com os Doze Titãs, filhos da Mãe-Terra. O líder deles era Urano, mas seu irmão mais novo, Crono, o matou e assumiu o posto. Porém, antes de morrer, Urano o amaldiçoou, dizendo que um dos seus filhos lhe tomaria o trono. Com medo dessa profecia, Crono engoliu seus cinco primeiros filhos. No entanto, sua esposa, Reia, se escondeu quando estava esperando o sexto bebê. Assim, nasceu Zeus. Ele foi criado numa caverna por três ninfas chamadas Adrastéia, Io e Amaltéia.

Quando Zeus cresceu, a maldição de Urano tornou-se verdadeira. Com a ajuda de sua mãe e da titã Métis, ele fabricou um veneno e misturou-o à bebida de Crono. Então Hades, Poseidon, Deméter, Hera e Héstia, os cinco filhos que o tirano havia engolido, retornaram à vida e tomaram o poder, expulsando os Titãs. A partir daí, surgiram Os Novos Deuses.

Zeus foi coroado Rei. Todos moravam no Monte Olimpo, menos Hades, que tomava conta do Mundo Inferior. A vida no Olimpo era boa, com banquetes, festas e comemorações, mas algumas vezes, os deuses desciam à Terra para caminhar entre os mortais. Sempre governando com sabedoria, Zeus casou-se diversas vezes e teve vários filhos. Sua primeira mulher foi Métis, depois vieram Témis, Mnemósine, Eurínome e, finalmente, Hera. Isso sem contar as “aventuras” com outras belas deusas ou mesmo simples mortais.

Os NOVOS DEUSES

Não são os mesmos de antes, mas são considerados como os mais importantes. Vamos conhecê-los um pouco mais sobre eles.



ZEUS

Ele era o senhor supremo do Monte Olimpo. Carregava numa das mãos um cetro e, na outra, um feixe de raios, dado pelos Ciclopes (gigantes de três cabeças e um olho só) na batalha contra seu pai, Crono. Segundo as lendas gregas, a primeira tarefa de Zeus como líder dos Novos Deuses foi a criação do homem.



HERA

Hera ficou conhecida como a Deusa protetora das mulheres e dos partos. Sempre foi muito ciumenta em relação a Zeus. Mas, quando não a provocavam, Hera costumava ser calma e paciente. Ela teve três filhos: Ares, o Deus da Guerra; Hefesto, o Deus das Forjas; e Hebe, que servia bebida (néctar) aos deuses, e mais tarde se casou com Hércules.



HESTIA

Héstia também era irmã de Zeus e protegia os lares. Nunca se casou e, constantemente, se opunha ao comportamento de Afrodite, a Deusa do Amor, que sempre foi prepotente devido à sua beleza.



DEMETER

Deméter era uma das irmãs de Zeus. Conhecida como a Deusa da Agricultura, protegia os campos e as colheitas. Vivia na ilha montanhosa da Sicília. A maior batalha de sua vida ocorreu quando sua filha, Perséfone, sumiu. Após muito tempo de busca, Deméter descobriu que ela estava no Mundo Inferior, e Hades a tinha obrigado a casar-se com ele. Com muita raiva, a deusa fez uma magia que deixou a terra seca, sem nenhuma planta. Então, Zeus decidiu: Perséfone ficaria nove meses do ano com sua mãe, e os outros três, reinando ao lado de Hades.



HERMES

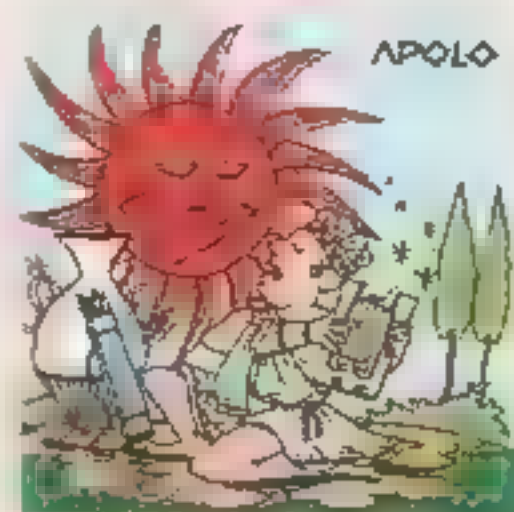
Hermes era o Mensageiro dos Deuses. Filho de Zeus com Maia, a filha do titã Atlas, desde garoto ele sempre foi muito esperto. Seu pai o presenteou com um bastão com fitas brancas trançadas e um par de sandálias douradas, com asas, que lhe permitia voar.



POSEIDON

Poseidon era irmão de Zeus e governava os mares. Ele tinha poderes sobre as tempestades e, quando ficava nervoso, lançava ondas enormes contra os navios e barcos que navegavam na Grécia. Poseidon sempre carregava um tridente (um presente dos Ciclopes). Casou-se e teve três filhos com Anfitrite, filha de Nereu (um velho bondoso que

ajudava os marinheiros aflitos), mas não eram felizes, porque, assim como Zeus, Poseidon era muito infiel. Todos os animais do oceano o obedeciam, desde ostras até baleias.



APOLO

Apolo nasceu de uma das aventuras de Zeus, desta vez, com Latona, a filha dos Titãs. O primeiro presente que recebeu do pai foi um carro puxado por belos cavalos e um arco com flechas, feitos em ouro. Apolo (também conhecido como Febo) era muito bonito e representava o Deus do Sol, das vinganças, da poesia e da música.



ARTÊMIS

Artémis era irmã de Apolo e pediu a Zeus os mesmos presentes dados ao seu irmão, mas feitos em prata. Apesar de adorar aventuras, era considerada a Deusa protetora das crianças e também gostava muito dos animais.



ATENA

Atena nasceu de uma maneira curiosa. Quando Zeus estava casado com Métis, um oráculo (ser que previa o futuro) disse-lhe o seguinte: "Vocês terão uma filha, mas, se em seguida nascer um garoto, ele te expulsará, como você fez a Crono". Com medo, Zeus matou a esposa e, depois de um tempo, chamou Hefesto para libertar um espírito que estava dentro dele. Seu filho, então, abriu sua cabeça com um machado e de lá saiu Atena, uma grande guerreira, conhecida como a Deusa da Sabedoria.



AFRODITE

Afrodite – considerada a mais bela das deusas – nasceu da batalha do titã Crono com seu irmão Urano. Depois de derrotado, Urano teve seu corpo cortado e lançado ao mar, de onde se levantou uma coluna. Do meio dela, surgiu Afrodite. A Deusa do Amor usava um cinturão que fazia todos os homens – e vários deuses do Olimpo – se apaixonarem por ela.



HEFESTO

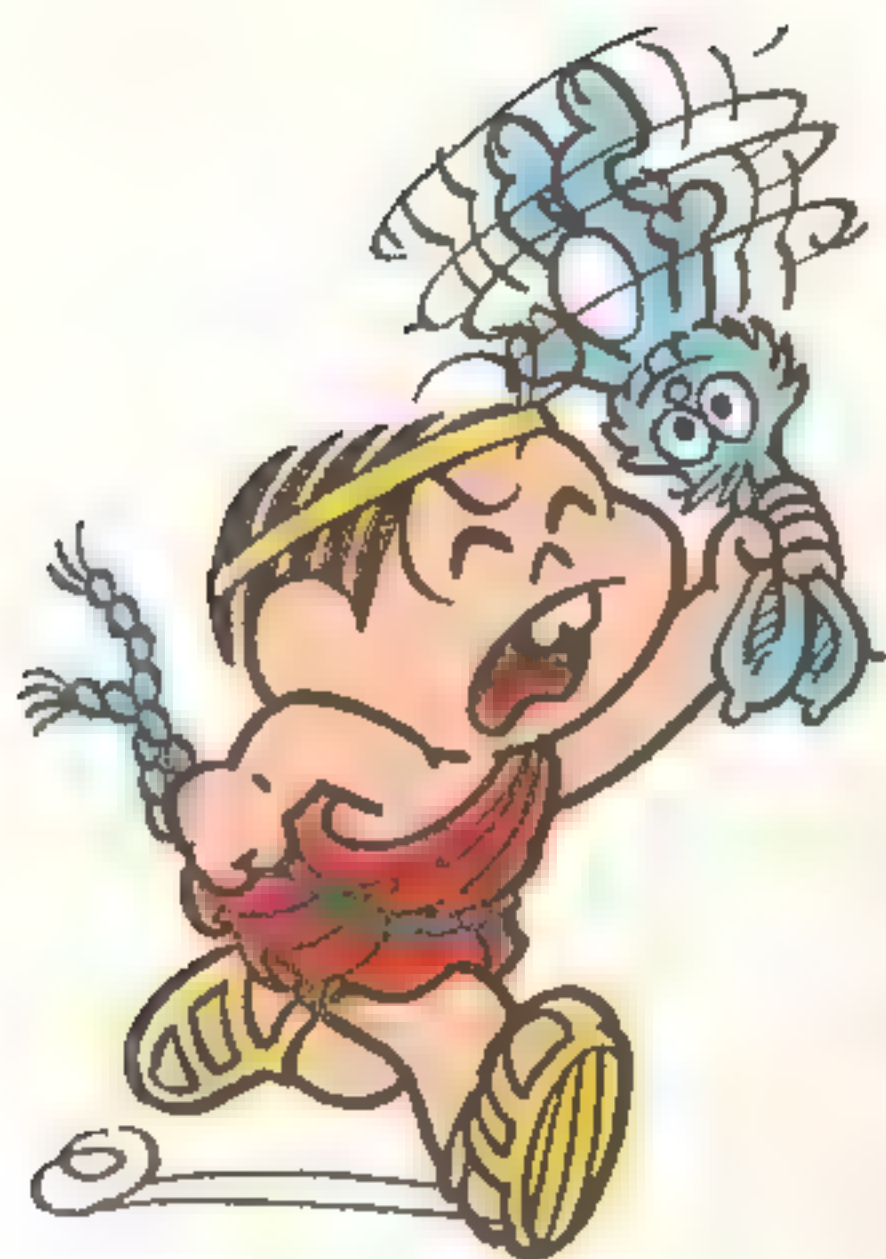
Hefesto era filho de Zeus e Hera. Por ter nascido feio e aleijado, sua mãe o jogou do alto do Olimpo. Mas o garoto caiu no mar e Tétis e Eurínome o salvaram e criaram-no. Hefesto tornou-se um grande ferreiro, sendo considerado o Deus das Forjas. Depois de algum tempo, foi reconhecido como filho por Hera, que lhe deu como presente a mão de Afrodite em casamento.



ARES

Apesar de nunca ter sido o melhor guerreiro do Olimpo, Ares era o Deus da Guerra, porque gostava muito de lutas e combates, e não se importava com quem perdia ou ganhava.

OS DOZE TRABALHOS DE HÉRCULES



Numa de suas inúmeras conquistas amorosas, Zeus teve um filho com a mortal Alcmena. Logo que a criança nasceu, a ciumenta Hera, para se vingar do marido, colocou duas cobras no seu berço, mas o garoto, dono de uma força descomunal, as matou. Seu nome era Hércules e, quando cresceu, tornou-se um grande atleta. Hércules era um verdadeiro herói e casou-se com Mégara, a filha do Rei Creonte, de Tebas. O casal teve muitos filhos, mas a malvada Hera o enfeitiçou e fez com que ele matasse a família inteira. Para corrigir seu erro e ficar com a alma em paz, Hércules serviu, por doze anos, ao Rei Euristeu, de Tirinto, na Argólia.



MAURICIO



O LEÃO DA NEMEIA

O primeiro trabalho de Hércules foi matar e trazer a pele de um leão que estava devastando a região da Nemeia. Nenhuma arma

consequia perfurar o animal, por isso, ele o atingiu com um pedaço de madeira e cortou a pele com as próprias garras da fera.



OS PÂNTANOS DO LAGO ESTÍNFALO

A próxima tarefa era livrar os pântanos em volta do lago Estínfalo de estranhos pássaros com bicos e penas de metal, que, às vezes, atacavam as pessoas.

Então, a deusa Atena lhe deu um guizo (espécie de chocalho) de cobre, feito por Hefesto, para usá-lo como arma. O Príncipe do Poder subiu numa montanha e o agitou, produzindo um barulho tão grande, que as aves, apavoradas, fugiram.



A HIDRA

Depois, Hércules enfrentou a misteriosa Hidra. O monstro teve suas nove cabeças decepadas pela espada do herói.



A CORÇA CERINEIA

O terceiro trabalho foi apanhar a veloz corça Cerineia e levá-la para Tirinto. O semideus pegou-a com uma rede, enquanto ela dormia.



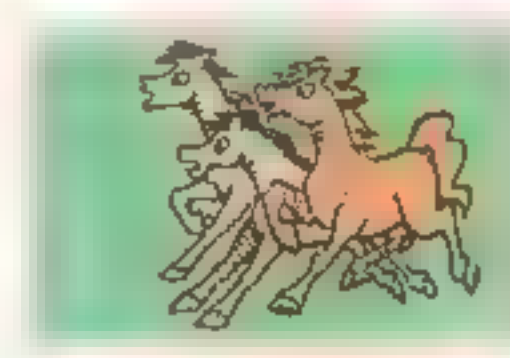
O TOURO DE CRETA

O sétimo trabalho foi apanhar um grande touro que vivia na ilha de Creta. Quando o encontrou, Hércules segurou a fera pelos chifres e derrubou-a no chão, amarrando suas patas e dominando-a.



O JAVALI DA ARCÁDIA

Em seguida, Hércules capturou, com vida, um javali enorme que aterrorizava a Arcádia. Para isso, ele usou só a rede e uma corda.



AS ÉGUAS DO REI DIOMEDES

O próximo desafio era domar e levar para Tirinto as quatro éguas carnívoras do Rei Diomedes, da Trácia. Elas estavam presas com correntes, mas, usando um machado, Hércules as libertou e amarrou seus focinhos, cumprindo mais uma missão.



OS ESTÁBULOS DO REI ÁUGIAS

O quinto trabalho seria limpar, em apenas um dia, os estábulos do Rei Áugias. Havia esterco por todo lado, e a única saída encontrada foi levantar uma barreira no rio

Argeu, desviando a água e lavando toda a sujeira.



O CINTO DA RAINHA HIPÓLITA

A nona tarefa foi conseguir o cinto de ouro de Hipólita, a Rainha das Amazonas. Ela ia lhe dar o objeto em troca de sua amizade, mas Hera espalhou o boato de que Hércules queria capturar Hipólita e levá-la consigo. Houve uma batalha e o herói acabou matando a Rainha para apanhar o cinto.



GERIÓN, O REI DOS TARTÉSSIOS

A próxima missão de Hércules era roubar as vacas de Gerión, o Rei dos Tartéssios, um gigante de três cabeças e seis braços. Para isso,

Hércules lançou uma flecha que atravessou as três cabeças do monstro, matando-o.



A MAÇÃ DA ÁRVORE DAS HESPÉRIDES

Seu décimo primeiro trabalho era trazer uma maçã da árvore das Hespérides, vigiada por um dragão.

Hércules o matou e, em seguida,

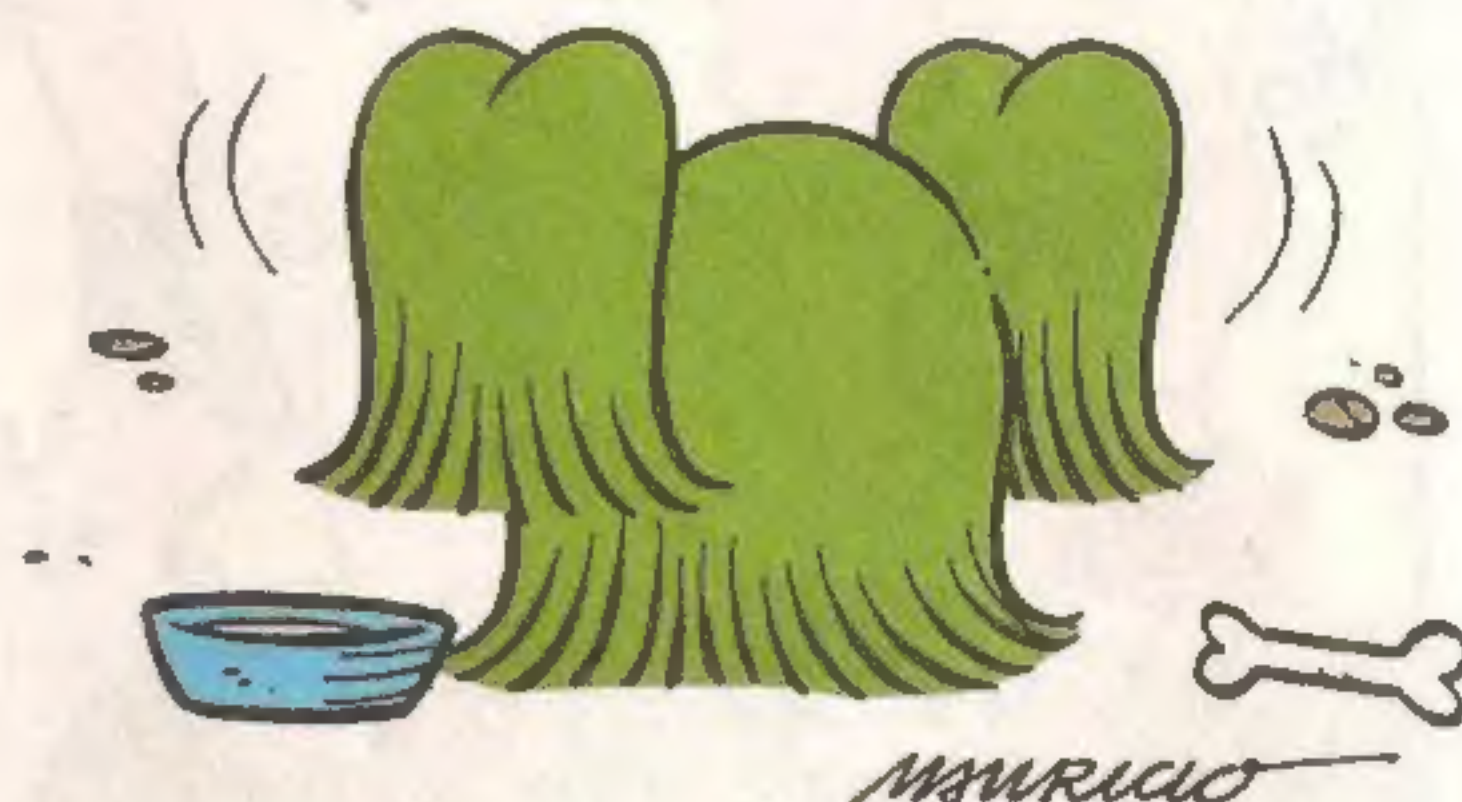
pediu ajuda a Atlas, o titã que segurava o mundo nas costas. Eles trocaram de tarefas e, enquanto o semideus segurava o enorme peso, Atlas apanhou a fruta.



CÉRBERO, O CÃO DE TRÊS CABEÇAS

A última missão seria capturar Cérbero, o cão de três cabeças que vigiava o Mundo Inferior. Hades e Perséfone (o rei e a rainha) disseram-lhe o seguinte: "Pode levá-lo, mas se conseguir matá-lo sem usar a espada, a

lança ou as flechas". Ele se aproximou do animal e jogou a pele do leão da Neméia sobre suas cabeças, sufocando-o. Assim, Hércules cumpriu os doze trabalhos e se livrou da culpa de ter matado toda sua família.



OS DEUSES VÃO A ROMA

Para se ter uma idéia da importância dos deuses da Mitologia Grega, eles foram "adotados" também pelos romanos, mas com outros nomes. E até o herói mais conhecido do Olimpo mudou de nome. *Hércules* é como os romanos o chamavam, enquanto que, na Grécia, era conhecido por **Héracles**. Vamos conhecê-los.



CRONO	=	SATURNO
ZEUS	=	JÚPITER
HERA	=	JUNO
POSEIDON	=	NETUNO
DEMÉTER	=	CERES
HÉSTIA	=	VÉSTIA
HEFESTO	=	VULCANO
HERMES	=	MERCÚRIO
APOLO	=	APOLO
ARTÉMIS	=	DIANA
ATENAS	=	MINERVA
ARES	=	MARTE
AFRODITE	=	VÊNUS
HADES	=	PLUTÃO



Mônica

PANINI COMICS

PANINI BRASIL LTDA.

Diretor-Presidente: José Eduardo Severo Martins

Diretor Administrativo e Financeiro: Roberto Augusto Bezerra

Diretor de Operações e Editorial: Ivam Ataíde Faria

Diretor Comercial e Marketing: Marcio Borges

MAURÍCIO APRESENTA

Nº 1 - Janeiro de 2008

REDAÇÃO

Gerente Editorial / Editora Responsável: Solange Mary Lemes

Editor de Arte: Érico Rodrigo Maioli Rosa

Editora-assistente: Sandra Aparecida Teixeira do Couto

Diagramação: Jaqueline de Lima, Rafael Antunes Chagas

COMERCIAL E MARKETING

Coordenadora de Marketing: Tatiana Fassina

Consultora de Assinaturas: Luciana Takamura

Publicidade: Hit Publish - Tel.: (11) 5507-5775

comercial@hitpublish.com.br / Site: www.publipanini.com.br

Assessoria de Comunicação: Litera - imprensa.panini@litera.com.br

IMPRESSÃO

Esta revista foi impressa pela São Francisco Gráfica e Editora

DISTRIBUIÇÃO

Fernando Chinaglia Distribuidora S.A. - R. Teodoro da Silva, 907

CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ - Tel.: (21) 2195-3200

Mauricio Apresenta é uma publicação da Panini Brasil Ltda. Administração, Redação e Publicidade: Alameda Juari, 560 - Centro Comercial Tamboré - CEP 06460-090 - Barueri - SP - Brasil. © 2008 Mauricio de Sousa e Mauricio de Sousa Produções Ltda., todos os direitos reservados - www.monica.com.br. Direitos desta edição no Brasil e em Portugal reservados à Panini Brasil Ltda. As histórias, personagens e nomes apresentados nesta revista, bem como suas distintas semelhanças, salvo quando indicado, são propriedades da Mauricio de Sousa Produções e publicados sob sua licença. Todos os direitos reservados. É proibida a reprodução total ou parcial desta obra sem a prévia autorização dos editores. Data desta edição: janeiro de 2008.



Estúdios Mauricio de Sousa

Presidente: Mauricio de Sousa

Diretoria: Alice K. Takeda,

Charles Bluwol, Márcio R. A. Souza,

Mônica S. e Sousa, Yara Maura Silva

HISTÓRIAS EM QUADRINHOS

Diretora Executiva: Alice K. Takeda Redação: Mauricio de Sousa, Emerson B. Abreu, Flávio T. de Jesus, Robson B. Lacerda. Colaboradores: André Simas, Felipe C. Ribeiro, Gerson L. B. Teixeira, Marcelo Barreto de Lacerda, Patricia Machado, Paulo R. Back, Roberto Munhoz. Desenho: Altino O. Lobo, Enrique Valdez, José Aparecido Cavalcante, Lino Paes, Olga M. Ogasawara, Roberto M. Pereira, Sidnei L. Salustre. Colaboradores: Carlos A. Pereira, Emy T. Y. Acosta, Ricardo Roásio. Ilustrador: Colaborador: Mauro de Souza. Arte-Final: Jaime Podavin, Patricia L. Zaccarias, Reginaldo S. Almeida, Romeu T. Furusawa, Sérgio T. Graciano, Tatiana M. Santos, Viviane Yamabuchi, Wagner Bonilla. Colaboradores: Clarisse Hirabayashi, Cristiane Colheado, Cristina H. Ando, Kazuo Yamassake, Lilian A. Almeida, Marco A. Oliveira, Marcos Fernando Silva, Rudinei C. Acosta. Letras: Carlos Kina, Eliza T. K. B. Lacerda. Acabamento: A. Mauricio Sousa Neto, Antônio R. F. Guedes. Cor: Alexandro de Souza, Miriam S. Tominaga. Assistentes de Arte: Adriano Nunes de Souza, Carlos Vagner Furlan, Reginaldo Graciano. Coordenação de Arte: Colaboradora: Maria de Fátima A. Claro. Planejamento de Novos Produtos Editoriais: Sidney Gusman. Estúdios Mauricio de Sousa - Rua do Curtume, 745 - Bloco F - Lapa - São Paulo - SP - CEP 05065-001 - Tel.: (11) 3613-5000.

MERCHANDISING

Diretora Executiva do Estúdio: Alice K. Takeda. Designer: Colaboradora: Emy T. Y. Acosta. Comercial: Diretora: Mônica S. e Sousa. Gerente Geral de Licenciamento: Amauri Araújo de Sousa. Gerente de Produto: Rodrigo Paiva. Gerente de Promoções: Colaborador: Edson Santos Internacional. Vice-Presidente: Yara Maura Silva. Diretora: Mayra C. Silva. Teatro: Parque da Mônica - Jairo Pimenta - Tel.: (11) 3093-7769 Som: Diretor Executivo: Marcio R. A. Souza. Exposições: Colaboradora: Jacqueline Mouradian. Núcleo de Atendimento: Daniela E. Gomes, Therezinha S. Branco. Tel.: (11) 3613-5069 Redação: Colaboradora: Ivana Mello.

Supervisão Geral: Mauricio de Sousa

© 2008 Mauricio de Sousa Produções.

Todos os direitos reservados.

www.monica.com.br

ATENDIMENTO AO ASSINANTE

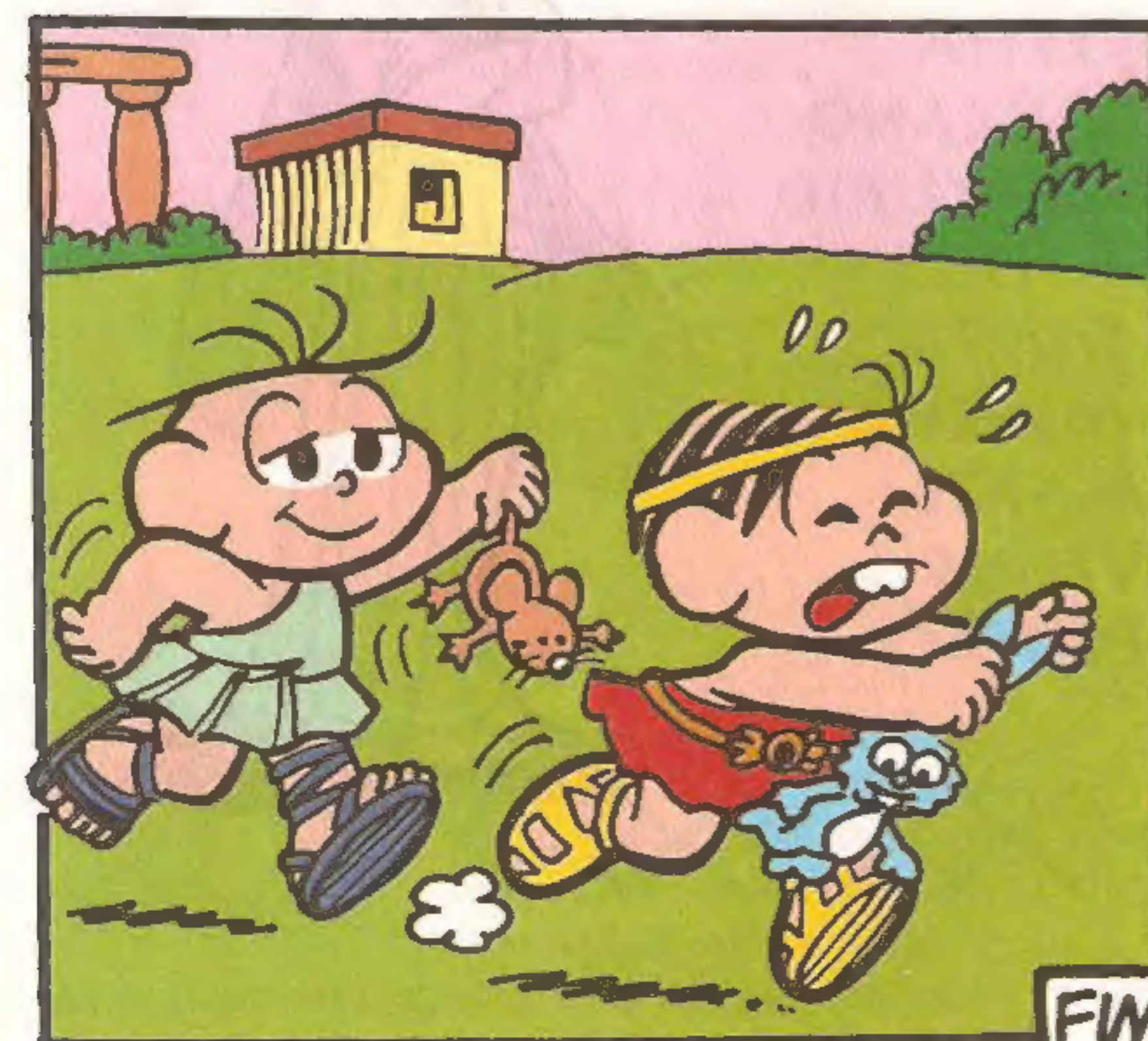
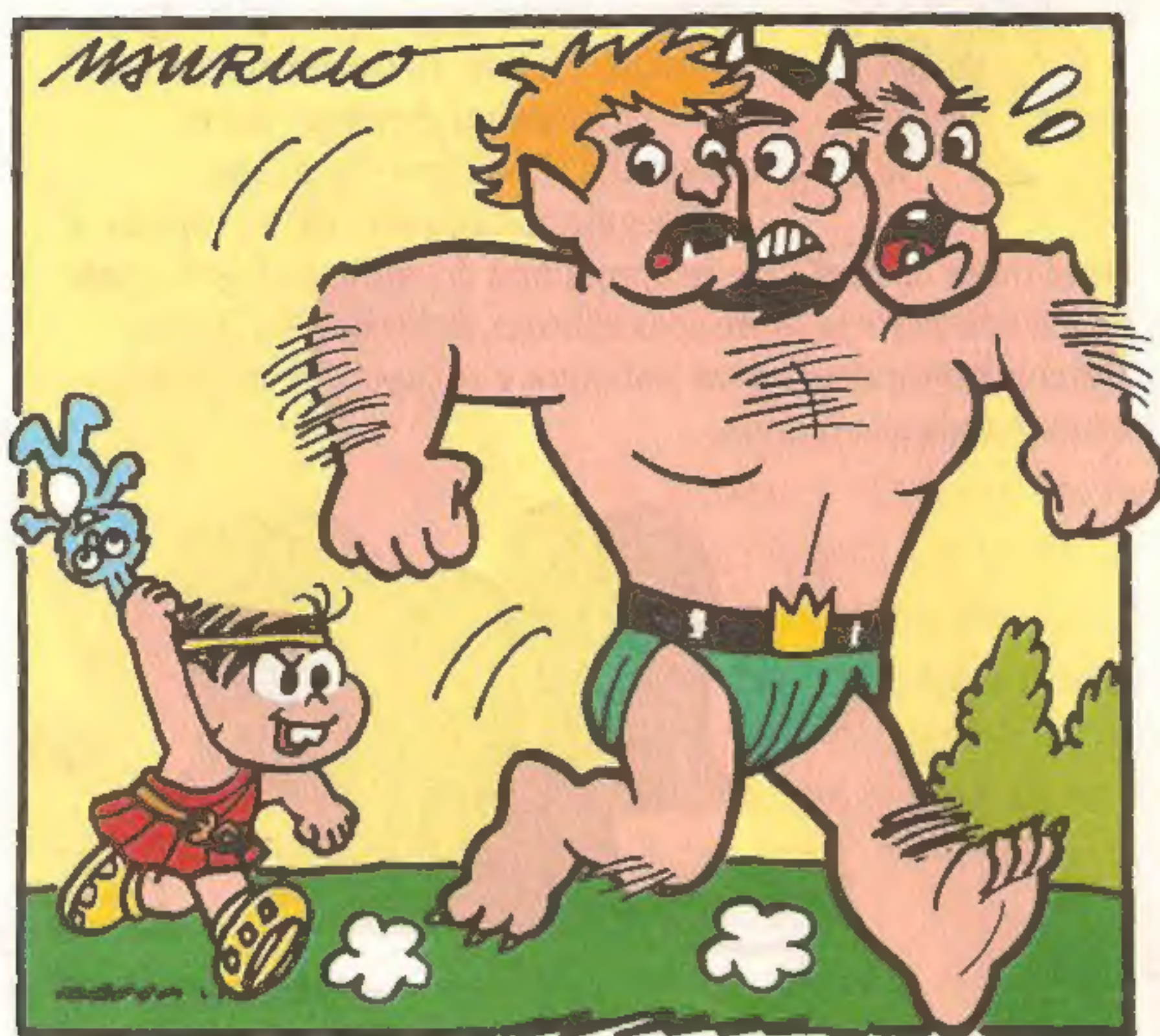
2ª a 6ª feira, das 9:00 h às 18:00 h

São Paulo	(11) 4063-4582
Rio de Janeiro	(21) 4062-7989
Belo Horizonte	(31) 4063-9489
Curitiba	(41) 4063-8355
Florianópolis	(48) 4052-8636
Porto Alegre	(51) 4063-8869
Brasília	(61) 4063-7889
Goiania	(62) 4053-8851

Internet: www.assinemonica.com.br
Fax: (11) 3845-0399

Disk Banca

Números atrasados poderão ser adquiridos diretamente com o seu jornaleiro, havendo estoque disponível, pelo preço da última edição.



FIM

NOVIDADE!



MAURICIO

© MSP - BRASIL / 2007

chegou a
Água de coco
TURMA DA

Mônica

SAUDÁVEL E NATURAL!



VISITE O PORTAL DA TURMA DA MÔNICA: WWW.monica.com.br

PBKIDS

BRINQUEDOS



Na PBKIDS todo mundo se diverte feito criança!

São muitas opções de brinquedos pra você, pro irmãozinho, pra irmãzinha e pra toda a família!

PBKIDS Brinquedos, diversão de montão!



VEJA ENDEREÇOS NO SITE WWW.PBKIDS.COM.BR
OU LIGUE PARA O SAC: (11) 3081-9176